

QGIS

voor

Planvormers

*Klein,
maar
fijn!*



Versie 2.1.1

J.Deen /B.Hulst

Beste allemaal hier onze eerste handleiding QGIS voor Planvormers.

Wij hebben onze uiterste best gedaan om via deze handleiding zoveel mogelijk de planvorming module op de juiste manier uit te leggen.

We hebben geprobeerd om alle punten te benoemen en waar het makkelijker was te voorzien van plaatjes.

Het kan natuurlijk altijd dat wij iets vergeten hebben of dat jullie er nog een paar uitleg stappen er bij willen, kom gerust langs of bel, mail of app ons.

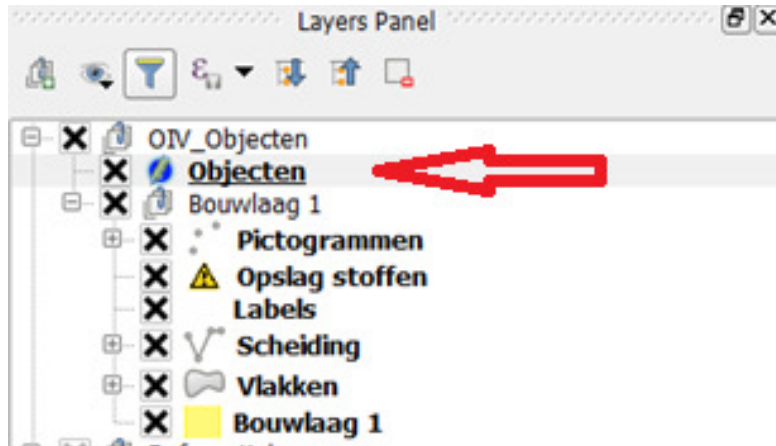
Heel veel plezier met dit handboek,

Joost Deen VRNHN / Bob Hulst VRZW

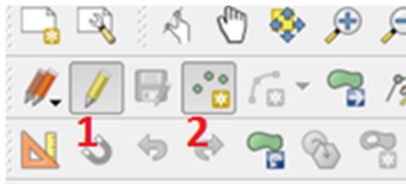
Module Planvorming


Hoe maak je een object aan?

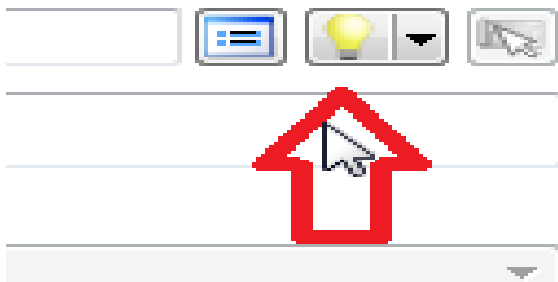
1. Klik in het lagen paneel op de laag Objecten, deze wordt nu blauw, dit betekent dat je de laag geselecteerd heb.





2. Klik op icoon potloodje 1 (laag bewerken).
3. Klik op icoon plaats punt 2 (nieuw object).



4. Selecteer een logisch punt voor jou tekening waar het  symbool komt te staan. Vul het object gegevens formulier, de velden BAG pand en formele naam zijn verplicht om in te vullen. Eventueel kan er bij de formele naam een object kaart nummer achter een komma gezet worden (Kazerne Noord,8.999).



5. Controleer met knop lampje of je het goede pand hebt deze licht dan rood op (soms zit je formulier er voor schuif die dan even op).
Is dit niet het juiste pand klik dan in je formulier op  klik daarna in de kaart op het juiste pand.
6. Sla het formulier eerst op met de knop OK.

7. Klik in de werkbalk  (identificeer) aan.
8. Open (door op het pictogram i te klikken in je kaart) het formulier opnieuw.
9. Maak de tabel historie aan (onder tab Historie) door eerst de knop potlood 3 en daarna knop plus 4 in te drukken.



In de velden historie geef je het systeem een waarde mee voor jou plan:

STATUS:

- Archief** = Het plan wordt niet meer gebruikt, dus niet meer zichtbaar in O.I.V.
- Concept** = nieuwe tekening is nog niet klaar, dus NIET zichtbaar in O.I.V.
- In gebruik** = De tekening is klaar voor gebruik en is nu zichtbaar in O.I.V.

