Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

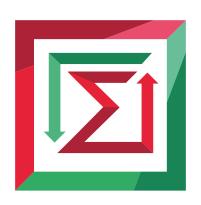
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет»



Кафедра теоретической и прикладной информатики

Практическая работа № 4 по дисциплине «Сетевые информационные технологии»

Протокол передачи файлов FTP



Факультет: ПМИ

ГРУППА: ПМИМ-01

Студенты: Наи Сора Орлов М. В.

Бригада: 3

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ: КОБЫЛЯНСКИЙ В.Г.

Новосибирск 2021

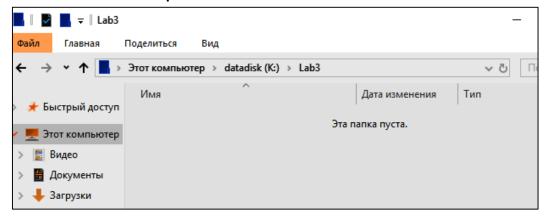
1. Цель работы

Целью работы является изучение принципов организации взаимодействия прикладных программ с помощью протокола передачи данных FTP и приобретение практических навыков создания клиентских приложений, использующих протокол FTP.

2. Ход работы

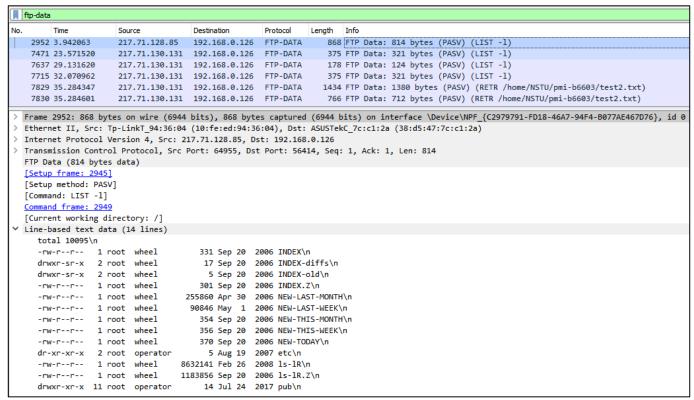
1. – 2. Ознакомиться с теоретическим материалом. Результаты выполнения всех последующих заданий занести в отчет.

Создать на локальном компьютере каталог Lab3.



3. — 4. Запустите анализатор Wireshark для перехвата FTP—трафика. С помощью браузера подключиться по протоколу FTP к серверам fpm2.ami.nstu.ru и ftp.nstu.ru. Изучить способы навигации по файловой системе сервера, скачать из домашнего каталога на сервере fpm2.ami.nstu.ru в файл, имя которого задано в таблице 2.5 лабораторной работы № 2. По захваченным данным построить диаграмму потоков.

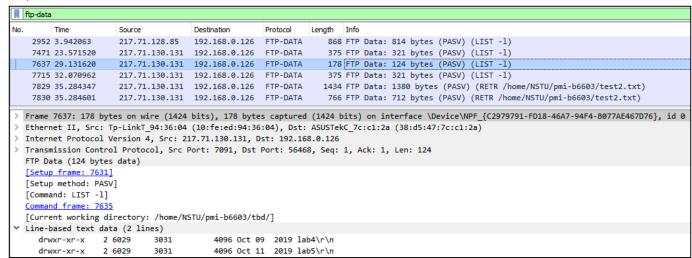
Зашли на сервер ftp.nstu.ru



Зашли на сервер fpm2.ami.nstu.ru. оказавшись в домашнем каталоге

■ ftp-data												
No.		Time	Source		Destination	Protocol	Length	Info				
	2952	3.942063	217.71.128	8.85	192.168.0.126	FTP-DATA	868	FTP	Data:	814 bytes	(PASV)	(LIST -1)
	7471	23.571520	217.71.130	0.131	192.168.0.126	FTP-DATA	375	FTP	Data:	321 bytes	(PASV)	(LIST -1)
	7637	29.131620	217.71.130	0.131	192.168.0.126	FTP-DATA	178	FTP	Data:	124 bytes	(PASV)	(LIST -1)
	7715	32.070962	217.71.130	0.131	192.168.0.126	FTP-DATA	375	FTP	Data:	321 bytes	(PASV)	(LIST -1)
l	7829	35.284347	217.71.130	0.131	192.168.0.126	FTP-DATA	1434	FTP	Data:	1380 bytes	(PASV) (RETR /home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt)
	7830	35.284601	217.71.130	0.131	192.168.0.126	FTP-DATA	766	FTP	Data:	712 bytes	(PASV)	(RETR /home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt)
>	Frame 7471: 375 bytes on wire (3000 bits), 375 bytes captured (3000 bits) on interface \Device\NPF {C2979791-FD18-46A7-94F4-B077AE467D76}, id 0											
	Ethernet II, Src: Tp-LinkT 94:36:04 (10:fe:ed:94:36:04), Dst: ASUSTekC 7c:c1:2a (38:d5:47:7c:c1:2a)											
>	> Internet Protocol Version 4, Src: 217.71.130.131, Dst: 192.168.0.126											
>	Transm	ansmission Control Protocol, Src Port: 26567, Dst Port: 56458, Seq: 1, Ack: 1, Len: 321										
	FTP Data (321 bytes data)											
	[Setup	frame: 7465	l									
l	[Setup	method: PAS\	/]									
l	[Comma	nd: LIST -1]										
l	Comman	d frame: 7469	9									
[Current working directory: /home/NSTU/pmi-b6603/]												
✓ Line-based text data (5 lines)												
l	-rw	-rr 1	6029 30	31	30 Oct 10	07:37 ma	in.c\r\n	1				
l	drw	xr-xr-x 2	6029 30	31	4096 Apr 04	2020 pp	_lab4\r\	n				
l	drw	xr-xr-x 4	6029 30	31	4096 Oct 11	2019 tb	d\r\n					
l	-rw	-rr 1	6029 30	31	1 Oct 05	2019 te	st.c\r\n	1				
l	-rw	-rr 1	6029 30	31	2092 Aug 28	2016 te	st2.txt\	r\n				

