

À PROPOS

Actuellement en 3<sup>e</sup> année de BUT Informatique, je suis en alternance en tant que développeur web et back-end chez Viously à Lille. Curieux, rigoureux et passionné par le développement, j'interviens sur des projets concrets en environnement professionnel. Je suis à la recherche d'une nouvelle alternance à partir de septembre 2025 pour intégrer un master en informatique et continuer à approfondir mes compétences techniques tout en contribuant à des projets à fort impact.

COMPÉTENCES

- Langages : PHP, Java, JavaScript (React, React Native), TypeScript
- Frameworks : Laravel, Symfony, Spring Boot, API Platform
- Développement mobile : React Native, Expo
- Bases de données : MySQL, MongoDB, Neo4j
- Outils & autres : Git, Bruno, Swagger, Docker, REST API

EXPÉRIENCES  
PROFESSIONNELLES

Développeur Web & Back-End – Alternance | Viously, Lille

02/2024 – 08/2025

- Participation à la refonte du système de gestion des logins utilisateurs : séparation des vérifications standards, validation des identifiants, et synchronisation entre les ajouts, modifications et suppressions dans la base de données.
- Refonte du contrôleur de recherche vidéo dans l'interface CTV, avec gestion séparée des recherches par identifiant (VID) et par mots-clés, en intégrant Elasticsearch pour les recherches textuelles multilingues.
- Implémentation de redirections dynamiques conditionnelles dans l'interface utilisateur selon les droits d'accès et les types d'URL, pour une meilleure cohérence des chemins.
- Collaboration sur l'intégration front/back de l'interface CTV avec un bouton "Back to website" correctement positionné dans la side navigation, respectant la cohérence UX/UI.

FORMATION

BUT Informatique – IUT de Lens, Université d'Artois

09/2022 – en cours

Formation en alternance à partir de 02/2024

Baccalauréat STI2D – Spécialité Systèmes d'Information et Numérique (SIN)

Lycée André Malraux, Béthune – Obtenu en 2022

LANGUES

Anglais

B2

Espagnol

B1

PROJETS TECHNIQUES  
RÉALISÉS

- Création d'un réseau social (projet école)
- Création d'une application IOS (ShotTime) pour des jeux de soirée entre amis. (projet perso)