Informática II – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera  
Actividad 4: Ordenamiento y Búsqueda

**Sección 1: Diseña un programa que permita al usuario interactuar con la consola, capturando ejemplos para los problemas de la Sección 2.**

**Sección 2: Resuelve los siguientes problemas.**

1. Diseña un método estático con la siguiente firma int[] findElement( int[] array, int key)que retorne como resultado un arreglo que contenga el índice de cada uno de los elementos con valor **key**encontrados en el arreglo **array*.*** El tamaño del arreglo retornado deberá ser igual a la cantidad de elementos encontrados***.*** En caso de no encontrar coincidencia alguna, deberá retornar un arreglo de tamaño 0.

Ejemplo:

* findElement(new int[]{ 7, 3, 3, 11, 8, 3, 0}, 3)🡪 Resultado: {1, 2, 5}
* findElement(new int[]{6, 3, 1, 2 }, 0 )🡪 Resultado: { }

1. Crea un método estático con la siguiente firma void bubbleSort(String[] array). El método deberá acomodar los elementos lexicográficamente de mayor a menor; utilizando el algoritmo Bubble Sort. Para esto, revisa el funcionamiento del método compareTo() de la clase String.

Ejemplo:

bubbleSort(new String[]{“Hola”, “abeja”, “ave”, “avenida”, “avena”, “zoologico”})🡪

Resultado: {“zoologico”, “avenida”, “avena”, “ave”, “abeja”, “Hola”}

1. Crea un método estático void sortMatrix(int[][] data) que reciba como parámetro de entrada una matriz cuadrada de enteros (misma cantidad de filas y columnas) y la retorne ordenenada ascendentemente. Utiliza el algoritmo Selection Sort para este fin. Intenta no utilizar un arreglo auxiliar para resolver este problema.

Ejemplo:

sortMatrix(new int[][]{{3,7,1},{4,2,5},{9,8,6}}) 🡪 Returns {{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}}