

Informática I – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera
Laboratorio Segundo Parcial

Nombre: _____ Matrícula: _____

Sección 1: Operadores Aritméticos

Expresión	Ejemplo	Equivalencia
++	i++	i = i + 1
--	i--	i = i - 1
+=	i+=3	i = i + 3
-=	i-=3	i = i - 3
=	i=3	i = i * 3
/=	i/=3	i = i / 3
%=	i%=3	i = i % 3

Apunta el valor final de cada variable en la casilla al lado del código. Considera cada ejercicio independiente del anterior.

<pre>int a; a = 0; if (a >= 0) a += 10;</pre>	
<pre>int i = 5; int j = 3; if (j < i) { if (j + i > 7) j++; else j--; } else i -= j;</pre>	
<pre>int a = -1; int b = 1; if (a != b) a = a*2;</pre>	
<pre>int a = 5; int b = 5; if (a<b) a++; else b++;</pre>	
<pre>int a = 1000; int b = 500; if (a>=b) a = a/2; else b = a;</pre>	

Sección 2: Precedencia de Operaciones

Tomando en cuenta los siguientes recuadros, resuelve cada problema:

Highest Precedence

First: the unary operators +, −, ++, −−, and !
Second: the binary arithmetic operators *, /, %
Third: the binary arithmetic operators +, −
Fourth: the boolean operators <, >, <=, >=
Fifth: the boolean operators ==, !=
Sixth: the boolean operator &
Seventh: the boolean operator |
Eighth: the boolean operator &&
Ninth: the boolean operator ||

Lowest Precedence

RECAP Type Casting

In many situations, you cannot store a value of one type in a variable of another type unless you use a type cast that converts the value to an equivalent value of the target type.

SYNTAX

`(Type_Name)Expression`

EXAMPLES

```
double guess = 7.8;  
int answer = (int)guess;
```

The value stored in answer will be 7. Note that the value is truncated, not rounded. Note also that the variable *guess* is not changed in any way; it still contains 7.8. The last assignment statement affects only the value stored in *answer*.

Expresión	Resultado
7 % 3	
7 / 3	
10 % 5	
10 / 5	
129 % (int)(100)	
17 % 2	
17 / 2.0	
7 % 5	
7 / 5	
10 % 6	
(double)(10/6)	
1999 %100	
18 % 2	
18/(double)(2)	
4 + 2 * 5	
23 * 2 % 5	
(9 + 3) * 5 / 4 % 7 + 1	

3.5 + 5.09 - 14.0 / 4.0	
2.1 * (1.5 + 3.0 * 4.1)	
15 * 14 - 3 * 7	
-4 * 5 * 2	
4 + 2 * 5	
23 * 2 % 5	
<pre> boolean a; boolean b; a = ! (true false); b = ! (a && true); a = ! ! ! b; System.out.println(a); System.out.println(b); </pre>	

Sección 3: Manejo de Switch

Determina que es lo que despliega el siguiente fragmento de programa. ¿El programa funciona correctamente? Si no, comenta qué tipo de error (sintáctico, lógico o de tiempo de ejecución).

Problema	Output
<pre>int a= 4, temp, c = 45; temp = ++a - c / 2 - (int)(62.5 % 3); switch (temp) { case 19: System.out.println("Hace mucho calor."); break; case 18: System.out.println("Hace calor."); break; case 17: System.out.println("Hace frío."); break; case 20: System.out.println("Hace mucho frío."); break; default: System.out.println("El tiempo está perfecto.");</pre>	
<pre>int which=1; String comment = ""; switch (which) { case 0: comment = "You look so much better than usual."; break; case 1: comment = "Your work is up to its usual standards."; case 2: comment = "You're quite competent."; break; default: comment = "Oops -- something is wrong with this code."; } System.out.println(comment);</pre>	
<pre>int frase = "hola"; switch (frase) { case "hola": System.out.println(" es un saludo"); break; case "adios": System.out.println(" es una despedida"); break; default: System.out.println(" no es aludo ni despedida"); }</pre>	
<pre>int numero=2; switch (numero) { case 2: case 4: case 6: case 8: case 10: System.out.println("El número es par"); break; case 1: case 3: case 5: case 7: case 9: System.out.println("El número es impar"); break; default: System.out.println("No es un número menor o igual a 10"); }</pre>	

