



ІВАНОВ

ІГОР АНДРІЙОВИЧ

Project Manager

ОСОБИСТІ ДАНІ

- Київ, Україна
- +38 (093) 168 20 38
- igor.ivanov.89@gmail.com
- linkedin.com/in/chesterok

МЕТА

Шукаю можливість долучитися до команди, що працює над технологічними або інженерними рішеннями, важливими для країни. Прагну застосувати свій наявний досвід в управлінні проектами, технічній координації та аналітиці, а також здобуті знання в авіаційній галузі. Готовий розвиватися, швидко навчатись і вкладати зусилля у нові напрями. Відкритий до нових викликів, особливо якщо результат моєї роботи зможе принести реальну користь суспільству або допомогти Збройним Силам України.

ПРОФЕСІЙНІ НАВИЧКИ

- Project & Workflow Management
- LiveOps & Feature Management
- App Delivery & Release Management
- Product Analytics & Monetization
- QA & Testing
- Content & Tools Operations
- UX Research & Competitor Analysis

ОСОБИСТІ ЯКОСТІ

- Самоорганізація та мультизадачність
- Гнучкість в умовах швидких змін
- Увага до деталей
- Кросфункціональна комунікація
- Аналітичне мислення
- Оптимізація процесів та автоматизація

ІНТЕРЕСИ

- Розумний будинок
- 3D друк
- Авіація
- Настільний теніс
- Кінематограф
- Відеоігри
- Барна культура

МОВИ

Українська	Рідна мова
Англійська	Pre-Intermediate

ДОСВІД РОБОТИ

Project Manager

Playcus, м. Київсер 2021 – теперішній час

- Ведення 11+ мобільних ігрових проєктів на платформах: App Store, Google Play, Amazon, Microsoft Store
- Заведення та публікація застосунків: метадані, підписки, IAP, тощо
- Налаштування LiveOps: Firebase Remote Config, A/B тести, промо
- Управління контентом: пошук, обробка, заливка на CDN, перевірка в грі
- Робота з аналітикою: Firebase, AppsFlyer, AppLovin, GameAnalytics, devtodev (воронки, події, креші)
- Ведення бордів Asana: планування релізів, автоматизації, контроль задач команди
- Аналіз конкурентів: UI/UX-ресерч, адаптація фіч у Miro

Manual QA Engineer

Playcus, м. Київтра 2019 – сер 2021

- Тестування мобільних ігор на iOS, Android, Windows, Amazon, macOS
- Створення тест-кейсів, чек-листів, репортинг, перевірка фіч
- Підтримка гравців (HelpScout), перевірка звернень
- Участь у прийманні контенту, A/B тестів, реліз-кандидатів

Junior Front-End Developer

Edgica, м. Київтра 2017 – жов 2017

- Участь у верстці вебсторінок за макетами (HTML5, CSS3, адаптивна розмітка)
- Базова інтеграція JavaScript-скриптів, робота з формами та простою логікою
- Тестування кросбраузерної сумісності, оптимізація для мобільних пристроїв
- Робота в команді з дизайнером та бекенд-розробником

Бар-менеджер / Бармен (фриланс)

м. Київ2014 – теперішній час (епізодично)

ОСВІТА І КВАЛІФІКАЦІЇ

Магістр з льотної експлуатації повітряних суден

Кіровоградська Льотна Академія НАУ, м. Кропивницькийвер 2013 — чер 2014

- Спеціальність: Льотна експлуатація повітряних суден
- Професійна кваліфікація: Пілот (літака)

Молодший лейтенант

Кіровоградська Льотна Академія НАУ, м. Кропивницькийвер 2011 — чер 2013

- Спеціальність: Пілот військово-транспортної авіації
- ВОС 061400: Бойове застосування авіаційних військових частин і підрозділів військово-транспортної авіації

Бакалавр з аеронавігації

Кіровоградська Льотна Академія НАУ, м. Кропивницькийвер 2010 — чер 2013

- Спеціальність: Аеронавігація

Бакалавр з електроніки

Національний авіаційний університет, м. Київвер 2006 — чер 2010

- Спеціальність: Обладнання повітряних суден (без диплому)

Повна середня освіта

Ліцей «Універсум», м. Київвер 2002 — чер 2006

- Профіль: фізико-математичний

АВІАЦІЙНИЙ ДОСВІД

Загальний досвід навчання та виконання польотів на малих повітряних суднах, включаючи нічні вильоти та польоти за приладами.

Ліцензії

- Свідоцтво комерційного пілота (CPL)
- Свідоцтво приватного пілота (PPL)

Наліт годин

- Загальний час: 160 год 51 хв
- Багатодвигунний: 50 год 18 хв
- Одновигунний: 107 год 33 хв
- В якості КПС: 144 год 51 хв
- Тренажер: 55 год 00 хв