Перешли из домашнего каталога в каталог tbd



Перешли из tbd опять в домашний каталог

```
ftp-data
No.
        Time
                      Source
                                     Destination
                                                    Protocol
                                                              Lenath Info
                     217.71.128.85 192.168.0.126 FTP-DATA 868 FTP Data: 814 bytes (PASV) (LIST -1)
    2952 3.942063
                                                              375 FTP Data: 321 bytes (PASV) (LIST -1)
    7471 23.571520
                      217.71.130.131 192.168.0.126 FTP-DATA
    7637 29.131620
                      217.71.130.131 192.168.0.126 FTP-DATA
                                                                  178 FTP Data: 124 bytes (PASV) (LIST -1)
                      217.71.130.131 192.168.0.126 FTP-DATA 375 FTP Data: 321 bytes (PASV) (LIST -1)
7715 32.070962
   7829 35.284347
                      217.71.130.131 192.168.0.126 FTP-DATA
                                                                1434 FTP Data: 1380 bytes (PASV) (RETR /home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt)
   7830 35.284601
                      217.71.130.131 192.168.0.126 FTP-DATA
                                                                 766 FTP Data: 712 bytes (PASV) (RETR /home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt)
> Frame 7715: 375 bytes on wire (3000 bits), 375 bytes captured (3000 bits) on interface \Device\NPF_{C2979791-FD18-46A7-94F4-B077AE467D76}, id 0
> Ethernet II, Src: Tp-LinkT_94:36:04 (10:fe:ed:94:36:04), Dst: ASUSTekC_7c:c1:2a (38:d5:47:7c:c1:2a)
> Internet Protocol Version 4, Src: 217.71.130.131, Dst: 192.168.0.126
> Transmission Control Protocol, Src Port: 23484, Dst Port: 56474, Seq: 1, Ack: 1, Len: 321
  FTP Data (321 bytes data)
  [Setup frame: 7709]
  [Setup method: PASV]
  [Command: LIST -1]
  Command frame: 7713
  [Current working directory: /home/NSTU/pmi-b6603/]

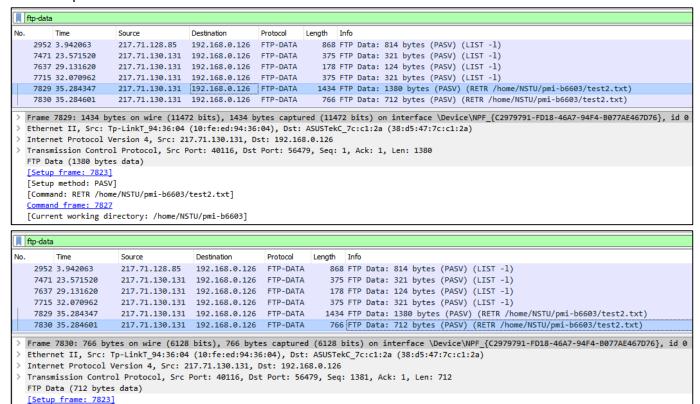
✓ Line-based text data (5 lines)

                1 6029
                           3031
     -rw-r--r--
                                            30 Oct 10 07:37 main.c\r\n
     drwxr-xr-x
                 2 6029
                             3031
                                          4096 Apr 04 2020 pp_lab4\r\n
     drwxr-xr-x
                  4 6029
                             3031
                                          4096 Oct 11 2019 tbd\r\n
     -rw-r--r--
                  1 6029
                             3031
                                            1 Oct 05 2019 test.c\r\n
     -rw-r--r--
                  1 6029
                            3031
                                         2092 Aug 28 2016 test2.txt\r\n
```

Скачали файл test2.txt

[Setup method: PASV]

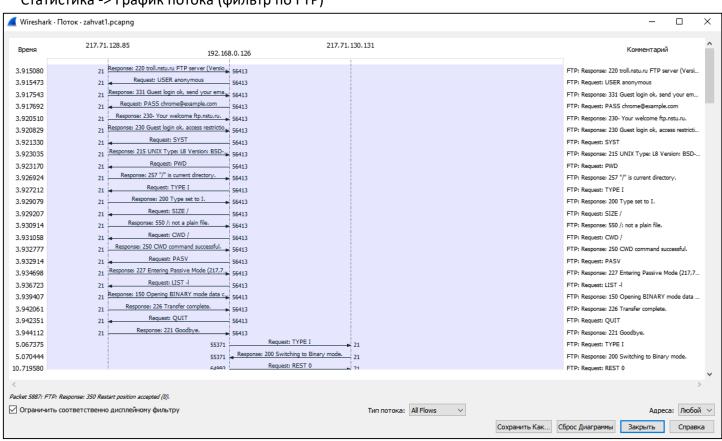
Command frame: 7827

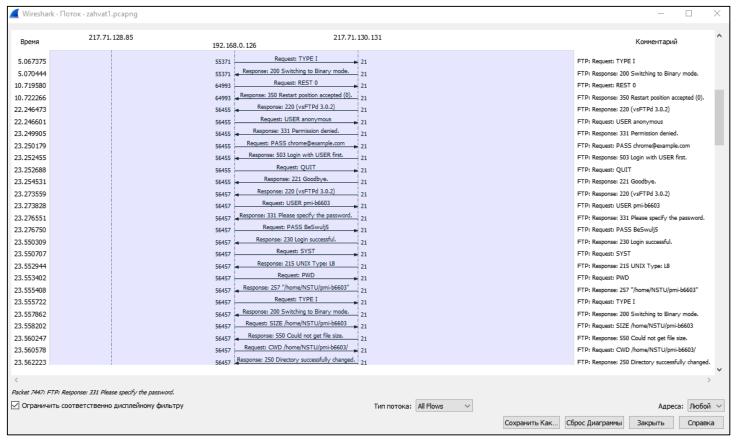


Статистика -> График потока (фильтр по FTP)

