

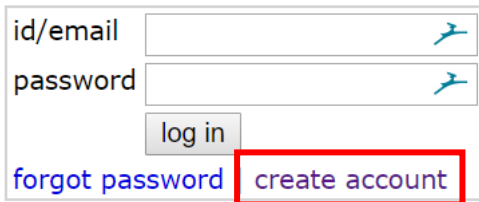
Informática I – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera

Proyecto Final

Sección 1

1. Ingresa al portal CodingBat y crea una cuenta utilizando tu correo de alumno.

<https://codingbat.com/java>

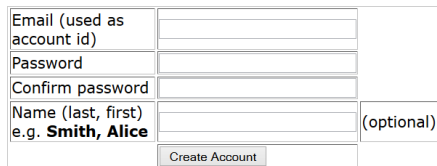


The image shows the CodingBat login and registration interface. It includes input fields for 'id/email' and 'password', a 'log in' button, and links for 'forgot password' and 'create account'. The 'create account' link is highlighted with a red rectangle.

CodingBat code practice

Create Account

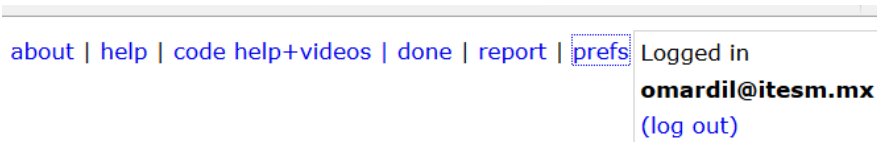
Please enter information to create a new account. We use your email address as your id just so it's memorable and for password reset, not for spamming. New accounts automatically pick up any saved or done problems of the current session. The name field is not required, but with the Teacher Share feature, it can help the teacher see who is who. The password should have at least 6 characters.



The image shows the 'Create Account' form. It includes input fields for 'Email (used as account id)', 'Password', 'Confirm password', and 'Name (last, first) e.g. Smith, Alice'. There is an 'optional' label next to the name field and a 'Create Account' button at the bottom.

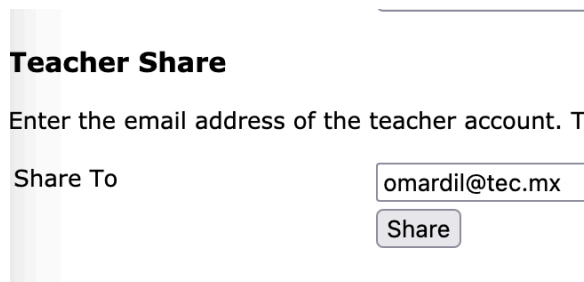
[privacy statement](#)

2. Haz click en la sección de preferencias.



The image shows the CodingBat user interface. It includes a navigation bar with links: 'about', 'help', 'code help+videos', 'done', 'report', and 'prefs'. The 'prefs' link is highlighted with a blue box. To the right, there is a 'Logged in' status showing the email 'omardil@itesm.mx' and a '(log out)' link.

3. En la sección de “Teacher Share”, agrega el correo de tu maestro (omardil@tec.mx) y haz click en **Share**.



The image shows the 'Teacher Share' form. It includes a label 'Share To' and an input field containing the email 'omardil@tec.mx'. Below the input field is a 'Share' button.

Sección 2

Resuelve los problemas necesarios para obtener la calificación deseada.

Sección	Valor de cada ejercicio

Java WarmUp-2	2
Java String-1	3
Java String-2	5
Java String-3	10
Java Logic-1	2
Java Logic-2	5
Java Array-1	3
Java Array-2	5
Java Array-3	10

Por ejemplo, si eliges la siguiente combinación:

- 5 problemas WarmUp-2 = 10
- 2 problemas String-2 = 10
- 3 problemas String-3 = 30
- 2 problemas Logic-2 = 10
- 2 problemas Array-2 = 10
- 3 problemas Array-3 = 30

Obtendrías un total de 100 de calificación.

Referencias

CodingBat tiene videos y documentos de apoyo en su página. Si están batallando con algún problema o tema en específico pueden consultarlos en: <http://codingbat.com/doc/code-help-videos.html>

Sección 3

Diseña una interfaz de línea de comandos que te permita probar manualmente 4 problemas que hayas resuelto en la sección 2. La interfaz deberá realizar las siguientes acciones:

- Desplegar en la consola un menú de opciones con los problemas a resolver.
- Verificar que la opción seleccionada sea válida. Si el usuario no selecciona una opción válida, no podrá avanzar.
- Capturar la información necesaria desde la línea de comandos para resolver el problema seleccionado. Dependiendo de los problemas elegidos, será la información que se tendrá que capturar desde la consola.
- Desplegar en la consola los resultados del problema.
- Al terminar de ejecutar un problema, se le presentará al usuario la opción de continuar ejecutando otro problema. El usuario tendrá la opción de seleccionar un problema, o terminar la ejecución del programa.