Sección 4: Ciclos

Problema	Output
<pre>for (byte b = -12; b <= 8; b++) System.out.println(b);</pre>	
<pre>int s = 0; int r = 5; while (r>1) { s += r; -- r; } System.out.println(r + " " + s);</pre>	
<pre>int a = 0, b = 0, c = 0; for (a=1; a<5; ++a) { for (b = 1; b<5; ++b) ++c; } System.out.println(a + b + c);</pre>	
<pre>int e = 0, f = 0, g = 0, h = 0; for (int e=1; e<3; ++e) { for (int f=e; f<4; ++f) { for (int g=e; g<f; ++g) ++h; } } System.out.println(e); System.out.println(f); System.out.println(g); System.out.println(h);</pre>	
<pre>String name; int i; boolean startWord; name = "Richard M. Nixon"; startword = true; for (i = 0; i < name.length(); i++){ if (startWord) System.out.println(name.charAt(i)); if (name.charAt(i) == ' ') startWord = true; else startWord = false;} int x=4; int y=2; do { if ((x>=2) (y<=1)){ System.out.println(x); y++; } } while (y < x); System.out.println(";fin!");</pre>	

Sección 5: Agregue a la entrega de la actividad 7 los siguientes programas.

Problema 6: Realiza un programa que permita capturar un número arábigo y te imprima como resultado el número romano correspondiente.

Ejemplo:

- 38 → "XXXVIII"
- 15 → "XV"
- 3 → "III"

Problema 7: Verifica que una fecha sea introducida correctamente y en caso de no serlo, que te permita regresar y corregirla:

Ejemplo:

23/14/2015
Esa fecha es incorrecta! Por favor teclee de nuevo
23/12/2015
Fecha correcta!

Problema 8: Dados dos números leídos del teclado, suma todos los números desde num1 hasta num2.

- 1,3 → 6
- 5, 8 → 26
- 2,4 → 9

Problema 9: Invierte las cifras de un número entero n.

- 123 → 321
- 5998 → 8995
- 99 → 99

Problema 10: Contar el número de cifras de un entero n.

- 17 → 2
- 1339 → 4
- -123 → 3

Problema 11: El campus Prepa Tec Garza Lagüera ha sido víctima de un ataque de insectos, y la compañía local Debugging Experts Inc ¡es la única que puede salvarla! Tu eres parte del equipo de Simulación Estratégica, y tu tarea es diseñar un programa que ilustre lo que pasaría en los diferentes edificios de la prepa si la infestación no es controlada. Tienes la siguiente información:

- Cada insecto tiene un volumen aproximado de 0.002 metros cúbicos.
- Los insectos se multiplican a una razón de 0.95 cada semana.
- El volumen inicial de insectos en cada edificio es de 2 metros cúbicos.

Diseña un algoritmo que:

1. Reciba como entrada el volumen total del edificio.
2. Despliegue el volumen de insectos y el porcentaje de volumen ocupado por insectos de cada semana, hasta que el volumen de insectos sea mayor al volumen total del edificio.
3. Despliegue el mensaje “La peste es controlable” mientras el insecticida generado por la compañía pueda matar al total de insectos. Cuando el insecticida generado no pueda matar el total de insectos, deberá desplegar un mensaje que diga “La peste se saldría de control. ¡Corran!”.

Ejemplo:

Ingresa el tamaño del edificio (m3): 50

Comenzando cálculo...

Semana 1: 3.90 m3 (7.80%).

La peste es controlable.

Semana 2: 7.60 m3 (15.21%).

La peste es controlable.

Semana 3: 14.83 m3 (29.66%).

La peste es controlable.

Semana 4: 28.92 m3 (57.84%).

La peste es controlable.

Semana 5: 56.39 m3 (112.78%).

La peste se saldría de control. ¡Corran!

Reto! Debugging Experts Inc. puede producir 10 litros de insecticida por semana. Cada litro de insecticida es suficiente para matar 400 insectos. Agrega esto al algoritmo.