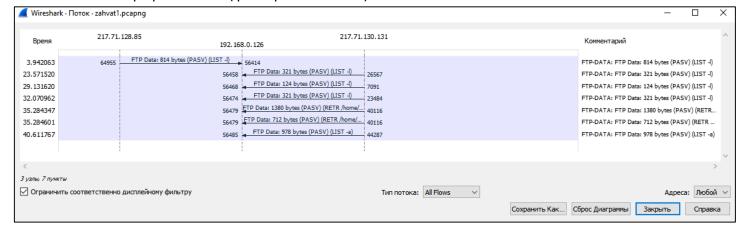
[Command: RETR /home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt]

[Current working directory: /home/NSTU/pmi-b6603]



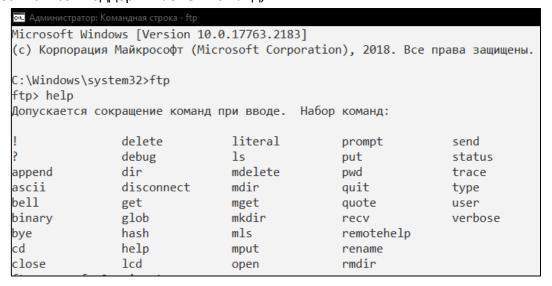


Статистика -> График потока (фильтр по FTP-data)



5. Запустить стандартного ftp-клиента Windows и с его помощью выполнить действия:

вывести список поддерживаемых команд;



• подключиться к серверу fpm2.ami.nstu.ru;

```
ftp> open fpm2.ami.nstu.ru
Связь с students.ami.nstu.ru.
220 (vsFTPd 3.0.2)
200 Always in UTF8 mode.
Пользователь (students.ami.nstu.ru:(none)): pmi-b6603
331 Please specify the password.
Пароль:
230 Login successful.
ftp> pwd
257 "/home/NSTU/pmi-b6603"
ftp> ls
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Here comes the directory listing.
SIT2 Otchet.docx
SIT2 Otchet.pdf
main.c
pp lab4
tbd
test.c
test2.txt
226 Directory send OK.
ftp: 79 байт получено за 0.00 (сек) со скоростью 19.75 (КБ/сек).
```

• создать на локальном компьютере в каталоге Lab3 подкаталоги Lab3 1 и Lab3 2;

```
ftp>!
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.2183]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2018. Все права защищены.

С:\Windows\system32>K:

K:\>cd K:\Lab3

K:\Lab3>md Lab3_1

K:\Lab3>md Lab3_2

K:\Lab3>exit
```

• скачать в подкаталог Lab3 1 несколько файлов из Вашего домашнего каталога на сервере;

```
ftp> lcd K:\Lab3\Lab3_1
Текущий локальный каталог K:\Lab3\Lab3_1.
ftp> get test2.txt
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Opening BINARY mode data connection for test2.txt (2092 bytes).
226 Transfer complete.
ftp: 2092 байт получено за 0.00 (сек) со скоростью 2092000.00 (КБ/сек).
ftp> get main.c
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Opening BINARY mode data connection for main.c (30 bytes).
226 Transfer complete.
ftp: 30 байт получено за 0.00 (сек) со скоростью 30000.00 (КБ/сек).
```

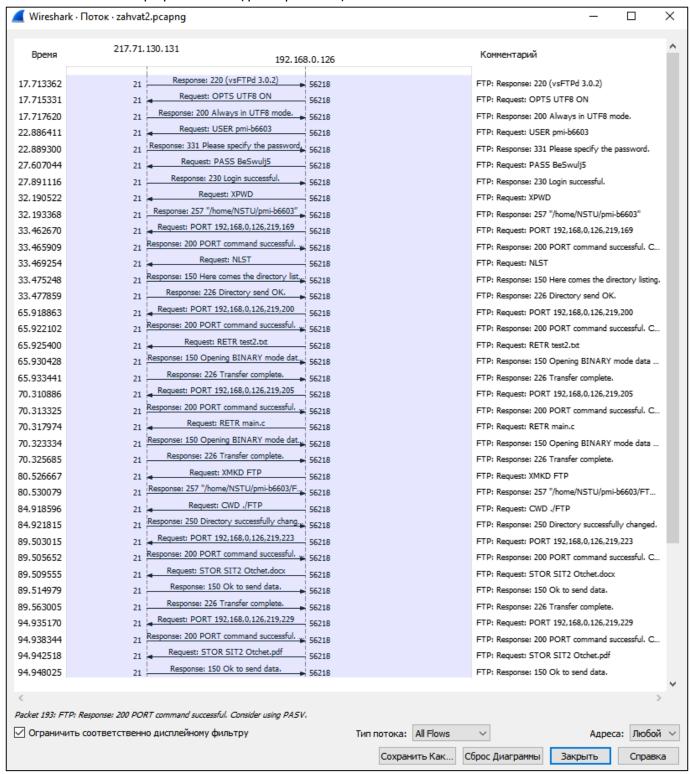
• просмотреть содержимое каталога Lab3_1 путем временного перехода в командную строку Windows;

```
ftp> !
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.2183]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2018. Все права защищены.
K:\Lab3\Lab3_1>ls
main.c test2.txt
K:\Lab3\Lab3_1>exit
```

