Informática I – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera Laboratorio 2ndo Parcial

Sección 1

Resuelve todos los problemas de esta actividad. Sube los archivos de código fuente resultantes a Canvas.

Problema 1.1: Dado un String leído del teclado, imprime en pantalla el mismo String con el último carácter concatenado al principio y final, de tal manera que escribir "cat" imprimiría "tcatt". Limpia los espacios vacíos antes/después del String utilizando el método trim().

- "hola" → "aholaa"
- "Vaso de agua" → "aVaso de aguaa"

Problema 1.2: Dados dos números enteros leídos del teclado, imprime **true** cuando por lo menos 1 de los dos números es 10, o cuando la suma de ambos números es 10. De lo contrario, imprime **false**.

Ejemplo:

- 10,0 → true
- 12, 9 → false
- 3, 7 → true

Sección 2

Indica a que se refiere cada una de las siguientes líneas. Asume que las variables f y g son variables de tipo entero.		
a) f <g< th=""><th></th></g<>		
b) f<=g		
c) f==g		
d) f!=g		
e) f>g		
e) 17g		
f) f>=g		

Sección 3

A partir de las siguientes definiciones obtén los resultados
--

double a = 2.4;
String b = "hola"; a) a < 2.4
b) a <= 2.4
c) a > 2.40001
d) 2.40001 >= a
e) a == 2.39999
f) a != 2.399999
g) b.equals("hola")

h) b.equals("adios")	
Sección 4	
A partir de las siguientes definicione	es obtén los resultados:
int a=9; int b=4; int c=15	
(a <b) &&="" (b<c)<="" td=""><th></th></b)>	
a) !(a <b)< td=""><th></th></b)<>	
b) (a <b) td="" (b<c)<=""><th></th></b)>	
c) (a>=b)	
d) !(a==b)	
u) :(a==b)	
e) (a!=b)	

Sección 5. A partir de las siguientes definiciones, escribe el valor final de todas las variables utilizadas en el problema.

a)

```
int a = -1;
int b = 1;
if (a != b)
    a=a*2
```

b)

```
int a; int b;
a = 5;
b = 5;
if (a<b)
    a++;
else
    b++;</pre>
```

c)

```
int a; int b;
a = 1000;
b = 500;
if (a>=b)
    a = a/2;
else
    b=a;
```

d)

```
int a;
a = 10;
if ( a != 5 )
   a = a * -1;
```

e)

```
double x = 17.6;
double y = 12.4;
if ( x + y != 29.9 ){
    y = x + y;
}
else {
    x = y + x;
}
```

```
f)
```

```
int i = 11;
int j = 4;
if ( j != i ) {
   if ( j + i < 7)
      j = i * j;
   else
      j = i / j;
}
   else
   i = i * j;</pre>
```

g)

```
int a = 23;
if ( a >= 0 )
   a %= 10;
```

h)

```
int i = 11;
int j = 4;
if ( j != i )
    i = i * j;
else {
    if ( j + i < 7)
        j = i * j;
    else
        j = i / j;
}</pre>
```

i)

```
String letrero = "chale";
if (letrero.equals("chole")) {
   if (letrero.equals("chava"))
    letrero = "chusma";
   else
     letrero = "chivo";
}
else {
   if (letrero.equals("chulo"))
     letrero = "cholo";
   else
     letrero = "cholo";
```

```
j)
```

```
int i = 54; int j = 4;
if ( j >= i )
  if ( j + i > 57)
    j++;
  else
    j--;    else
  if ( j + i > 57)
    j*=i;
  else
    i/=j;
```

k)

```
int a;
int b;
a = -1;
b = 1;
if (a != b)
    a=a*2;
```

I)

```
String letrero = "adios";
if (letrero.equals("hola")) {
   if(letrero.equals("hi"))
     letrero = "que tal";
   else
     letrero = "quiubole";
}
else{
   if (letrero.equals("adios"))
     letrero = "bye";
   else
     letrero = "chao";
}
```