Protokoll "Design-Workshop"



Datum: 1.4.2011

Uhrzeit: 12.30 Uhr

Ort: HAW BT7 11.xx

Anwesende: Oliver, Dario, Marvin

ID	Тур	Wer?	Bis wann?	Beschreibung
15	В	Alle		Wir verwenden kein Quasar, sondern "Play!" – ein java web framework
16	Α	Dario	2.4.2011	Dario schickt den anderen den Link zum Webcast zu "Play!"
17	Α	Dario	4.4	Dario informiert sich über Play! und test
18	В	Alle		Oliver ist Scrum-Master
19	В	Alle		Dario ist product owner
20	Α	Marvin	7.4.	Neues Logo (seriös)
21	Α	Dario	Am 2.4	Zeigt Oliver und Marvin Git
22	В	Alle		Klickdummy machen wir nicht
23	В	Alle		Wir benutzen das webtool leankitkanban zur Projekt- planung und kontrolle
24	В	Alle		Dokumente und Protokolle sowie Code werden in Englisch verfasst (ab jetzt)
25	В	Alle		Als relationale Datenbank verwenden wir MySQL
26	В	Alle		Der Arbeitsaufwand wird unter den Shadowrun-Pseudonymen in einer Open Office tabelle in der Versionsverwaltung festgehalten
27	Α	Alle	6.4	Sich mit Play! Vertraut machen – Tutorials etc
28	В	Alle		Arbeitspackete formulieren nur das Feature, der jeweilige Bearbeiter muss entsprechende Tests schreiben und ausführen (Kopplung von Implementieren und Testen)
29	A	Alle	2.4.	Play! Angucken und sich überlegen welcher fachliche Entwurf damit möglich ist

Das nächste Treffen ist am 2.4 um 12 bei Oliver