WAT:

- Aanpassing** = Dit is een kleine aanpassing in de tekening of tekst.
- Nieuw** = Nieuw plan
- Update** = Ge-update plan (geheel)

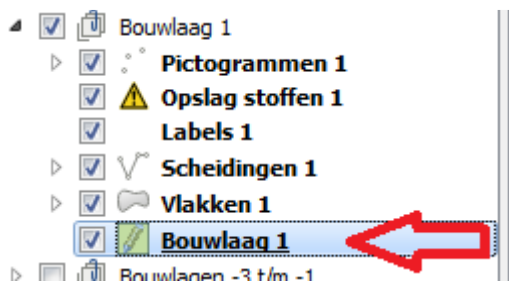
10. Vul de velden in, klik als je klaar ben op ok.

Waarschuwing

De volgende stap is altijd eerst een bouwlaag aanmaken voordat je verder gaat.
(op de achter grond in de database koppelen wij namelijk alles aan deze laag).

Hoe maak je een bouwlaag aan.

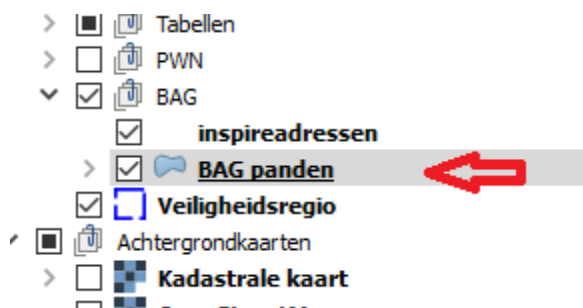
1. Selecteer de laag "bouwlaag"



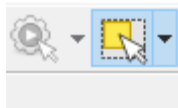
2. Klik potloodje



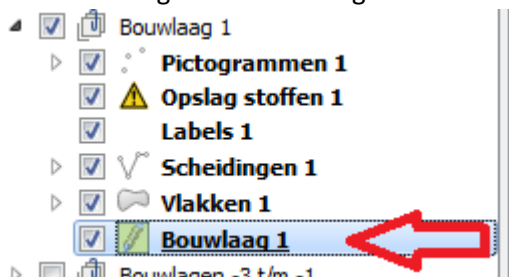
3. Selecteer de BAG laag



4. Selecteer object knop geel vlakje



5. Klik op het extra toe te voegen object in de kaart.
6. CTRL-C of knop Copy object
7. Ga terug naar "bouwlaag" selecteer deze



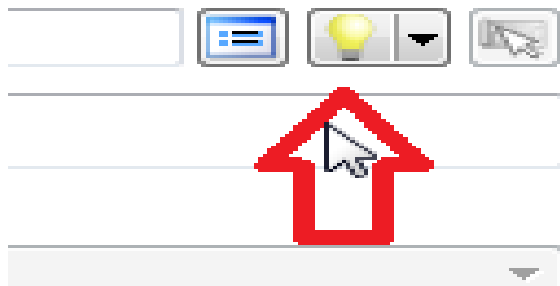
8. CTRL-V of knop plakken





9. Klik in de werkbalk (identificeer) aan.



10. Open door op het pictogram te klikken in je kaart het formulier.



11. controleer met knop lampje of je het goede i hebt deze licht rood op (soms zit je formulier er voor schuif die dan even op).

Is dit niet de juiste  klik dan in je formulier op  klik daarna in de kaart op het juiste pand.

Nu kan je verder met het tekenen in alle andere lagen, de volgorde maakt niet uit.

Hoe teken je extra vlakken

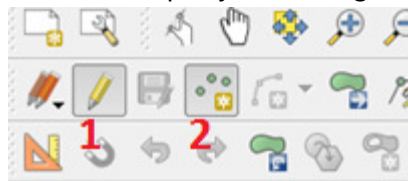
1. Selecteer de laag "vlakken"
2. Klik potloodje 1
3. Klik op object toevoegen 2



4. Teken vlak
5. Als je klaar ben met de vorm van het vlak klik je op de rechter muis knop
6. Vul het formulier in
7. Controleer met het lamp knopje  of je koppeling aan het juiste pand is.

