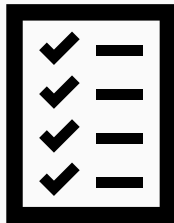


Estructuras de Datos

Proyecto Final

Taller de Informática



El proyecto final de Informática se
reemplazará por la evaluación
parcial del segundo parcial.

¿En qué consiste el proyecto?

Investigar en equipos de 2 ó 3 el funcionamiento de una de las siguientes estructuras de datos:

1. Stacks (Pilas)
2. Queues (Filas)
3. Hashtables (tablas hash)

Contenido

- ¿Qué son y para qué sirven?
- ¿Qué clase en Java lo implementa? ¿Cómo se utiliza? (Incluir código en la presentación)
- Notación Big-O de cada una de las operaciones
- 2 usos creativos
- Demo (durante la presentación) que utilice la estructura de datos

El ejemplo debe tener los siguientes métodos:

Stacks

- `empty()`
- `peek()`
- `pop()`
- `push()`
- `search()`

Queue

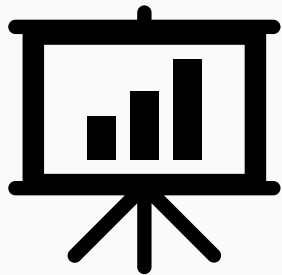
- `empty()`
- `peek()`
- `add()`
- `remove()`
- `search()`

HashTable

- `contains()`
- `get()`
- `put()`
- `size()`
- `remove()`

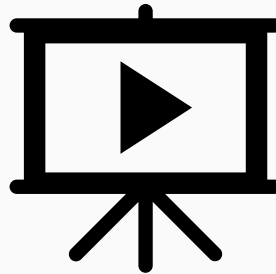
1

Preparar una presentación con el contenido del tema asignado.



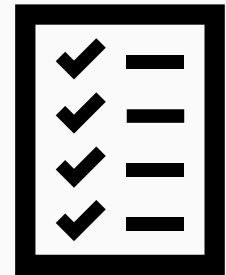
2

Grabar la exposición de su tema y subirlo a Youtube.



3

Aplicar al grupo entero una evaluación corta.



1. Presentación y Código Fuente



Fecha de entrega: 8 de abril @ 6:30 AM

Entregable: El equipo deberá crear una presentación que cubra los temas especificados anteriormente. Se espera que ésta se entregue mediante algún archivo de tipo PPTX (o similar). El equipo deberá subir el archivo generado a Canvas.

Código Fuente: El código fuente utilizado para su demo deberá ser entregado mediante Canvas. Confirma que el código funcione correctamente y tenga comentarios relevantes.

2. Subir a Youtube



Fecha de entrega: 8 de abril @ 6:30 AM

Entregable: El equipo deberá realizar una presentación de máximo 12 minutos exponiendo el tema asignado. Todos los integrantes del equipo deben participar equitativamente.

Para el demo de su programa, pueden grabar su pantalla o utilizar capturas de pantalla.

3. Evaluación Corta



Fecha de entrega: 8 de abril @ 6:30 AM

Entregable: El equipo deberá subir a Blackboard **(INFO2_PROY-Evaluación Rápida)** un documento de Excel que contenga de 3 preguntas de opción múltiple, con sus respectivas respuestas y opciones.

Aplicación del examen: Al terminar todas las exposiciones, el profesor habilitará una evaluación rápida en Canvas, compuesta por las evaluaciones de todos los equipos. Cada uno de los alumnos deberá responderla individualmente.

La rúbrica del proyecto podrás encontrarla en:

[Documentos/Proyecto/INF02_PROY-Rubrica](#)