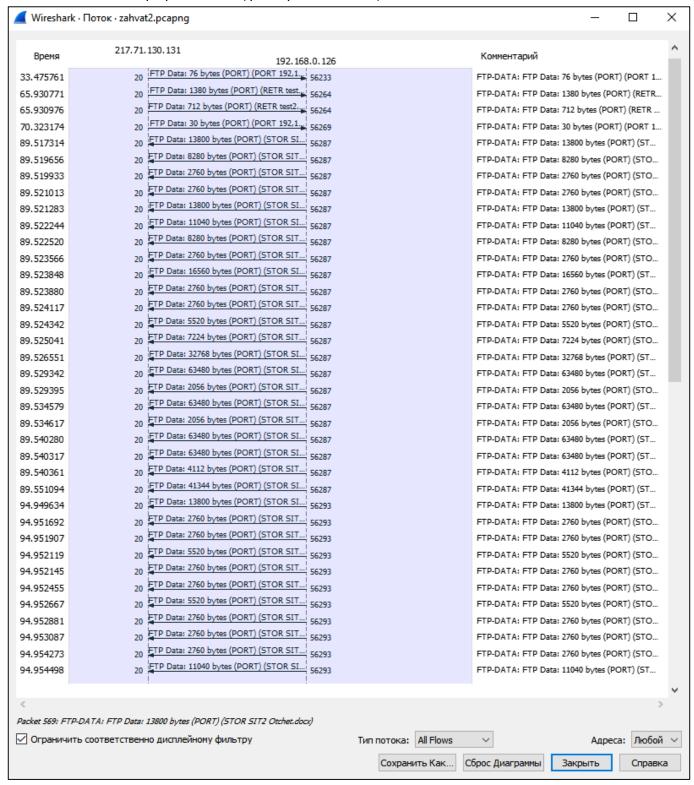
- изучить способы навигации по файловой системе сервера;
- создать в домашнем каталоге сервера подкаталог FTP и скопировать в него с локального компьютера файл, содержащий отчет по лабораторной работе № 2;

```
ftp> mkdir FTP
257 "/home/NSTU/pmi-b6603/FTP" created
ftp> cd ./FTP
250 Directory successfully changed.
ftp> put "K:\SIT2 Otchet.docx"
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Ok to send data.
226 Transfer complete.
ftp: 434560 байт отправлено за 0.04 (сек) со скоростью 10864.00 (КБ/сек).
ftp> put "K:\SIT2 Otchet.pdf"
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Ok to send data.
226 Transfer complete.
ftp: 1196975 байт отправлено за 0.11 (сек) со скоростью 11399.76 (КБ/сек).
ftp> pwd
257 "/home/NSTU/pmi-b6603/FTP"
ftp> ls
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Here comes the directory listing.
SIT2 Otchet.docx
SIT2 Otchet.pdf
226 Directory send OK.
ftp: 38 байт получено за 0.00 (сек) со скоростью 38.00 (КБ/сек).
ftp> close
221 Goodbye.
ftp> 🕳
```

по захваченным данным построить диаграмму потоков, сравнить ее с диаграммой из п.3.
 Статистика -> График потока (фильтр по FTP)



Статистика -> График потока (фильтр по FTP-data)



- 6. Разработать программу, реализующую следующие функции ftp-клиента:
- создание и удаление каталогов;
- перемещение по каталогам;
- вывод содержимого каталога;
- получение, отправка, удаление и переименование файлов;

Программа разработана на языке C# с использование платформы .Net WinForms. Реализованы все необходимые действия.

7. С помощью разработанной программы выполнить указанные действия, используя для этого локальный каталог Lab3_2:

• провести сеанс обмена файлами с сервером fpm2.ami.nstu.ru;

Вошли на сервер fpm2.ami.nstu.ru и вывели содержимое домашнего каталога

```
M:\Repository\FtpClient\FtpClient\bin\Debug\FtpClient.exe
Введите адрес сервера, имя пользователя и пароль для подключения к серверу FTP
Сервер: fpm2.ami.nstu.ru
Пользователь: pmi-b6603
Пароль: BeSwulj5
Идет открытие соединения, пожалуйста подождите...
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/home/NSTU/pmi-b6603]
Выбор: 5
       Содержимое текущего каталога:
/home/NSTU/pmi-b6603/FTP
/home/NSTU/pmi-b6603/SIT2 Otchet.docx
/home/NSTU/pmi-b6603/SIT2 Otchet.pdf
/home/NSTU/pmi-b6603/main.c
/home/NSTU/pmi-b6603/pp_lab4
/home/NSTU/pmi-b6603/tbd
/home/NSTU/pmi-b6603/test.c
/home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt
_____
```

Скачиваем из домашнего каталога сервера два файла

```
_____
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/home/NSTU/pmi-b6603]
Выбор: 6
Введите имя файла или его абсолютный путь:
/home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt
Выберите папку для сохранения в нее скачанного файла в диалоговом окне...
Файл [/home/NSTU/pmi-b6603/test2.txt] скачан и успешно сохранен в [K:\Lab3\Lab3_2\test2.txt].
Меню:
```

Меню: <1> Создать каталог <2> Удалить каталог <3> Перейти в родительский каталог <4> Перейти в указаный каталог <5> Показать содержимое текущего каталога <6> Получить указаный файл <7> Загрузить файл на сервер <8> Удалить указаный файл <9> Переименовать указаный файл <0> Выход [/home/NSTU/pmi-b6603] Выбор: 6 Введите имя файла или его абсолютный путь: /home/NSTU/pmi-b6603/main.c Выберите папку для сохранения в нее скачанного файла в диалоговом окне... Файл [/home/NSTU/pmi-b6603/main.c] скачан и успешно сохранен в [K:\Lab3\Lab3_2\main.c].

