| | | | Đội thi | | | | |
|-----|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|---------|----------|--------|------------|
| STT | Nhóm câu hỏi | Thang điểm | HOU_ACCESS_DENIED | UEF_FIT | FU_ALPHA | UT_UT3 | HUTECH_HKK |
| 1 | Câu 1 (25 + 20) | | | | | | |
| | | 2 người chơi luân phiên trên cùng 1 thiết bị hoặc 2 thiết bị khác nhau (20 điểm) | 18 | 20 | 15 | 15 | 7 |
| | | Đếm thời gian và xử thua khi 1 người chơi không kịp đi khi hết thời gian (5 điểm) | 4 | 0 | 2 | 3 | 0 |
| | | Tự động điều chỉnh khung màn hình phù hợp với trạng thái cờ và các nước đi sau cùng (5 điểm) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | Câu hỏi phụ | Hỗ trợ phân định thắng thua sau 3, 5 hoặc 9 ván (5 điểm). | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | Câu hỏi phụ | Hỗ trợ đăng nhập, chơi trên 2 thiết bị riêng biệt (10 điểm). | 7 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 2 | Câu 2 (25) | | | | | | |
| | | Demo chơi 1 ván đấu rồi dừng lại giữa chừng. Ấn nút Save. Chỉ ra mã ván đấu. Chơi tiếp 1 (vài) ván đấu khác. Sau đó load lại ván đấu đầu tiên qua mã ván đấu (5 điểm). | 5 | 4 | 0 | 1 | 0 |
| | | Giải thích cách sử dụng blockchain để thực hiện tính năng này (10 điểm). | 4 | 10 | 3 | 1 | 0 |
| | | Xem lại toàn bộ các nước đi của ván đấu đầu tiên (5 điểm). | 3 | 3 | 0 | 1 | 0 |
| | | Chơi tiếp ván đấu đó (5 điểm). | 5 | 5 | 0 | 1 | 0 |
| 3 | Câu 3 (20 + 10) | | | | | | |
| | | Giải thích về công thức tính ELO, hệ số ELO tăng khi thắng, giảm khi thua (5 điểm) . | 2 | 0 | 3 | 1 | 0 |
| | | Demo về quá trình cập nhật hệ số ELO của người chơi sau 1 (vài) ván đấu (5 điểm) . | 3 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| | | Giải thích cách sử dụng smartcontract để thực hiện tính năng này (10 điểm). | 5 | 4 | 3 | 2 | 0 |
| | Câu hỏi phụ | Hệ thống tính ELO hay (ELO phản ánh đúng thực lực của người chơi) (5 điểm). | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| | Câu hỏi phụ | Cho phép người chơi chọn chế độ giao hữu (không tính ELO) trước mỗi ván đấu (5 điểm). | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | Câu 4 (20 + 5) | , | | | | | |
| | | Demo 1 giải đấu (5 điểm). | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | Demo cách người chơi nộp lệ phí 0.1T cho ban tổ chức (5 điểm). | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| | | Ví điện tử của người vô địch tự động tăng thêm 0.1T * (n-1) (10 điểm). | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | Câu hỏi phụ | Cho phép chơi cùng lúc nhiều cặp đấu. Mỗi người chơi trên 1 thiết bị (5 điểm). | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | Điểm thưởng | UI/UX tốt. Tài liệu đầy đủ. (25 điểm) | 10 | 5 | 5 | 3 | 1 |
| | Phạt | | -10 | | | | |
| | | Tổng điểm (tối đa 150) | 56 | 52 | 35 | 29 | 8 |