

# PINPON- Manual de usuario

En este juego podrás jugar con otro amigo al tenis de mesa al estilo más clásico, con mecánicas inspiradas en el antiguo *Pong*.

Para empezar a jugar, uno de los dos tendrá que ser el anfitrión, pulsando el botón "Host". El otro jugador tendrá que introducir en el campo de texto de abajo la dirección *ip* del anfitrión. Si te fijas, al host se le indicará su ip local, pero si quieres jugar online tendrás que buscar su ip pública (y posiblemente sea necesario abrir el puerto "31415").

Para jugar solo es necesario arrastrar la pala por la pantalla, ya sea con el ratón o con el dedo. La pelota se golpea automáticamente, por lo cual su altura siempre será la misma, así que, aunque tengas la libertad de mover la pala verticalmente, es para dar un toque más realista y entretenido, pero sólo afecta el movimiento horizontal.

Si se quiere reiniciar la puntuación o hubiera algún problema, se puede reiniciar la partida dándole al botón "Reiniciar" en la parte superior derecha de la pantalla. A su lado, en la esquina, está el botón para silenciar la música.

El marcador que indica la puntuación está justo debajo del botón de reinicio, en la parte superior derecha, así que ya sabes todo lo necesario para empezar a jugar.

