

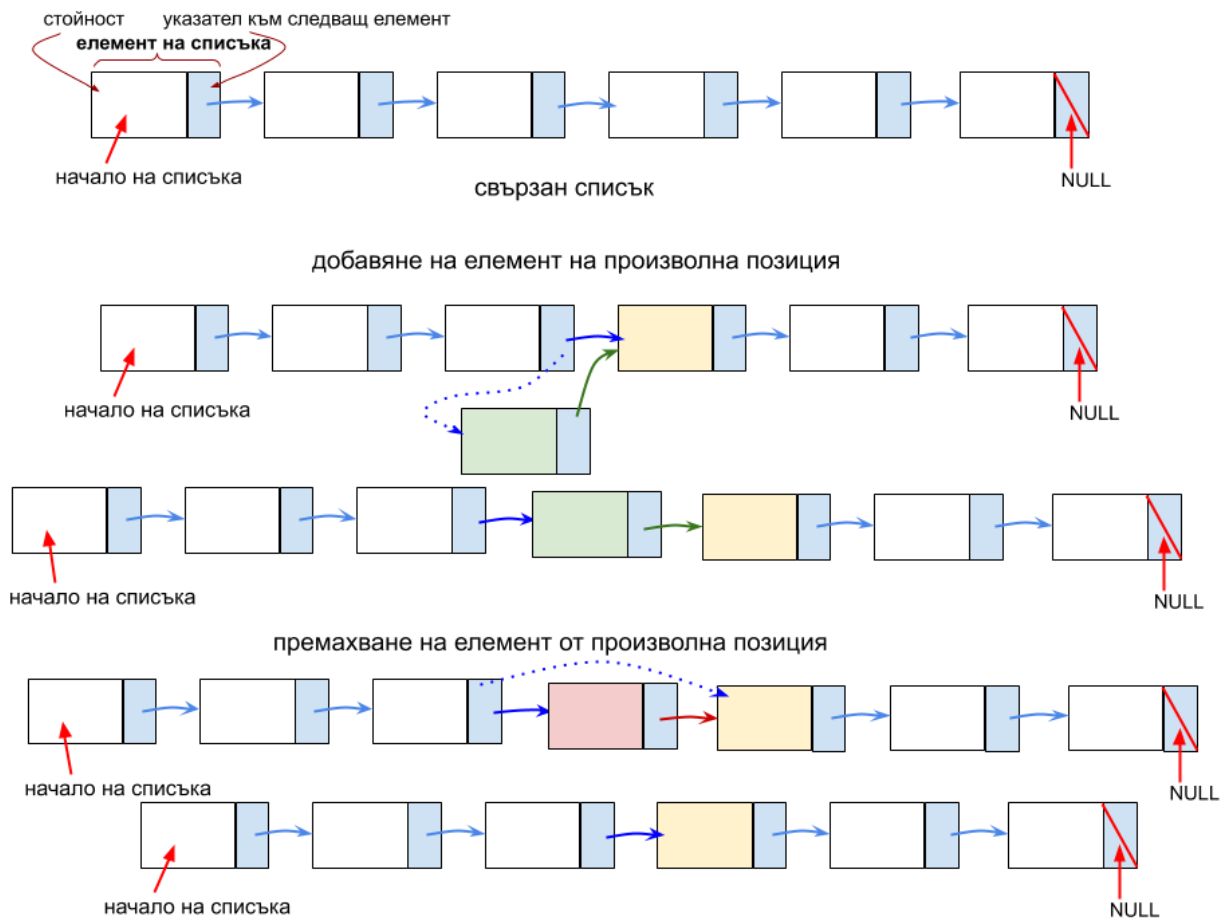
Свързан списък

Библиотека: forward_list

Синтаксис: forward_list <type> name;

Едносвързаният списък представлява списък с връзка към следващия елемент. Силата на свързаният списък идва от това, че, посредством итератори, може да се вмъкват и изтриват елементи на произволна позиция.

NB: За разлика от стандартните представяния, в STL реализацията елементи се добавят в началото на структурата.



Пример:

```
forward_list<int>a;
```

```
a.push_front(5);
```

.assign(n, x)	Присвоява на n на брой елемента стойност x.
pop_front()	Премахва елемент от началото на списъка.

