Informática II – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera Actividad 1: Repaso

Instrucciones: Sube las respuestas a este laboratorio a Canvas, en la actividad INFO2_M00_ACT1-Repaso. Separa tus respuestas en tres distintos archivos:

- 1. Un archivo PDF con las respuestas a la Sección 1
- 2. Dos clases de Java (archivo con extensión .java) con las respuestas al Problema 4 y Problema 5.

Realiza las pruebas de escritorio y después de ello, contesta las preguntas.

1. Revisa el siguiente código:

```
□public class P1{
2
3
          public static void main(String[] args){
4
              int a = 0, b=0, c=3;
5
6
              System.out.println(5%2*4);
 7
8
              while (a>=b) {
9
                  for (b=1; b<5;++b) {
10
                       ++c;
11
                       System.out.println(a + " " + b + " " + c);
12
13
                  System.out.println(b+b+c);
14
15
16
17
18
```

а	b	С	Output

- a) ¿Por qué se imprime diferente el contenido de la línea 11 y la 13?
- b) ¿Cuántas veces se ejecuta el ciclo for?, ¿Por qué?
- c) ¿Se ejecuta el mismo número de veces el ciclo while y for? ¿Por qué?

C	d)	¿Qué significa el contenido de la línea 10?
€))	¿Cuál es la variable de control de cada ciclo?
f)	¿Qué cuidados debes tener al usar un ciclo variable?

2. Revisa este código

```
⊟public class P2{
2
 3
          public static void main(String[] args){
 4
              int x=5, y=0, z=3, b=0;
 5
 6
              y = (int)(1.5*10)%2 + z*9;
 7
              if (y>7) {
8
                  for (b = 1; b<3; ++b) {
9
                      System.out.println(y+" "+b);
10
11
12
              else {
                  System.out.println(y+b+" ");
13
14
15
16
17
```

b	x	u	z	Output

- a) ¿Hay errores al ejecutar este código? ¿Cuáles?
- b) ¿Cuál es el valor final de y?
- c) ¿Por qué se imprime diferente el contenido de la línea 9 y la 13?
- d) ¿Se ejecuta el ciclo FOR?, ¿Por qué?

e) ¿En dónde se utiliza el casting en este código? ¿Cuál es su función?

3. a) Se muestra la siguiente prueba de escritorio y su ejecución, revisala y contesta las preguntas:

```
10
         public static void main(String[] args) throws IOException
11
12
             int x=5, y=0, z=3, b=0;
                                                                 C:\Program Files\Xinox Software\JCrea
13
             y=((int)(4.5 \% 5 *10) + x * 5);
14
                                                                 82
140
             switch (y){
15
16
17
                  case 10: case 20: case 30: case 60:
                                                                 70
                                                                 guedo 70
                           stdOut.println("fecha limite");
18
                                                                 Press any key to continue..._
19
                           break;
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
                  case 25: case 35: case 70: case 90:
                           stdOut.println( y + 12);
                  case 12: case 18: case 15: case 45:
                           stdOut.println ( y * 2);
                  default:
                           stdOut.println ( y + 20 \% 4);
                  stdOut.println( "quedo" + y);
```

- a) ¿Cuál es el resultado de y (línea 14)?
- b) ¿Qué { } (llaves) pueden considerarse opcionales en este código? ¿Por qué?
- c) ¿Qué tipo de error puede estar produciendo este resultado?
- d) ¿Qué cuidados debes tener al aplicar un **switch** en la solución a un problema?
- e) ¿Qué ventajas ofrece el uso del switch en lugar del if?

Problema 4: Al iniciar el año 2022, Tesla Motors abrió una sucursal en la ciudad de Monterrey. Por el momento solamente ofrecen el Tesla Model 3 en dos configuraciones: **básico** y **equipado**. Para liquidarlo, la agencia ofrece dos esquemas de pago, a **crédito** o **de contado**.

Si la persona decide pagar de contado, se le hace un 10% de descuento sobre el auto básico o un 15% de descuento sobre el auto equipado. Si decide pagar a crédito, el auto se diferirá a 48 pagos mensuales, con un incremento de 25% sobre el precio de lista.

Elabora un programa que permita calcular <u>el pago total que un cliente hará de acuerdo con su tipo de coche y forma de pago.</u> A los clientes que adquieran a crédito, muestra también el pago mensual (en caso de comprarlo a crédito el auto). Y por último, el total de <u>contratos o ventas</u> que se hicieron durante un día.

Problema 5. Un estudiante vende monografías por una cierta cantidad de dinero a fin de tener una mayor holgura económica. Los honorarios van en función del número de páginas de cada documento y las tarifas son:

- \$120.00 de tarifa mínima para trabajos de una a tres páginas
- \$30.00 por cada página adicional
- Un importe complementario de \$25.00 si el número de páginas excede de 10.

Si suponemos que cada página admite 400 palabras a un espacio, una monografía de 2,600 palabras equivaldría a unos honorarios de \$240,00. Es decir, 2,600 / 400 = 6.5 páginas, que el estudiante cobra como 7 páginas enteras. El cálculo es de 120,00 (para las primeras 3 páginas) + 30 x 4 páginas (7 - 3) lo que da un importe a cobrar de \$240.00.

- (a) Calcule los honorarios, mostrando todos los pasos, para las monografías de las siguientes extensiones:
- (i) 1,000 palabras
- (ii) 3,975 palabras
- 6. Construye un programa para ayudar al estudiante a calcular sus honorarios. El código tiene que pedirle al estudiante que ingrese el número de palabras de la monografía. La salida que se desea será:
 - Número real de páginas
 - Número de páginas que se cobrarán
 - Los honorarios por la mecanografía.