Hoe teken je pictogrammen

1. Selecteer de laag pictogrammen
2. Klik potloodje 1
3. Klik op object toevoegen 2

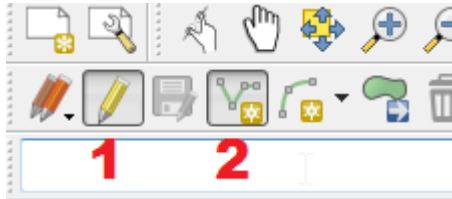


4. Plaats punt pictogram
 5. Vul indien nodig een label tekst in
- De pictogrammen zijn gecategoriseerd in velden

Hoe teken je scheidingen

1. Selecteer de laag "scheidingen"
2. Klik potloodje 1

Klik op lijn object toevoegen 2



Teken scheiding

Klik op rechter muisknop als je scheiding klaar is

Kies in het formulier wat voor een scheiding het is.

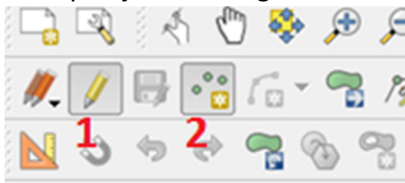
Sla het op door op ok te drukken

Knop Node tool

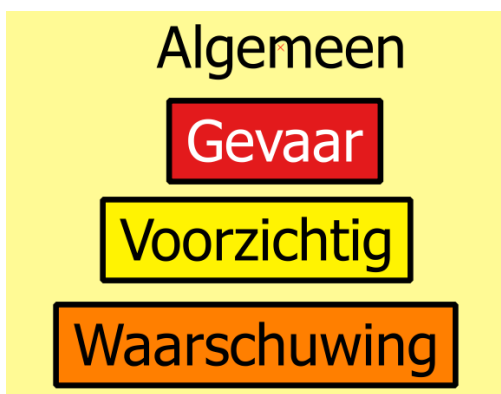
Hiermee kan je per puntje je ontwerp aanpassen.

Labels maken in je tekening.

1. Selecteer de laag "Labels"
2. Klik potloodje 1
3. Klik op object toevoegen 2

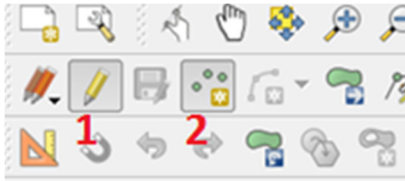


4. Plaats punt label op de kaart
5. Vul de label tekst in
6. Kies het type label in het pull down menu
7. De labels zijn conform de kleuren uit NEN3610 je kan in het tekst vak korte teksten neer zetten.





Teken gevaarlijke stoffen

1. Selecteer de laag "Opslag stoffen"
2. Klik potloodje 1
3. Klik op object toevoegen 2



4. Plaats punt stof op de kaart
5. Vul locatie omschrijving in op het formulier
6. Klik ok

7. Klik  aan klik geplaatste pictogram stof opslag
8. Kies tab Gevaarlijke stoffen 1
9. Klik Potlood 2
10. Klik plus 3

 Opslag stoffen - Feature Attributes



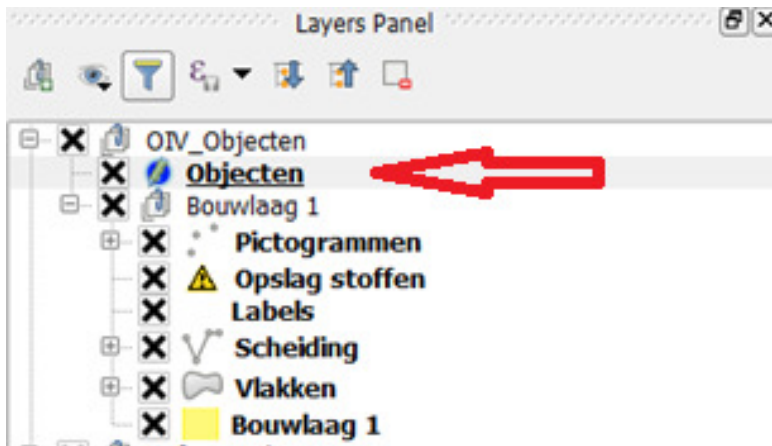
- 11.

