

# ASSASSIN'S CREED LIGHT

I.E.S SAN VICENTE  
SAN VICENTE DEL RASPEIG (ALICANTE)  
CURSO **2019/2020**

REALIZADO POR:  
KEVIN MARÍN ROMERO

PROFESOR:  
NACHO CABANES

# 1. Introducción

## Nombre del Proyecto

ACL

## Desarrollado por

Kevin Marín Romero

## Descripción breve del proyecto

Es un proyecto que intenta recrear el estilo de juego de la saga Assassin's Creed. No tendrá las mismas mecánicas debido al escaso tiempo de trabajo, pero se intentarán implementar las máximas posibles del original. Para ello se va a utilizar Unity 3D y el lenguaje de programación C#, además se utilizarán Assets gratuitos.

## 2. Trabajo Realizado

- **24/10/2019**

1. Implementación del movimiento de la cámara con el cursor.
2. Movimiento con su respectiva animación.

- **29/10/2019**

1. Implementación del Salto y Mezclarse.
2. Se ha hecho una Interfaz básica.

## 3. Próximos cambios

- Mejorar interfaz
- Añadir enemigos
- Realizar tipos de ataque del jugador
  - Puñetazos
  - Con espada
  - Asesinatos con hoja oculta
- Fijar enemigos
- Marcar enemigos al usar vista águila
- Parkour básico
- Sistema ocultación

## 4. Links

[GitHub](#)