Создали новый каталог FTP2 и перешли в него

Меню: <1> Создать каталог <2> Удалить каталог <3> Перейти в родительский каталог <4> Перейти в указаный каталог <5> Показать содержимое текущего каталога <6> Получить указаный файл <7> Загрузить файл на сервер <8> Удалить указаный файл <9> Переименовать указаный файл <0> Выход [/home/NSTU/pmi-b6603] Выбор: 1 Введите имя нового каталога: FTP2 Создан новый каталог: /home/NSTU/pmi-b6603/FTP2 _____ Меню: <1> Создать каталог <2> Удалить каталог <3> Перейти в родительский каталог <4> Перейти в указаный каталог <5> Показать содержимое текущего каталога <6> Получить указаный файл <7> Загрузить файл на сервер <8> Удалить указаный файл <9> Переименовать указаный файл <0> Выход [/home/NSTU/pmi-b6603] Выбор: 4 Введите имя каталога для перехода: FTP2 Вы перешли в каталог /home/NSTU/pmi-b6603/FTP2. _____

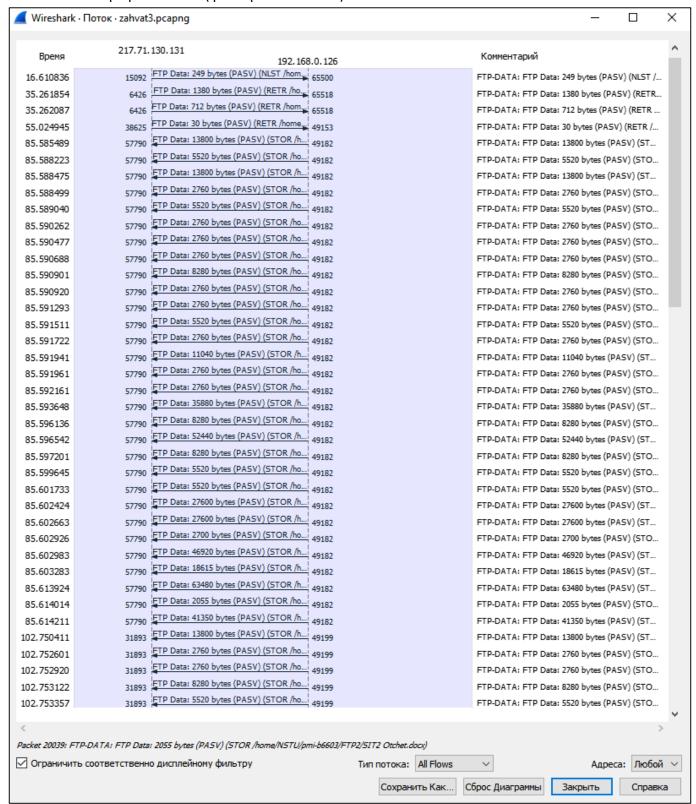
Загрузили на сервер два файла отчета по лабораторной №2

```
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2]
Выбор: 7
Выберите файл для загрузки на сервер в диалоговом окне...
Файл [K:\SIT2 Otchet.docx] загружен в [/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2/SIT2 Otchet.docx].
_____
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2]
Выбор: 7
Выберите файл для загрузки на сервер в диалоговом окне...
Файл [K:\SIT2 Otchet.pdf] загружен в [/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2/SIT2 Otchet.pdf].
_____
```

Вывели содержимое каталога FTP2 и вышли из программы, закрыв соединение

```
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2]
Выбор: 5
       Содержимое текущего каталога:
/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2/SIT2 Otchet.docx
/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2/SIT2 Otchet.pdf
------
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/home/NSTU/pmi-b6603/FTP2]
Выбор: 0
```





• провести аналогичный сеанс обмена файлами с любым доступным ftp-сервером;

Подключились к серверу speedtest.tele2.net и вывели содержимое корневого каталога

```
■ Выбрать M:\Repository\FtpClient\FtpClient\bin\Debug\FtpClient.exe
Введите адрес сервера, имя пользователя и пароль для подключения к серверу FTP
Ceрвeр: speedtest.tele2.net
Пользователь: anonymous
Пароль: anonymous
Идет открытие соединения, пожалуйста подождите...
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/]
Выбор: 5
        Содержимое текущего каталога:
/1000GB.zip
/100GB.zip
/100KB.zip
/100MB.zip
/10GB.zip
/10MB.zip
/1GB.zip
/1KB.zip
/1MB.zip
/200MB.zip
/20MB.zip
/2MB.zip
/3MB.zip
/500MB.zip
/50GB.zip
/50MB.zip
/512KB.zip
/5MB.zip
/upload
```

Загрузили два файла с сервера

```
-----
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/]
Выбор: 6
Введите имя файла или его абсолютный путь:
/512KB.zip
Выберите папку для сохранения в нее скачанного файла в диалоговом окне...
Файл [/512KB.zip] скачан и успешно сохранен в [K:\Lab3\Lab3 2\512KB.zip].
-----
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/]
Выбор: 6
Введите имя файла или его абсолютный путь:
/5MB.zip
Выберите папку для сохранения в нее скачанного файла в диалоговом окне...
Файл [/5MB.zip] скачан и успешно сохранен в [K:\Lab3\Lab3_2\5MB.zip].
______
```

Перешли в каталог upload

```
______
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/]
Выбор: 4
Введите имя каталога для перехода: upload
Вы перешли в каталог /upload.
```

```
-----
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/upload]
Выбор: 5
       Содержимое текущего каталога:
/upload/1MB.zip
______
Меню:
<1> Создать каталог
<2> Удалить каталог
<3> Перейти в родительский каталог
<4> Перейти в указаный каталог
<5> Показать содержимое текущего каталога
<6> Получить указаный файл
<7> Загрузить файл на сервер
<8> Удалить указаный файл
<9> Переименовать указаный файл
<0> Выход
[/upload]
Выбор: 7
Выберите файл для загрузки на сервер в диалоговом окне...
Файл [K:\Lab3\Lab3_2\test2.txt] загружен в [/upload/test2.txt].
```

В описании сервера написано: «You can upload files to /upload. Uploaded files will be automatically removed as soon as the upload is completed successfully.», то есть файлы сразу удаляются после загрузки.



