

Praktikum Architektur von Informationssystemen

Sommersemester 2011 – Aufgabenblatt

Prof. Dr. Stefan Sarstedt <stefan.sarstedt@haw-hamburg.de>, Raum 1085, Tel. 040/42875-8434

Mitarbeiter: Norbert Kasperczyk-Borgmann <nkb@informatik.haw-hamburg.de>

Aufgabe 1: Ein kleines Informationssystem

Für das Praktikum zur Vorlesung benötigen wir eine kleine Anwendung, die Sie bitte zügig und unter Beachtung aller guten und bekannten Regeln des Software-Engineering bereitstellen. Wir entwickeln ein System für die

Verwaltung von Kindergärten

Wir haben als Software-Unternehmen eine tolle Software erfolgreich verkauft, die Kindergärten bei der Verwaltungsarbeit helfen kann. Leider haben wir die Software bisher nur verkauft, aber noch nicht erstellt. Deshalb müssen wir das noch schnell nachholen...

Das Informationssystem "SuperKiGaV" soll in der Lage sein, Kindergartenkinder und Kindergartenplätze zu verwalten. In jedem Kindergarten gibt es eine oder mehrere Gruppen, die vormittags, nachmittags oder ganztags stattfinden. Für arbeitende Eltern gibt es einen Früh- und einen Spätdienst, der vor/nach der regulären Anfangs-/Endzeit der Kindergartengruppe liegt. Die Plätze werden (hoffentlich alle) von Kindern belegt. Eltern können ihr Kind beim Kindergarten für eine oder mehrere Gruppen anmelden.

Als Benutzerklassen gibt es zunächst den jeweiligen Kindergartenleiter, der die Daten einpflegt. Er erhält eine Übersicht über die derzeitigen Kinder, die derzeitigen Gruppen, sowie den Anmeldestand. Außerdem kann er den Preis des Kindergartenplatzes im System ermitteln lassen und eine Rechnung drucken. Als weitere Benutzerklasse gibt es die Eltern der Kinder auf der Warteliste, die die aktuelle Position des Kindes in der jeweiligen Warteliste abrufen wollen.

Diese Anwendung bildet für uns den Ausgangspunkt für Weiteres. **Die Anwendung muss in Java oder in C# implementiert werden.** Sie haben jedoch die freie Wahl der Entwicklungsumgebung, der Methoden, Frameworks und Werkzeuge. Natürlich schaffen Sie diese Aufgabe nur, wenn Sie sich im Team sinnvoll organisieren und zu einer konstruktiven Projektarbeit finden. Details sind im SE trainiert worden und werden nun vollständig Ihnen überlassen. Es gelten aber folgende Randbedingungen:

- die Anwendung soll eine intuitiv nutzbare Benutzungsschnittstelle haben
- die Anwendung soll ein relationales Datenbanksystem nutzen
- die Anwendung soll sinnvoll dokumentiert werden
- der für die Aufgabenbearbeitung entstehende Aufwand soll anonymisiert festgehalten werden
- *Komponenten* müssen im Entwurf und in der Implementierung klar erkennbar sein
- Automatisierte *Testfälle* müssen vorhanden sein

Beim zugeordneten Praktikumstermin wird jedes Team in einem Kurzvortrag

- die gewählte fachliche Architektur
- die gewählte technische Architektur
- die Vision für die Weiterentwicklung des Systems

zusammengefasst darstellen.

Die Präsentation ist zum Praktikumstermin über Moodle abzugeben. **In der Praktikumszeit sind keine Änderungen mehr erlaubt**, und deshalb können Sie entspannt den Vorträgen ihrer Kommilitonen folgen.