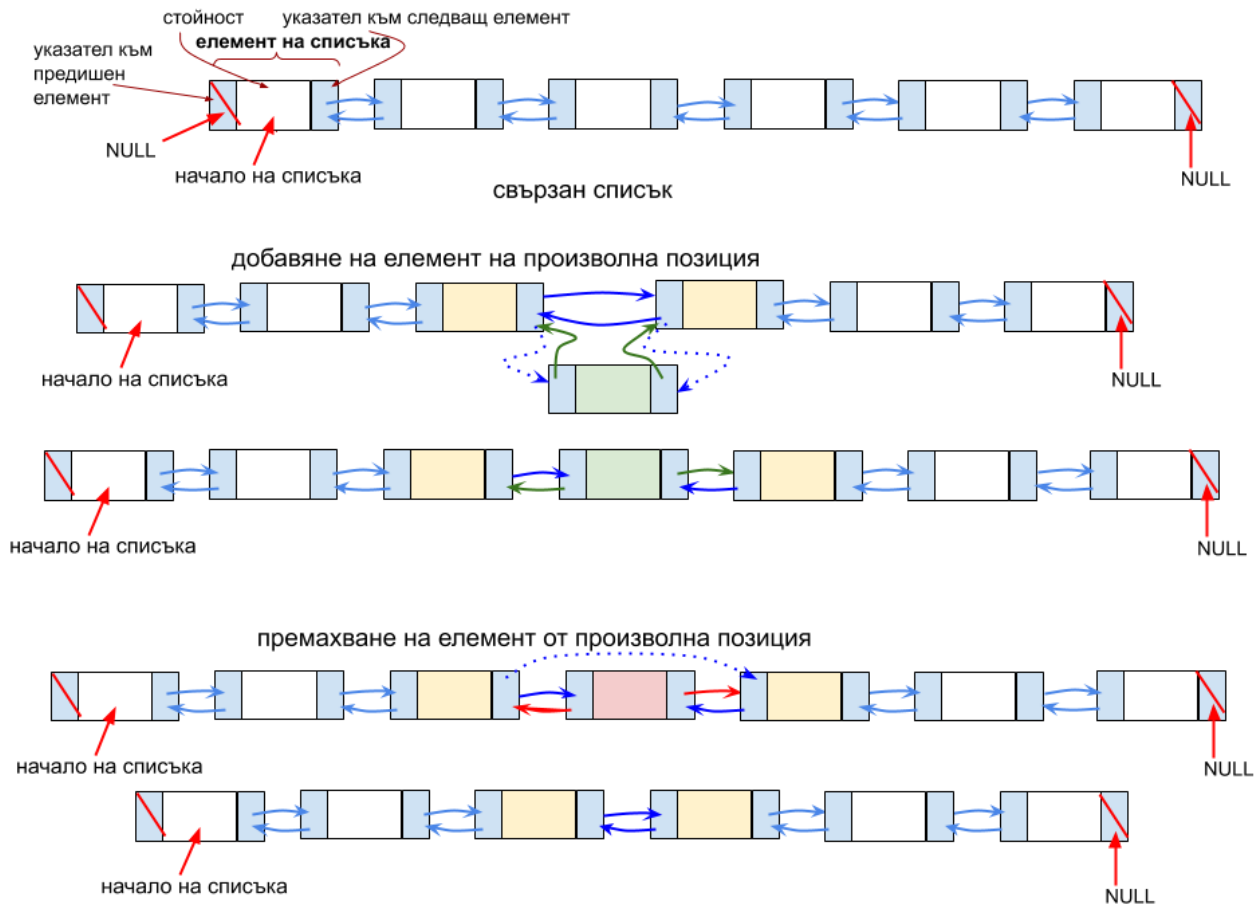
push_front(x)	Добавя в началото на списъка елемент със стойност <i>x</i> .
insert_after(pos, x)	Добавя елемент със стойност <i>x</i> след позиция <i>pos</i> (подадена чрез итератор).
empty()	Проверява дали списъкът е празен. Връща true, ако това е изпълнено, и false – в противен случай.
begin()	Итератор към началото на списъка.
end()	Итератор към края на списъка.
erase_after(pos)	Изтрива елемента след позиция <i>pos</i> (подадена чрез итератор).
remove(x)	Премахва всички елементи със стойност <i>x</i> .
remove_if(condition)	Премахва всички елементи от списъка, които отговарят на условие, зададено чрез булева функция <i>condition</i> .
clear()	Изтрива всички елементи от списъка.
sort()	Сортира елементите на списъка в нарастващ ред.
unique()	Премахва повтарящите се последователни елементи от списък.
reverse()	Преподрежда елементите на списъка в обратен ред.

Двусвързан списък

Библиотека: list

Синтаксис: list <type> name;

Двусвързаният списък представлява списък с връзка както към предишния, така и към следващия елемент. Поддържа всички операции, които и стандартния списък с една връзка.



Пример:

```
list<int>a;
```

```
a.push_back(5);
```

.assign(n, x)	Присвоява на n на брой елемента стойност x.
pop_front()	Премахва елемент от началото на списъка.
pop_back()	Премахва елемент от края на списъка.

push_front(x)	Добавя в началото на списъка елемент със стойност x.
push_back(x)	Добавя в края на списъка елемент със стойност x.
insert(pos, x)	Добавя елемент със стойност x преди позиция pos (подадена чрез итератор).
empty()	Проверява дали списъкът е празен. Връща true, ако това е изпълнено, и false – в противен случай.
begin()	Итератор към началото на списъка.
end()	Итератор към края на списъка.
erase(pos)	Изтрива елемента след позиция pos (подадена чрез итератор). Връща итератор към следващия елемент.
remove(x)	Премахва всички елементи със стойност x.
remove_if(condition)	Премахва всички елементи от списъка, които отговарят на условие, зададено чрез булева функция condition.
clear()	Изтрива всички елементи от списъка.
sort()	Сортира елементите на списъка в нарастващ ред.
unique()	Премахва повтарящите се последователни елементи от списък.
reverse()	Преподрежда елементите на списъка в обратен ред.