Статистика -> График потока (фильтр по FTP-data)



3. Текст программы

Класс FTPClient

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using EnterpriseDT.Net.Ftp;
namespace FtpClient
    public class FTPClient
        private FTPConnection ftpConnection;
        public FTPClient(string host, string user, string password)
            this.ftpConnection = new FTPConnection();
            this.ftpConnection.ServerAddress = host;
            this.ftpConnection.UserName = user;
            this.ftpConnection.Password = password;
            ftpConnection.AutoLogin = true;
        public string ServerAddress
            get
                return this.ftpConnection.ServerAddress;
            }
        }
        public string UserName
            get
            {
                return this.ftpConnection.UserName;
            }
        }
        public string Password
            get
            {
                return this.ftpConnection.Password;
            }
        }
        // открыть соединение
        public void openConnection()
        {
            this.ftpConnection.Connect();
        // закрыть соединение
        public void closeConnection()
        {
            this.ftpConnection.Close();
        public bool getStatusConnection()
        {
            return this.ftpConnection.IsConnected;
        // получить текущий каталог
        public string getCurrentDirectory()
        {
            return this.ftpConnection.ServerDirectory;
        // получить список файлов в текущем каталоге
        public string[] getListFiles()
        {
            return this.ftpConnection.GetFiles(this.getCurrentDirectory(), false);
```

```
// получить список файлов в указанном каталоге
public string[] getListFiles(string Directory)
    if (Directory.Length < 1)</pre>
        return new string[0];
    return this.ftpConnection.GetFiles(Directory, true);
}
// сменить текущий каталог
public bool changeDirectory(string newDirectory)
    return this.ftpConnection.ChangeWorkingDirectory(newDirectory);
//сменить текущий каталог на родительский
public bool changeDirrectoryOnParent()
    return this.ftpConnection.ChangeWorkingDirectoryUp();
}
// создать каталог в текущем каталоге
public bool createDirectory(string nameNewDirectory)
    if (nameNewDirectory.Length < 1)</pre>
        return false:
    this.ftpConnection.CreateDirectory(nameNewDirectory);
    return true;
}
//удалить указанный каталог
public bool deleteDirectory(string Directory)
    if (Directory.Length < 1)</pre>
        return false;
    try
    {
        this.ftpConnection.DeleteDirectory(Directory);
    }
    catch(Exception e)
        return false;
    }
    return true;
}
//удалить указанный файл
public bool deleteFile(string remoteFile)
    if (remoteFile.Length < 1)</pre>
        return false:
    return this.ftpConnection.DeleteFile(remoteFile);
}
//загрузка файла на сервер в текущую директорию
public bool UploadFile(string localFile)
    if (localFile.Length < 1)</pre>
        return false;
    string CurrentDirectory = this.getCurrentDirectory();
    this.ftpConnection.UploadFile(localFile, CurrentDirectory, false); // false - перезаписать файл
    return true;
}
//загрузка файла на сервер по указаному пути
public bool UploadFile(string localFile, string remoteFile)
    if (localFile.Length < 1 || remoteFile.Length < 1)</pre>
        return false:
    //if (!remoteFile.Contains("./"))
          remoteFile = this.getCurrentDirectory() + "/"+ remoteFile;
    11
    try
    {
        this.ftpConnection.UploadFile(localFile, remoteFile); // перезаписать файл
    }
    catch(Exception e)
        return false;
```

