

Sección 1

Resuelve todos los problemas de esta actividad. Sube los archivos de código fuente resultantes a Canvas.

Problema 1.1: Dado un String leído del teclado, imprime en pantalla el mismo String con el último carácter concatenado al principio y final, de tal manera que escribir “cat” imprimiría “tcatt”. Limpia los espacios vacíos antes/después del String utilizando el método trim().

- “hola” → “aholaa”
- “Vaso de agua” → “aVaso de aguaa”

Problema 1.2: Dados dos números enteros leídos del teclado, imprime **true** cuando por lo menos 1 de los dos números es 10, o cuando la suma de ambos números es 10. De lo contrario, imprime **false**.

Ejemplo:

- 10,0 → true
- 12, 9 → false
- 3, 7 → true

Sección 2

Indica a que se refiere cada una de las siguientes líneas. Asume que las variables f y g son variables de tipo entero.

a) $f < g$

b) $f \leq g$

c) $f == g$

d) $f != g$

e) $f > g$

f) $f \geq g$

Sección 3

A partir de las siguientes definiciones obtén los resultados:

```
double a = 2.4;  
String b = "hola";
```

a) $a < 2.4$

b) $a \leq 2.4$

c) $a > 2.40001$

d) $2.40001 \geq a$

e) $a == 2.39999$

f) $a != 2.399999$

g) `b.equals("hola")`

h) `b.equals("adios")`

Sección 4

A partir de las siguientes definiciones obtén los resultados:

```
int a=9; int b=4; int c=15  
(a<b) && (b<c)
```

a) `!(a<b)`

b) `(a<b) || (b<c)`

c) `(a>=b)`

d) `!(a==b)`

e) `(a!=b)`

Sección 5. A partir de las siguientes definiciones, escribe el valor final de todas las variables utilizadas en el problema.

a)

```
int a = -1;
int b = 1;
if (a != b)
    a=a*2
```

b)

```
int a;  int b;
a = 5;
b = 5;
if (a<b)
    a++;
else
    b++;
```

c)

```
int a;  int b;
a = 1000;
b = 500;
if (a>=b)
    a = a/2;
else
    b=a;
```

d)

```
int a;
a = 10;
if ( a != 5 )
    a = a * -1;
```

e)

```
double x = 17.6;
double y = 12.4;
if ( x + y != 29.9 ){
    y = x + y;
}
else {
    x = y + x;
}
```

f)

```
int i = 11;
int j = 4;
if ( j != i ) {
    if ( j + i < 7)
        j = i * j;
    else
        j = i / j;
}
else
    i = i * j;
```

g)

```
int a = 23;
if ( a >= 0 )
    a %= 10;
```

h)

```
int i = 11;
int j = 4;
if ( j != i )
    i = i * j;
else {
    if ( j + i < 7)
        j = i * j;
    else
        j = i / j;
}
```

i)

```
String letrero = "chale";
if (letrero.equals("chole")) {
    if (letrero.equals("chava"))
        letrero = "chusma";
    else
        letrero = "chivo";
}
else {
    if (letrero.equals("chulo"))
        letrero = "cholo";
    else
        letrero = "chica";
}
```

j)

```
int i = 54;  int j = 4;
if ( j >= i )
    if ( j + i > 57)
        j++;
    else
        j--;    else
    if ( j + i > 57)
        j*=i;
    else
        i/=j;
```

k)

```
int a;
int b;
a = -1;
b = 1;
if (a != b)
    a=a*2;
```

l)

```
String letrero = "adios";
if (letrero.equals("hola")) {
    if(letrero.equals("hi"))
        letrero = "que tal";
    else
        letrero = "quiubole";
}
else{
    if (letrero.equals("adios"))
        letrero = "bye";
    else
        letrero = "chao";
```