1. Konsep abstrak yang merepresentasikan interaksi antara browser dan server disebut. .  
   a. Stateless  
   b. Statefull  
   **c. Session**  
   d. Cookies  
   e. HTTP
2. Web Stateless umumnya memngunakan protokol...  
   **a. HTTP**  
   b. HTTPS  
   c. Stateless  
   d. WWW  
   e. Semua Jawaban salah
3. Aplikasi web dimana antara suatu interaksi request-response dengan request-response lainnya bersifat independen, tidak memiliki keterkaitan satu sama lain. Disebut dengan...  
   **a. Stateless**  
   b. Statefull  
   c. Sessioon  
   d. Cookies  
   e. HTTP
4. Sistem mengetahui keadaan user sekarang dan dapat “melanjutkan” halaman apa yang diminta oleh user daripada dia memberikan apa yang diminta user dengan langsung memberikan halaman baru, merupakan sebuah keadaan yang disebut  
   a. Stateless  
   **b. Statefull**  
   c. Sessioon  
   d. Cookies  
   e. HTTP
5. File kecil yang diletakkan oleh server pada komputer pengguna disebut. .  
   a. Stateless  
   b. Statefull  
   c. Stateting  
   **d. Cookies**  
   e. Protokol
6. Fakta mengenai cookies yang benar dibawah ini adalah. .  
   a. Cookies seperti virus yang bisa menghapus data di komputer kita  
   **b. Cookies bisa digunakan untuk melacak kebiasaan kita dalam melihat suatu situs**  
   c. Cookies bisa mencuri informasi kita  
   d. Cookies digunakan untuk spam  
   e. Cookies sangat berbahaya
7. Tipe default, cookie sementara yang hanya disimpan di memory browser, termasuk kedalam jenis cookies...  
   **a. Session Cookies**  
   b. Default Cookies  
   c. Persistent Cookies  
   d. Browser Cookies  
   e. Super Cookies
8. Cookies yang disimpan pada sebuah file yang ada di komputer browser. Disebut dengan...  
   a. Session Cookies  
   b. Default Cookies  
   **c. Persistent Cookies**  
   d. Browser Cookies  
   e. Super Cookies
9. Sintaks yang digunakan sebagai menandakan server menginginkan untuk memulai sesi dengan user adalah  
   a. Session\_user()  
   b. Session\_cookies()  
   c. Session\_isset()  
   **d. Session\_start()**  
   e. Session\_unisset()
10. Session bisa dihapus secara paksa dengan perintah biasanya dilakukan saat user logout dengan cara sintaks  
    a. Session\_unisset()  
    b. Session\_close()  
    **c. session\_destroy()**  
    d. Session\_delete()  
    e. Session\_end()
11. macam penyandian data dalam website adalah  
    a. Encryption dan Descryption  
    **b. Encryption dan Hashing**  
    c. Session dan Cookies  
    d. Descryption dan Hashing  
    e. HTTP dan HTTPS
12. Menanggulangi penyadapan telepon dan email adalah manfaat dati penggunaan  
    a. Hashing  
    b. Descryption  
    c. HTTPS  
    d. Firewall  
    **e. Encryption**
13. Rangkaian aksara yang dapat terdiri atas huruf (A-Z), angka(0-9), tanda baca, atau lambang matematika adalah maksud dari  
    a. Numeric  
    b. Hashing  
    c. Validasi  
    **d. Alfanumeric**  
    e. Encryption
14. Suatu tindakan yang membuktikan bahwa suatu proses/metode dapat memberikan hasil yang konsisten sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan dan terdokumentasi dengan baik adalah pengertian dari  
    a. Numeric  
    b. Hashing  
    **c. Validasi**  
    d. Alfanumeric  
    e. Encryption
15. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mengacak sebuah kata menjadi kata lain yang tidak bermakna dan sedapat mungkin kata hasil hashing tidak bisa ditebak dari kata apa kata tersebut berasal disebut juga  