```
return true;
}
//загрузка байтов файла на сервер по указанному пути
public bool UploadFile(byte[] localFileByte, string remoteFile)
    if (localFileByte.Length < 1 || remoteFile.Length < 1)</pre>
        return false;
    //if (!remoteFile.Contains("./"))
         remoteFile = this.getCurrentDirectory() + "/" + remoteFile;
    this.ftpConnection.UploadByteArray(localFileByte, remoteFile); // перезаписать файл
    return true;
//получение указанного файла с сервера
public bool DownloadFile(string localFile, string remoteFile)
    if (localFile.Length < 1 || remoteFile.Length < 1)</pre>
        return false;
    //if (!remoteFile.Contains("./"))
         remoteFile = this.getCurrentDirectory() + "/" + remoteFile;
    this.ftpConnection.DownloadFile(localFile, remoteFile);
    return true;
}
//переименовать файл
public bool RenameFile(string oldName, string newName)
    if (oldName.Length < 1 || newName.Length < 1)</pre>
        return false:
    if (!oldName.Contains("./"))
    {
        oldName = this.getCurrentDirectory() + "/" + oldName;
    if (!newName.Contains("./"))
    {
        newName = this.getCurrentDirectory() + "/" + newName;
    this.ftpConnection.RenameFile(oldName, newName);
    return true;
}
// проверить существование файла
public bool CheckExistFile(string remoteFile)
    if (remoteFile.Length < 1)</pre>
        return false;
    return this.ftpConnection.Exists(remoteFile);
}
// проверить существование каталога
public bool CheckExistDirectory(string remoteDirectory)
    if (remoteDirectory.Length < 1)</pre>
        return false;
    return this.ftpConnection.DirectoryExists(remoteDirectory);
}
```

}

}

Класс Program

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace FtpClient
    class Program
    {
        // Вывод меню
        public static void printMenu()
             string strMenu = "Меню:" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<1> Создать каталог" + Environment.NewLine;
strMenu += "<2> Удалить каталог" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<3> Перейти в родительский каталог" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<4> Перейти в указаный каталог" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<5> Показать содержимое текущего каталога" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<6> Получить указаный файл" + Environment.NewLine;
strMenu += "<7> Загрузить файл на сервер" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<8> Удалить указаный файл" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<9> Переименовать указаный файл" + Environment.NewLine;
             strMenu += "<0> Выход" + Environment.NewLine;
             Console.Write(strMenu);
        }
        // Выбор файла для загрузки на сервер
        public static bool forUpload(out string fileNameLocal)
             OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();
             ofd.Title = "Выберите файл ..."; // Заголовок окна
             ofd.InitialDirectory = Application.StartupPath; // путь откуда запустили
             //ofd.Filter = "Text documents (*.txt)|*.txt";
             ofd.Multiselect = false;
             DialogResult result = ofd.ShowDialog();
             if (result == DialogResult.OK)
             {
                 fileNameLocal = ofd.FileName;
                 return true;
             }
             else
             {
                 fileNameLocal = "";
                 return false;
             }
        }
        // Выбор файла для скачивания с сервера
        public static bool forDownload(out string directoryLocal)
             FolderBrowserDialog fbd = new FolderBrowserDialog();
             fbd.Description = "Выберите каталог для сохранения скачанного файла с сервера.";
             //fbd.RootFolder = Environment.SpecialFolder.ApplicationData;
             DialogResult result = fbd.ShowDialog();
             if (result == DialogResult.OK)
             {
                 directoryLocal = fbd.SelectedPath;
                 return true;
             }
             else
             {
                 directoryLocal = "";
                 return false;
             }
        }
```

```
[STAThread]
static void Main(string[] args)
    string host = "";
    string user = "";
    string password = "";
    Console.WriteLine("Введите адрес сервера, имя пользователя и пароль для подключения к серверу FTP");
    Console.Write("Cepsep: ");
    host = Console.ReadLine();
    Console.Write("Пользователь: ");
    user = Console.ReadLine();
    Console.Write("Пароль: ");
    password = Console.ReadLine();
    FTPClient client = new FTPClient(host, user, password);
    try
    {
        Console.WriteLine("Идет открытие соединения, пожалуйста подождите...");
        client.openConnection();
        if (client.getStatusConnection() == false)
            Console.WriteLine("Не удалось открыть соединение по введенным параметрам!");
            Console.WriteLine("Завершение работы(нажмите Enter)...");
            Console.ReadLine();
            Environment.Exit(1);
        }
    }
    catch (Exception e)
        Console.WriteLine("Произошла ошибка при открытии соединения!");
        Console.WriteLine("Сообщение об ошибке:\n" + e.Message);
        Console.WriteLine("Завершение работы(нажмите Enter)...");
        Console.ReadLine();
        Environment.Exit(1);
    }
    while (true)
        Program.printMenu();
        Console.WriteLine("[" + client.getCurrentDirectory() + "]");
        Console.Write("Выбор: ");
        string strNumber = Console.ReadLine();
        int Number;
        bool resultNumber = Int32.TryParse(strNumber, out Number);
        if (resultNumber == false)
        {
            Console.WriteLine("Введен некоректный номер пункта меню!");
        }
        else
            switch (Number)
                case 1: // Создать каталог
                {
                    Console.Write("Введите имя нового каталога: ");
                    string nameDirectory = Console.ReadLine();
                    string fullPath = client.getCurrentDirectory() + "/" + nameDirectory;
                    bool result = true;
                    if (!client.CheckExistDirectory(fullPath))
                    {
                        result = client.createDirectory(fullPath); // создали в текущем каталоге
                        if (!result)
                            Console.WriteLine("Произошла ошибка при создании нового каталога!");
                            Console.WriteLine("Создан новый каталог: " + fullPath);
                    }
                    else
                    {
                        Console.WriteLine("Каталог с таким именем уже существует!");
                    }
                    break;
                }
                case 2: // Удалить каталог
                    Console.Write("Введите имя удаляемого каталога: ");
                    string nameDirectory = Console.ReadLine();
                    string fullPath = client.getCurrentDirectory() + "/" + nameDirectory;
                    bool result = true;
                    if (client.CheckExistDirectory(fullPath))
                        result = client.deleteDirectory(fullPath); // удалили
```

```
if (!result)
                                    Console.WriteLine("Произошла ошибка при удалении указаного каталога!");
                                else
                                    Console.WriteLine("Каталог [" + fullPath + "] удален.");
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("Каталога с таким именем НЕ существует!");
                            }
                            break;
                        }
                        case 3: // Перейти в родительский каталог
                            bool result = true;
                            client.changeDirrectoryOnParent();
                            if (!result)
                                Console.WriteLine("Произошла ошибка при переходе в родительский каталог!");
                                Console.WriteLine("Вы перешли в каталог" + client.getCurrentDirectory() + ".");
                            break;
                        case 4: // Перейти в указаный каталог
                            Console.Write("Введите имя каталога для перехода: ");
                            string nameDirectory = Console.ReadLine();
                            string fullPath = client.getCurrentDirectory() + "/" + nameDirectory;
                            bool result = true;
