

1. Descarga la clase Node.java y LinkedList.java de Blackboard, e impórtalas en tu proyecto.

2. Sobre la clase App.java ó FacebookTest.java, importa el siguiente código:

```
Connection<User> myFriendsResult = facebook.fetchConnection("me/friends", User.class, Parameter.with("fields",  
"birthday,name"));  
  
for(List<User> myFriendList: myFriendsResult)  
    for(User friend: myFriendList) {  
        System.out.println(friend.getName());  
        System.out.println(friend.getBirthDay());  
    }  
}
```

3. Antes de ejecutar el código anterior, será necesario que el token de acceso utilizado pertenezca a un usuario que tenga por lo menos otro amigo con la aplicación instalada.

- Para esto, puedes crear Test Users temporales o agregar amigos con un rol de Developer o Tester a la aplicación, desde <http://developers.facebook.com>.
- Crea y personaliza por lo menos 3 usuarios de Prueba, cada uno con sus respectivas fechas de nacimiento.
- Agrega por lo menos a 2 compañeros de clase a tu aplicación en un rol de Developer o Tester.

3. Modifica la clase Node para:

- Que sea capaz de almacenar una variable de tipo String en el atributo “data”.

4. Modifica la clase LinkedList:

- Modifícala para que funcione permita almacenar un atributo “data” de tipo String.
- Agrega los métodos: push(), printList() y deleteList().

5. Sobre la clase App.java o FacebookTest.java, agrega la siguiente funcionalidad:

- Crea un método guessPassword() que almacene en la lista passwordList un nodo para cada variante de los intentos que programaremos para adivinar la contraseña del usuario. Los intentos serán:
 1. Primera letra del apellido paterno + primera letra del apellido materno + primera letra del nombre + año de nacimiento.
 2. Mes de nacimiento + día de nacimiento + Año de nacimiento
 3. La palabra “Facebook” + últimos dos dígitos de año de nacimiento
 4. La palabra “password” + mes de nacimiento + día de nacimiento.
 5. **BONUS:** El nombre del atleta favorito del usuario + “2019”. Para esto, revisa la propiedad favorite_athletes en el Graph API explorer. (Ejemplo: Cristiano2019)
- Modifica el ciclo para que realice los siguientes pasos:
 1. Limpie la lista encadenada usando el método deleteList().
 2. Ejecute el método guessPassword().
 3. Imprima el nombre de la persona evaluada, así como la lista de sus contraseñas potenciales.

Ejemplo de ejecución:

Omar Acosta Ramos

1. ARO1989
2. 10061989
3. Facebook89
4. Password1006
5. Cristiano2019

Martin Chavez Rodriguez

1. CRM1995
2. 06081995
3. Facebook95
4. Password0608
5. LebronJames2019