**Informe de Laboratorio Nº1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Apellidos y Nombres:** | Núñez Pérez Oswaldo Javier |
| **Fecha de entrega:** | (11/10/2018) |

|  |
| --- |
| 1. **PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA: (exponga los Resultados de Aprendizaje esperados)** |
| Familiarizar al estudiante con los programas que se van a utilizar durante el curso y el lenguaje de programación Python. |

|  |
| --- |
| 1. **OBJETIVO GENERAL**   Comprender las nuevas técnicas de programación que facilitarán la creación de programas dentro de Python. |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **OBJETIVOS ESPECÍFICOS** |
| * Instalar correctamente los siguientes programas: Python, Spyder (Suite Anaconda) y PyCharm. * Seguir correctamente los pasos para una instalación exitosa. |

|  |
| --- |
| 1. **DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES** |
| Python es un lenguaje de programación de alto nivel, es interpretado esto quiere decir que no es necesario compilar.   1. **Instalación de Python**  * Desde un navegador ingresaremos a la página oficial de Python y en mi caso descargare la versión 3.6.5 para poder programar desde la consola de Windows.      * Ingresamos a la página oficial y procedemos a descargar, cuando termine la descarga nos aparecerá el instalador. * Lo ejecutamos normalmente y aparecerá lo siguiente      * Clic en instalar ahora y empezará la instalación.      * Esperamos que finalice la instalación y aparecerá el siguiente mensaje el cual nos señala que la instalación culminó exitosamente.      * Para comprobar que Python se instaló en nuestro ordenador ejecutamos la consola de Windows e iniciamos el programa escribiendo “Python”.        * Ahora si nos damos cuenta aparecerá el siguiente símbolo   Esto significa que ya podemos comenzar a programar en Python desde consola y no en una IDE específica.   1. **Instalación de Spyder (Suite Anaconda)**   **Anaconda Suite** es una distribución de Python que funciona como un gestor de entorno, un gestor de paquetes y que posee una colección amplia de paquetes de código abierto.  **Spyder por traducción al inglés (***Scientific Python Development Environment***)** Es un entorno de desarrollo integrado y multiplataforma de código abierto (IDE) interactivo para el lenguaje Python.   * Desde la página oficial de Anaconda descargaremos la versión para Windows      * Es importante descargar correctamente la versión dependiendo de nuestro ordenador ya sea de 32 o 64 bits.          * A lo que termine la descarga ejecutamos normalmente el instalador y comenzamos con la instalación. * Solo queda esperar que termine la instalación      * Finalmente nos enviará a una página web donde nos señala instrucciones para usar anaconda e información acerca de los paquetes científicos que contiene. * Para utilizar Spyder IDE solo tenemos que abrir el programa Anaconda y aquí nos aparecerán varias IDEs entre las cuales se encuentra Spyder (descargar). |
| 1. **Conclusiones**   Puedo concluir que, a diferencia de otros lenguajes de programación, Python maneja un lenguaje más simple y eficaz al momento de programar nuestro código, ya que a diferencia de otros programas Python facilita la optimización del código a través de nuevas técnicas y métodos los cuales iremos aprendiendo y reforzándolos a medida que transcurra el curso.  También ofrece grandes ventajas a los distintos tipos de programadores que desean trabajar libremente en sus proyectos, es decir, a través de Anaconda y las diferentes IDEs que posee, orientadas a diferentes tipos de paradigmas.  Actualmente se encuentran en el podio de los lenguajes de programación y en un futuro, pienso que la mayoría de las instituciones preferirán trabajar con estos programas. |

|  |
| --- |
| 1. **BIBLIOGRAFÍA REFERENCIAL**   [1] [www.python.org/downloads/](https://www.python.org/downloads/)  [2] www.anaconda.com/download/#windows |