                            if (client.CheckExistDirectory(fullPath))
                                result = client.changeDirectory(fullPath); // создали в текущем каталоге
                                if (!result)
                                    Console.WriteLine("Произошла ошибка при переходе в указанный каталог!");
                                    Console.WriteLine("Вы перешли в каталог" + client.getCurrentDirectory() +
".");
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("Каталога с таким именем НЕ существует!");
                            break;
                        case 5: //Показать содержимое текущего каталога
                            string[] listFiles;
                            listFiles = client.getListFiles();
                            if (listFiles.Length == 0)
                            {
                                Console.WriteLine("Текущий каталог пуст!");
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("\tСодержимое текущего каталога:");
                                foreach (string str in listFiles)
                                {
                                    Console.WriteLine(str);
                                }
                            }
                            break;
                        }
                        case 6: //Получить указаный файл
                            bool result = true;
                            string fileNameLocal = "";
                            string directoryLocal = "";
                            string fileNameRemote = "";
                            byte[] fileLocalByte;
                            Console.WriteLine("Введите имя файла или его абсолютный путь:");
                            fileNameRemote = Console.ReadLine();
                            if (fileNameRemote.Contains("./"))
                            {
                                fileNameRemote = client.getCurrentDirectory() + "/" +
fileNameRemote.Substring(fileNameRemote.LastIndexOf("./") + 1);
                            }
                            else if (!fileNameRemote.Contains("/"))
                            {
                                fileNameRemote = client.getCurrentDirectory() + "/" + fileNameRemote;
                            }
                            if (client.CheckExistFile(fileNameRemote))
```

```
Console.WriteLine("Выберите папку для сохранения в нее скачанного файла в
диалоговом окне..."):
                                result = Program.forDownload(out directoryLocal);
                                if (result) // место выбрано
                                    fileNameLocal = directoryLocal + "\\" +
fileNameRemote.Substring(fileNameRemote.LastIndexOf("/") + 1);
                                    result = client.DownloadFile(fileNameLocal, fileNameRemote);
                                    if (result && File.Exists(fileNameLocal))
                                        Console.WriteLine("Файл [" + fileNameRemote + "] скачан и успешно сохранен
B [" + fileNameLocal + "].");
                                    else
                                        Console.WriteLine("Произошла ошибка при скачивании и сохранении файла [" +
fileNameRemote + "] B [" + fileNameLocal + "].!");
                                else
                                {
                                    Console.WriteLine("Не был выбран путь для сохранения! Скачанный файл ["+
fileNameRemote + "] не сохранен.");
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("Указанного файла с именем [" + fileNameRemote + "] НЕ
существует!");
                            }
                            break;
                        }
                        case 7: //Загрузить файл на сервер
                            bool result = true;
                            string fileNameLocal;
                            string fileNameRemote;
                            Console.WriteLine("Выберите файл для загрузки на сервер в диалоговом окне...");
                            result = Program.forUpload(out fileNameLocal);
                            if (result)
                            {
                                if (File.Exists(fileNameLocal))
                                    if (new FileInfo(fileNameLocal).Length > 0)
                                         fileNameRemote = client.getCurrentDirectory() + "/" +
fileNameLocal.Substring(fileNameLocal.LastIndexOf("\\") + 1);
                                        result = client.UploadFile(fileNameLocal, fileNameRemote); // загрузили
                                                                                                     //fileLocalByte
= File.ReadAllBytes(fileNameLocal);
                                                                                                     //result =
client.UploadFile(fileLocalByte, fileNameRemote); // загрузили байтами
                                        if (result)
                                             Console.WriteLine("Файл [" + fileNameLocal + "] загружен в [" +
fileNameRemote + "].");
                                        else
                                            Console.WriteLine("Произошла ошибка при загрузке файла на сервер!");
                                    }
                                    else
                                    {
                                        Console.WriteLine("Локального файла с именем [" + fileNameLocal + "] имеет
нулевой размер!");
                                    }
                                }
                                else
                                {
                                    Console.WriteLine("Локального файла с именем [" + fileNameLocal + "] НЕ
существует!");
                                }
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("Не был выбран файл для его хагрузки на сервер!");
                            break;
                        case 8: //Удалить указаный файл
                            Console.Write("Введите имя удаляемого файла: ");
                            string nameFile = Console.ReadLine();
                            string fullPath = client.getCurrentDirectory() + "/" + nameFile;
                            bool result = true;
                            if (client.CheckExistFile(fullPath))
                                result = client.deleteFile(fullPath); // удалили
```

```
if (!result)
                                    Console.WriteLine("Произошла ошибка при удалении указаного файла!");
                                    Console.WriteLine("Файл [" + fullPath + "] удален.");
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("Файла с таким именем НЕ существует!");
                            break;
                        }
                        case 9: //Переименовать указаный файл
                            Console.Write("Введите текущее имя файла: ");
                            string nameFileOld = Console.ReadLine();
string fullPathOld = client.getCurrentDirectory() + "/" + nameFileOld;
                            Console.Write("Введите новое имя текущего файла для переименования: ");
                            string nameFileNew = Console.ReadLine();
                            string fullPathNew = client.getCurrentDirectory() + "/" + nameFileNew;
                            bool result = true;
                            if (client.CheckExistFile(fullPathOld))
                                result = client.RenameFile(fullPathOld, fullPathNew); // переименовали
                                if (!result)
                                    Console.WriteLine("Произошла ошибка при переименовании файла [" + fullPathOld +
"] !");
                                else
                                    Console.WriteLine("Файл [" + fullPathOld + "] переменован в [" + fullPathNew +
"].");
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("Файла с таким именем НЕ существует!");
                            break;
                        case 0: //Выход
                            client.closeConnection();
                            Environment.Exit(0);
                            break;
                        default:
                            Console.WriteLine("Введен некоректный номер пункта меню!");
                        }
                    }
                //Console.WriteLine("\t\tДействие выполнено успешно");
                Console.WriteLine("========"");
            }
        }
    }
}
```