

Le serveur Web

BOILLEY Adrien – Avril 2021 - CC (by)

Principe du web

- Le web utilise le protocole **http** pour échanger en réseau entre un **service** appelé '**serveur**' et des terminaux utilisateurs appelés '**clients**'.
- Le **client** est le terminal à l'extrémité du réseau. Il réagit aux évènements de l'utilisateur (souris, clavier, etc..).
- Le **serveur** centralise l'application et les données. C'est une boucle logique qui répond à des évènements réseaux :
 - 1) **Reçoit** la **requête** http du client.
 - 2) **Traite** la requête.
 - 3) **Envoie** une **réponse**.

Schéma du réseau

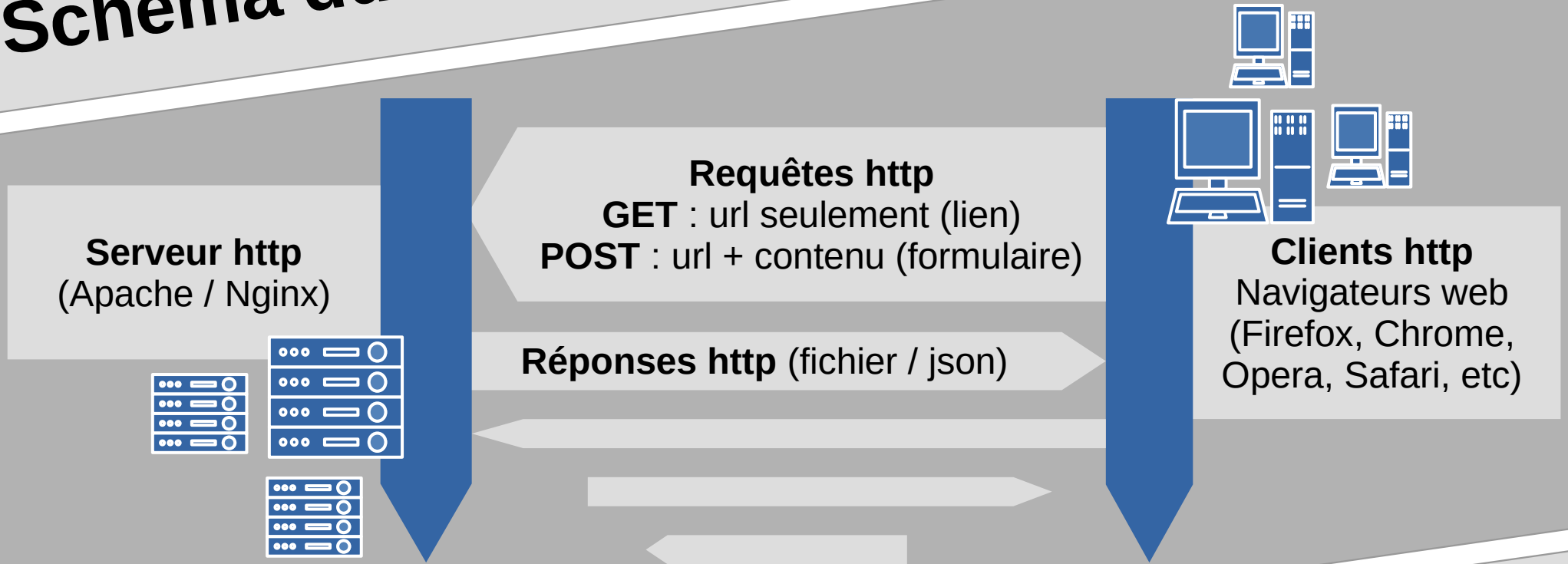
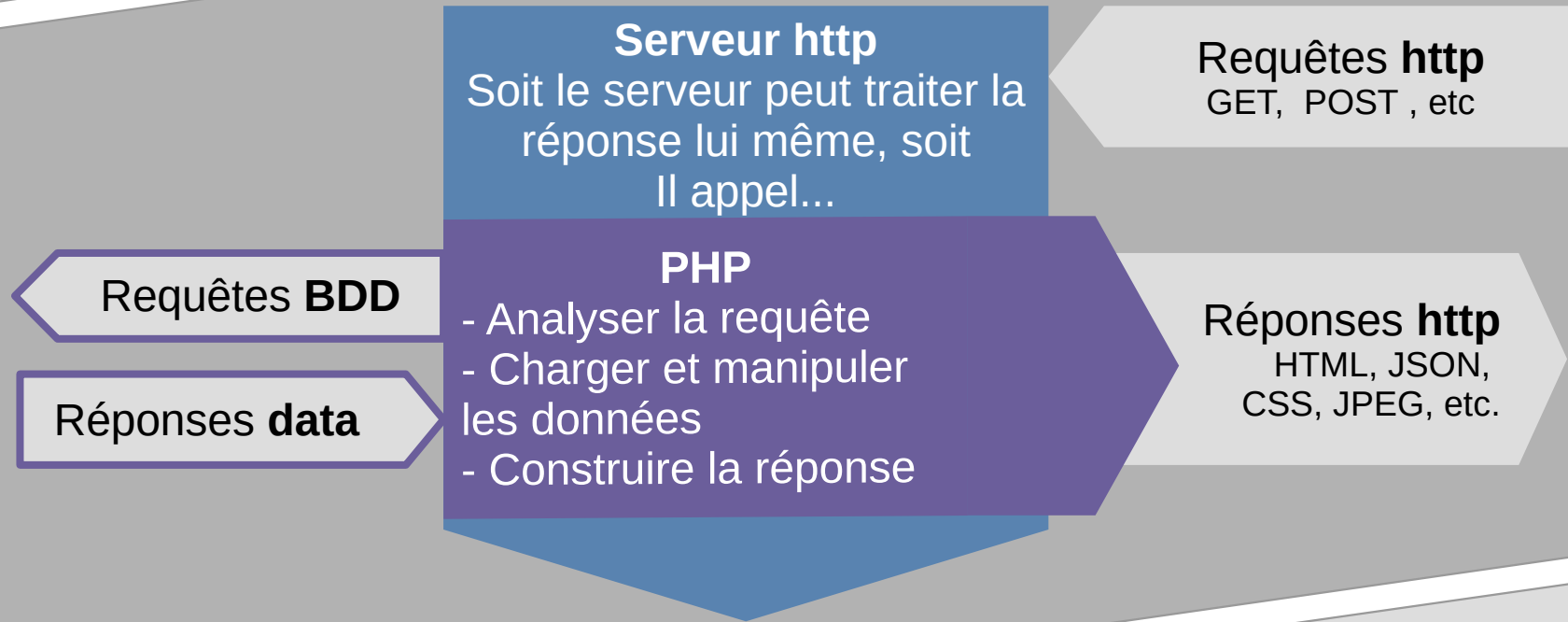


Schéma du serveur



Fonctionnement

PHP

1. Assemblage

- Lecture et assemblage des scripts.
- Vérifie OPCache (cache programme) :
 - Interprétation du programme.
 - Création OPCache.

2. Exécution

- Génère des constantes et variables d'environnements.
- Génère un **cache de réponse http**
 - { exécute }
- Envoi automatique de La réponse.

Vérifier PHP

Je fais à la racine du serveur un fichier `index.php`

J'ajoute le code : `<?php phpinfo();`

Si alors j'accède à l'adresse : `127.0.0.1`

Alors je devrais voir le détail de la configuration de PHP.
Sinon, c'est que

Installation

Il est techniquement possible d'installer le serveur (en tant que service) et le client **sur une même machine**. Je vous invite à installer **XAMPP**, outil tout-en-main pour installer un serveur de développement web sur Windows.

En générale, le serveur sera alors accessible par l'IP de la boucle locale `127.0.0.1` ou son alias `localhost`.

Installer

“

”