Omschrijving	<input type="text" value="NULL"/>
VN Nr	<input type="text" value="1003"/>
Hoeveelheid	<input type="text" value="NULL"/>
Eenheid	<input type="text" value="m3"/>
Toestand	<input type="text" value="vloeibaar"/>

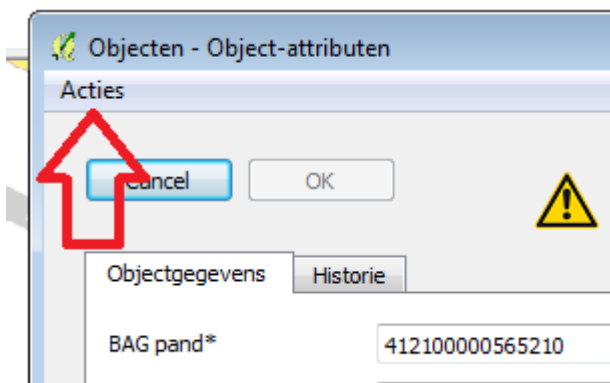
Vul het formulier in, als er geen VN nummer is vul dan altijd een omschrijving in.
Als je een VN Nr. invult wordt op de achtergrond automatisch de ERIC kaart gekoppeld.

De tekening printen

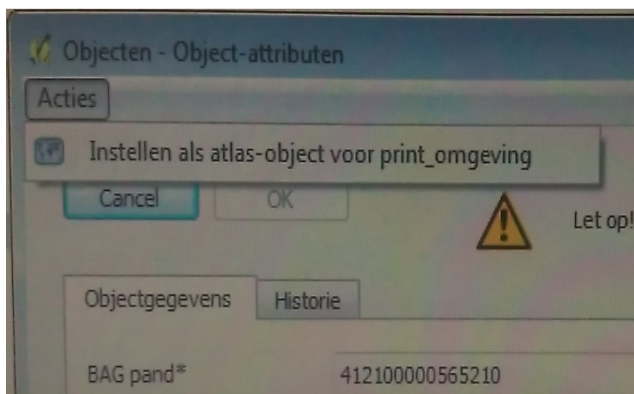
1. Selecteer objecten



2. Klik in de werkbalk (identificeer) aan.



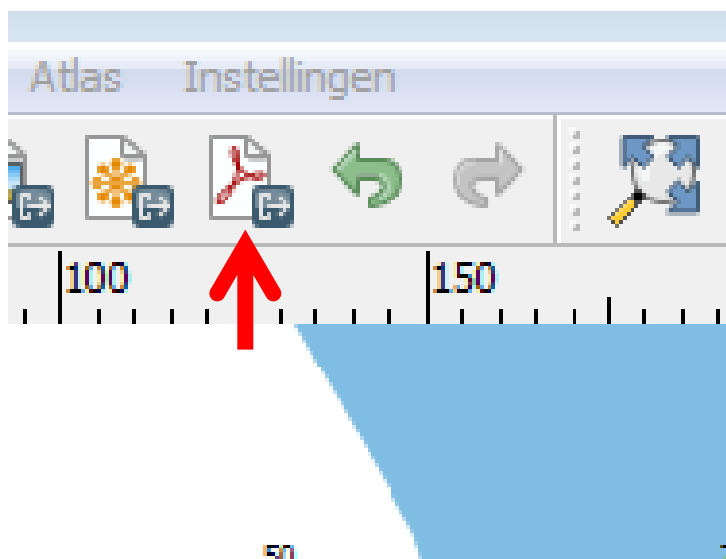
3. Klik links bovenin op Acties



4. Klik op instellen als atlas-object voor print_omgeving



5. De print omgeving wordt gemaakt (deze module komt vaak als nieuwe knop onder QGIS knop in je windows balk) print_omgeving



6. Draai een PDF (7)