Программа: Крестики нолики

Тестировщик: Соловьев Даниил

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название теста** | **Входные значения** | **Ожидаемый результат** | **Полученный результат** | **Вывод** |
| 1. Проверка выигрыша, когда все поля главной диагонали заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [3;2]  1 игрок: [3;3] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 2. Проверка выигрыша, когда все поля главной диагонали заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [1;2]  2 игрок: [1;1]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [1;3]  1 игрок: [3;1]  2 игрок: [3;3] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 3. Проверка выигрыша, когда все поля первого столбца заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [2;1]  2 игрок: [3;3]  1 игрок: [2;3]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [3;1] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 4. Проверка выигрыша, когда все поля первого столбца заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [1;2]  2 игрок: [1;1]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [3;2]  2 игрок: [3;1] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 5. Проверка выигрыша, когда все поля второго столбца заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [2;1]  2 игрок: [1;1]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [3;3]  1 игрок: [3;2] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 6. Проверка выигрыша, когда все поля второго столбца заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [3;3]  2 игрок: [3;2] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 7. Проверка выигрыша, когда все поля третьего столбца заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [1;3]  2 игрок: [3;1]  1 игрок: [2;3]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [3;3] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 8. Проверка выигрыша, когда все поля третьего столбца заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [3;1]  2 игрок: [1;3]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [2;3]  1 игрок: [1;1]  2 игрок: [3;3] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 9. Проверка выигрыша, когда все поля первой строки заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [1;2]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [1;3] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 10. Проверка выигрыша, когда все поля первой строки заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [2;1]  2 игрок: [1;1]  1 игрок: [3;2]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [3;3]  2 игрок: [1;3] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 11. Проверка выигрыша, когда все поля второй строки заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [2;1]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [3;1]  1 игрок: [2;3] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 12. Проверка выигрыша, когда все поля второй строки заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [3;1]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [3;2]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [3;3]  2 игрок: [2;3] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 13. Проверка выигрыша, когда все поля третьей строки заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [3;1]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [3;2]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [3;3] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 14. Проверка выигрыша, когда все поля третьей строки заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [3;1]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [3;2]  1 игрок: [1;3]  2 игрок: [3;3] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 15. Проверка выигрыша, когда все поля побочной диагонали заполнены первым игроком(«ЦСКА») | 1 игрок: [1;3]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [2;2]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [3;1] | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | На экране выводится надпись «ЦСКА победил» и эмблема клуба «ЦСКА» | Верно |
| 16. Проверка выигрыша, когда все поля побочной диагонали заполнены вторым игроком(«Спартак») | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [1;3]  1 игрок: [1;2]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [3;3]  2 игрок: [3;1] | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | На экране выводится надпись «Спартак победил» и эмблема клуба «Спартак» | Верно |
| 17. Проверка ничьи | 1 игрок: [1;1]  2 игрок: [1;2]  1 игрок: [3;3]  2 игрок: [2;2]  1 игрок: [3;2]  2 игрок: [3;1]  1 игрок: [1;3]  2 игрок: [2;1]  1 игрок: [2;3] | На экране выводится надпись «Ничья» | На экране выводится надпись «Ничья» | Верно |

Программа работает корректно, ошибок при тестировании не обнаружилось. Есть недочет в интерфейсе. После победы какой-либо из команд линия, соединяющая 3 поля, построенных в ряд, на секунду проходит вдоль надписи, сообщающей о победе команды.