    **a. Hashing**  
    b. Descryption  
    c. HTTPS  
    d. Firewall  
    e. Encryption
16. Pesan tidak bisa dibaca bila penerima pesan lupa atau kehilangan kunci (decryptor) adalah kerugian dari pemakaian  
    a. Hashing  
    b. Descryption  
    c. HTTPS  
    d. Firewall  
    **e. Encryption**
17. Yang tidak termasuk metode encryption adalah  
    a. MD 2  
    b. MD 4  
    c. MD 5  
    d. Base64  
    **e. Base32**
18. Sintaks validasi untuk mengecek apakah variabel submit sudah dibuat ataukah belum yang benar adalah  
    ***a. if(isset($\_POST[submit]))***  
    *b. if isset(submit($\_POST[]))*  
    *c. Isset if (($\_POST[submit]))*  
    *d. if(isset(submit [$\_POST]))*  
    *e. Isset if(submit ($\_POST[]))*
19. Metode Encryption dimana format yang dicetak menggunakan karakter, memungkinkan binari data yang akan dikirim dalam bentuk dan email, dan akan disimpan di database atau file adalah  
    a. MD 2  
    b. MD 4  
    c. MD 5  
    **d. Base64**  
    e. Base32
20. if(is\_numeric($input)) sintaks diatas digunakan untuk  
    a. Mengecek apakah variabel submit sudah dibuat ataukah belum  
    b. Mengecek variable dapat berisi inputan  
    c. Mengecek inputan berupa huruf ataukah bukan  
    **d. Mengecek inputan berupa angka ataukah bukan**  
    e. Mengecek variable input di server
21. Untuk menampung isi dari program yang akan di jalankan, di dalamnya berisi atribut / type data dan method untuk menjalankan suatu program merupakan fungsi dari. .  
    a. Object  
    **b. Class**  
    c. Method  
    d. Constructor  
    e. Variable
22. Suatu fungsi pada kelas yang digunakan sebagai metode interaksi antara kelas dan objek di luar kelas maupun pengguna kelas adalah. .  
    a. Object  
    b. Class  
    **c. Method**  
    d. Constructor  
    e. Variable
23. Suatu fungsi pada kelas yang secara otomatis dijalankan pada saat kelas dibentuk disebut  
    a. Object  
    b. Class  
    c. Method  
    **d. Constructor**  
    e. Variable
24. Suatu hak akses yang diberikan pada metode maupun properti dalam kelas agar dapat digunakan secara langsung adalah  
    a. Public  
    **b. Static**  
    c. Void  
    d. Main  
    e. Private
25. Keyword untuk memanggil konstruktor dari superclass atau menjadi variabel yang mengacu pada induk class adalah  
    a. Extends  
    b. This  
    c. Overloading  
    **d. Super**  
    e. Public
26. Pendefinisian ulang method yang sama pada subclass disebut juga  
    a. Overloading  
    **b. Overriding**  
    c. Inheritance  
    d. Instance  
    e. Super
27. Proses instansiasi biasanya menggunakan keyword  
    a. This  
    b. Instance  
    **c. New**  
    d. Object  
    e. Var
28. Terdapat dua tipe polymorphisme yaitu  
    a. Overriding dan Overloading  
    b. Extend dan Super  
    c. Public dan Private  
    d. Child Class dan Parent Class  
    **e. Abstract Class dan Interface Class**
29. Sebuah class yang tidak bisa di-instansiasi (tidak bisa dibuat menjadi objek) dan berperan sebagai ‘kerangka dasar’ bagi class turunannya disebut  
    **a. Abstract**  
    b. Instance  
    c. Interface  
    d. Parents  
    e. Public
30. Hak akses semua harus public dan hanya dapat sebagai penyedia method adalah ciri dari  
    a. Abstract  
    b. Instance  
    **c. Interface**  
    d. Child  
    e. Public