Informática I – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera  
Proyecto Final

## Sección 1

1. Ingresa al portal CodingBat y crea una cuenta utilizando tu correo de alumno.

<https://codingbat.com/java>

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, Word, email

Description automatically generated

1. Haz click en la sección de preferencias.

Graphical user interface, Word

Description automatically generated with medium confidence

1. En la sección de “Teacher Share”, agrega el correo de tu maestro ([omardil@tec.mx](mailto:omardil@tec.mx)) y haz click en **Share**.

Graphical user interface, text, application, letter

Description automatically generated

## Sección 2

Resuelve los problemas necesarios para obtener la calificación deseada.

|  |  |
| --- | --- |
| **Sección** | **Valor de cada ejercicio** |
| Java WarmUp-2 | 2 |
| Java String-1 | 3 |
| Java String-2 | 5 |
| Java String-3 | 10 |
| Java Logic-1 | 2 |
| Java Logic-2 | 5 |
| Java Array-1 | 3 |
| Java Array-2 | 5 |
| Java Array-3 | 10 |

Por ejemplo, si eliges la siguiente combinación:

* 5 problemas WarmUp-2 = 10
* 2 problemas String-2 = 10
* 3 problemas String-3 = 30
* 2 problemas Logic-2 = 10
* 2 problemas Array-2 = 10
* 3 problemas Array-3 = 30

Obtendrías un total de 100 de calificación.

**Referencias**

CodingBat tiene videos y documentos de apoyo en su página. Si están batallando con algún problema o tema en específico pueden consultarlos en: <http://codingbat.com/doc/code-help-videos.html>

## Sección 3

Diseña una interfaz de línea de comandos que te permita probar manualmente 4 problemas que hayas resuelto en la sección 2. La interfaz deberá realizar las siguientes acciones:

* Desplegar en la consola un menú de opciones con los problemas a resolver.
* Verificar que la opción seleccionada sea válida. Si el usuario no selecciona una opción válida, no podrá avanzar.
* Capturar la información necesaria desde la línea de comandos para resolver el problema seleccionado. Dependiendo de los problemas elegidos, será la información que se tendrá que capturar desde la consola.
* Desplegar en la consola los resultados del problema.
* Al terminar de ejecutar un problema, se le presentará al usuario la opción de continuar ejecutando otro problema. El usuario tendrá la opción de seleccionar un problema, o terminar la ejecución del programa.