목표: 사람들이 걸으면서 명상을 할수 있도록 도와주는 앱을 만들기

전략: 주위의 시끄러운 소리들을 유저의 발걸음과 배경소리로 대체하여 유저가 걸으면서 명상을 할수 있도록 유도

기능:

1. 로그인
2. 아이디 찾기
3. 비밀번호 바꾸기
4. 프로필 조회
5. 프로필 수정
6. 출석체크
7. 소리 조회
8. 소리 검색
9. 소리재생
10. 소리 좋아요(즐겨찾기)
11. 즐겨찾기 조회(좋아요 한 노래들 조회)
12. 즐겨찾기 검색
13. 즐겨찾기 수정
14. 오디오북 생성
15. 오디오북 조회
16. 오디오북 수정
17. 오디오북 삭제
18. 유저 히스토리
19. 발걸음 기록 조회
20. 알람 보내기

기능 정의:

1. 로그인:

구현시 필요 데이터:

* 유저 아이디
* 유저 비밀번호

세부정책:

* 로그인시 유저가 로그인한 상태로 유지할건지 안할건지 정할수 있게한다. (앱이 꺼지고 다시 들어와도 로그인 상태가 유지될건지 정함)
* 로그인시 해당 날짜에 출석체크

1. 회원가입

구현시 필요한 데이터:

* 유저 아이디 - 필수
* 유저 비밀번호 - 필수
* 유저 닉네임 - 필수
* 유저 이메일 - 필수

세부정책:

* 유저 아이디는 영어와 숫자로 이루어져 있고 8글자에서 20글자 사이로
* 유저 비밀번호는 8글자에서 20글자 사이로
* 유저 닉네임은 고유의 닉네임이어야 한다
* 이메일은 사용가능한 이메일인지 확인하기 위해서 인증을 하여야 한다. 이메일 역시 고유(다른 유저가 등록한 이메일이 아님)여야 한다.
* 이메일에 보낸 인증코드는 6자리의 영어와 숫자로 조합된 문자이다.
* 회원가입 완료후 유저는 기본으로 들을수 있는 소리들이 몇개 주어진다.

1. 비밀번호 바꾸기

구현시 필요한 데이터:

* 유저 아이디 - 필수
* 유저 새 비밀번호 - 필수

세부 정책:

* 등록된 유저 아이디의 이메일에 인증코드를 보낸다.
* 인증코드는 6자리의 영어와 숫자로 조합된 문자이다.
* 인증코드가 맞는지 확인을 받고, 확인이 되면 새로운 비밀번호를 생성할수 있도록 한다.
* 유저 비밀번호는 8글자에서 20글자 사이로

1. 유저 프로필 조회

구현시 필요한 데이터:

* 유저 프로필 사진
* 유저 소리 배경화면
* 유저 닉네임
* 유저가 보유한 소리 개수
* 유저가 전에 들었던 소리/ 각 소리의 플레이타임

세부 정책:

* 유저가 보유한 소리의 개수는 유저가 회원가입할때 받은 기본 소리들의 숫자와 유저가 출석체크를 통해서 받은 소리의 수의 합
* 유저가 전에 들었던 소리들과 각 플레이타임을 보여줄수 있어야 한다. 여기서 유저가 들었던 소리가 여러개라면, 제일 최근에 들었던 소리를 맨위로 정렬시키고, 오래전에 들은 소리일수록 아래로 정렬되게 한다.

1. 유저 프로필 정보를 수정

구현시 필요한 데이터:

* 유저의 새로운 프로필 사진
* 유저의 새로운 닉네임
* 유저의 새로운 소리 배경사진

정책:

* 유저의 닉네임을 변경할때, 다른 유저가 사용하지 않는 닉네임으로 한다.
* 유저의 프로필사진은 앨범에서 사진을 고를수 있도록한다
* 유저의 소리 배경사진은 앱에서 지정한 소리 배경사진중 하나만 고를수 있도록 한다. (ui 최종9 스크린 참고)
* 각 정보는 하나씩 수정할수 있도록 한다.( 닉네임 수정 따로, 프로필사진 수정 따로, 소리 배경사진 수정 따로)

1. 출석체크

구현시 필요한 데이터:

* 유저가 출석한 날짜

정책:

* 유저가 앱에서 출석체크를 할수 있어야 한다. 출석은 일(day) 단위로 체크가 된다.
* 유저가 열번이상 출석체크가 되면은 유저가 보유하고 있지 않은 소리중 하나를 받는다.
* 열번이상 완료후에도 다시 출석체크를 10번하여 소리를 더 받을 수 있다.
* 더 받을수 있는 소리가 없을시에는 출석체크가 10번이 reset되지 않는다.

1. 소리 조회

구현시 필요한 데이터:

* 소리 데이터:

해당 소리의 사진

해당소리의 제목

해당소리에 좋아요를 눌렀는지 않눌렀는지 표시할수있는 데이터(UI에서는 하트)

정책:

* 유저가 보유하고 있는 소리만 조회할수 있도록한다.
* 조회할수 있는 소리가 여러개일시, 유저가 소리를 받은 순서대로 보여준다.(제일 최근에 받은 소리가 맨위로)

1. 소리검색

구현시 필요한 데이터:

* 키워드
* 소리 데이터:

해당 소리의 사진

해당소리의 제목

해당소리에 좋아요를 눌렀는지 않눌렀는지 표시할수있는 데이터(UI에서는 하트)

정책:

* 유저가 키워드를 입력할수 있게한다. 소리의 제목에 해당 키워드들이 포함이 되었다면, 해당 소리들을 보여준다.
* 보여줄 소리데이터는 위에서 명시
* 매칭되는 소리가 여러개면, 소리를 받은 순서대로 보여준다.

