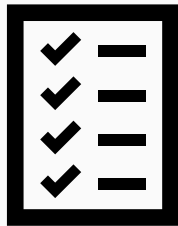


# Estructuras de Datos

## Proyecto Final

**Informática II**  
(actualizado 17-marzo)





El proyecto final de Informática  
tiene una ponderación de 20  
puntos de su calificación final.

# ¿En qué consiste el proyecto?

Investigar en equipos de tres el funcionamiento de una de las siguientes estructuras de datos:

1. Stacks (Pilas)
2. Queues (Filas)
3. Hashtables (tablas hash)

# Contenido

- ¿Qué son y para qué sirven?
- ¿Qué clase en Java lo implementa? ¿Cómo se utiliza? (Incluir código en la presentación)
- Notación Big-O de cada una de las operaciones
- 2 usos creativos
- Demo (durante la presentación) que utilice la estructura de datos

# El ejemplo debe tener los siguientes métodos:

## Stacks

- `empty( )`
- `peek( )`
- `pop( )`
- `push( )`
- `search( )`

## Queue

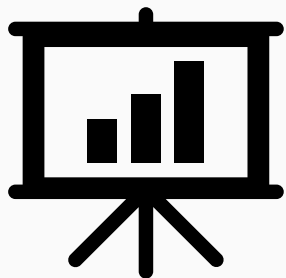
- `empty( )`
- `peek( )`
- `add( )`
- `remove( )`
- `search( )`

## HashTable

- `contains( )`
- `get( )`
- `put( )`
- `size( )`
- `remove( )`

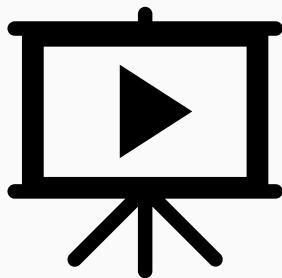
# 1

Preparar una presentación con el contenido del tema asignado.



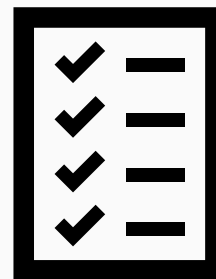
# 2

Grabar la exposición de su tema y subirlo a Youtube.



# 3

Aplicar al grupo entero una evaluación corta.



# 1. Presentación y Código Fuente



**Fecha de entrega:** 24 de marzo @ 11:59 PM

**Entregable:** El equipo deberá crear una presentación que cubra los temas especificados anteriormente. Se espera que ésta se entregue mediante algún archivo de tipo PPTX (o similar). El equipo deberá subir el archivo generado a Blackboard (**INFO2\_PROY-Presentacion y Código Fuente**).

**Código Fuente:** El código fuente utilizado para su demo deberá ser entregado mediante Blackboard. Confirma que el código funcione correctamente y tenga comentarios relevantes.

## 2. Subir a Youtube



**Fecha de entrega:** 24 de marzo @ 11:59 AM

**Entregable:** El equipo deberá subir a YouTube un video de máximo 15 minutos exponiendo el tema asignado. Todos los integrantes del equipo deben participar equitativamente. Eviten utilizar contenido protegido por derechos de autor, esto puede causar que sus videos no sean reproducibles.

Para la demo de su programa, pueden grabar su pantalla o utilizar capturas de pantalla.

Mediante BlackBoard, deberán entregar la liga al video **(INFO2\_PROY-Video)**.

**Presentación:** Durante la hora de clase, el profesor reproducirá los videos al grupo mediante la plataforma Zoom.



### 3. Evaluación Corta



**Fecha de entrega:** 24 de marzo @ 11:59 PM

**Entregable:** El equipo deberá subir a Blackboard **(INFO2\_PROY-Evaluación Rápida)** un documento de Excel que contenga de 3 a 5 preguntas de opción múltiple, con sus respectivas respuestas y opciones.

**Aplicación del examen:** Al terminar todas las exposiciones, el profesor habilitará una evaluación rápida en Blackboard, compuesta por las evaluaciones de todos los equipos. Cada uno de los alumnos deberá responderla.

La rúbrica del proyecto podrás encontrarla en:

[Documentos/Proyecto/INF02\\_PROY-Rubrica](#)