1. 소리 재생

구현시 필요한 데이터:

* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해상 소리의 제목

해당소리에 좋아요를 눌렀는지 않눌렀는지 표시할수있는 데이터(UI에서는 하트)

해당 소리의 발걸음 소리들

정책:

* 유저가 보유한 소리만 플레이 할수록 있게 한다.
* 유저가 플레이할 곡들의 순서를 바꿀수 있게 한다(바꾼 순서는 영구히 저장, 새로 곡을 받을시 새로 받은 곡은 맨위로 가게함). 바꾸지 않으면 소리를 받은 순서대로 정렬
* 각 백그라운드 소리들은 여러개의 발자국 소리를 가지고 있다. 유저가 원하는 발자국 소리를 설정할수 있도록 한다.
* 유저가 재생을 멈추면, 어디까지 들었는지 기록할수 있어야 한다.

1. 소리 좋아요

구현시 필요한 데이터:

* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해상 소리의 제목

해당소리에 좋아요를 눌렀는지 않눌렀는지 표시할수있는 데이터(UI에서는 하트)

정책:

* 해당 소리(백그라운드 소리)에 좋아요를 표시할수 있게하고, 기존에 좋아요를 표시했다면, 취소를 할수 있게한다.

1. 즐겨찾기 조회

구현시 필요한 데이터:

* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해당 소리의 제목

정책:

* 유저가 좋아요 한 소리들을 보여준다.
* 좋아요 한 소리들이 여러개면, 제일 최근에 좋아요한 소리를 맨위로 보내준다.

1. 즐겨찾기 검색

구현시 필요한 데이터:

* 검색 키워드
* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해당 소리의 제목

정책:

* 유저가 좋아요 한 소리들 중에서 검색 키워드를 통해서 소리를 필터링할수 있도록 한다.
* 소리의 제목중에 키워드를 포함하는 소리들을 보여준다.
* 검색 결과물이 여러개면, 제일 최근에 좋아요한 소리를 맨위로 보내준다.

1. 즐겨찾기 수정

구현시 필요한 데이터:

* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해당 소리의 제목

정책:

* 유저가 즐겨찾기 내에서 즐겨찾기에서 삭제할 소리들을 선택하여 수정할수 있게한다. (좋아요 표시를 취소하는것과 같다)

1. 오디오북 생성

구현시 필요한 데이터:

* 오디오북 데이터:

오디오북 제목

정책:

* 유저가 오디오북을 생성할수 있게한다.
* 오디오북은 원하는 소리를 저장할수 있게한다.
* 하나의 소리가 여러 오디오북에 저장이 될수 있다.
* 오디오북 제목은 다른 오디오북 제목과 같으면 안된다

1. 오디오북 조회

구현시 필요한 데이터:

* 오디오북 데이터:

오디오북 제목

* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해상 소리의 제목

정책:

* 해당 오디오북에 추가한 소리들을 보여줄수 있게한다.
* 해당 오디오북에 추가된 소리가 여러개면, 가장 최근에 추가한 소리가 맨 위로 가게 보여준다.
* 오디오북에서 플레이 순서를 수정할수 있는데, 수정된 플레이 순서는 영구히 저장되게 한다. 순서를 수정후 새로운 소리가 추가될시에, 새로운 소리는 맨위로 가게함.

1. 오디오북 수정

구현시 필요한 데이터:

* 오디오북 데이터:

오디오북 제목

* 소리데이터:

해당 소리의 사진

해상 소리의 제목

정책:

* 유저가 선택한 소리를 오디오북에서 삭제할수 있게한다.
* 오디오북 제목은 수정할수 없다.

1. 오디오북 삭제

구현시 필요한 데이터:

* 오디오북 데이터:

오디오북 제목

정책:

* 유저가 선택한 오디오북을 삭제할수 있다.
* 오디오북에 소리들이 있어도 삭제 할수 있게한다.

1. 유저 히스토리

구현시 필요한 데이터:

* 유저가 플레이한 소리 데이터:

소리 프로필

소리 제목

소리 플레이타임 / 플레이 비율

정책:

* 유저가 전에 들었던 소리들을 보여줄수 있게한다.
* 소리가 여러개라면 제일 최근에 들었던 노래들을 맨위로 보낸다.
* 하나의 소리를 여러번 플레이 했다면, 제일 최근에 플레이 한 기록을 사용한다.

1. 발걸음 기록 조회

구현시 필요한 데이터:

* 유저가 해당 날짜에 들었던 소리 데이터:

소리 프로필

소리 제목

* 유저가 해당 날짜에 걸었던 걸음 숫자

정책:

* 유저가 매일 어떤 노래를 들었고 몇걸음을 걸었는지 기록할수 있어야한다
* 해당 날짜에 들었던 노래와 걸었던 걸음을 보여줄수 있어야한다.
* 여기서 걸었던 걸음은 앱이 작동할때만 걸었던 걸음이다.
* 걸었던 걸음은 그래프로 보여줄수 있어야 한다.
* 해당 날짜에 들었던 노래가 여러개면, 마지막에 들었던 노래일수록 위에 배치하여 보여준다.
* 해당 날짜에 같은 노래를 여러번 들으면, 마지막에 들었던 기록을 사용
* 유저의 걸음 숫자를 월별로 그래프로 보여주게 한다.

1. 알람 보내기

구현시 필요한 데이터:

* 관리자 메시지

정책:

* 관리자가 원하는 시간에 원하는 메시지를 보낼수 있게한다.
* 유저가 해당 알람을 읽었는지 안 읽었는지 표시할수 있어야 한다.