Informática II – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera Actividad 1: Repaso

Instrucciones: Responde los siguientes ejercicios, y entrégalos a tu maestro en papel.

Realiza las pruebas de escritorio y después de ello, contesta las preguntas.

1. Revisa el siguiente código:

```
⊟public class P1{
 2
 3
    public static void main(String[] args){
 4
              int a = 0, b=0, c=3;
 5
 6
              System.out.println(5%2*4);
 7
 8
              while (a>=b) {
 9
                  for (b=1; b<5;++b) {
10
                       ++c;
                      System.out.println(a + " " + b + " " + c);
11
12
13
                  System.out.println(b+b+c);
14
15
16
17
     └}
18
```

а	b	С	Output

- a) ¿Por qué se imprime diferente el contenido de la línea 11 y la 13?
- b) ¿Cuántas veces se ejecuta el ciclo **for**?, ¿Por qué?
- c) ¿Se ejecuta el mismo número de veces el ciclo **while** y **for**? ¿Por qué?
- d) ¿Qué significa el contenido de la línea 10?

e) ¿Cuál es la variable de control de cada ciclo?							
f) ¿Qué cuidados debes tener al usar un ciclo variable?							

2. Revisa este código

```
□public class P2{
 2
 3
          public static void main(String[] args){
 4
              int x=5, y=0, z=3, b=0;
 5
 6
              y = (int)(1.5*10)%2 + z*9;
 7
              if (y>7) {
 8
                  for (b = 1; b<3; ++b) {
 9
                       System.out.println(y+" "+b);
10
11
12
              else {
                  System.out.println(y+b+" ");
13
14
15
16
17
```

b	x	у	z	Output

- a) ¿Hay errores al ejecutar este código? ¿Cuáles?
- b) ¿Cuál es el valor final de y?
- c) ¿Por qué se imprime diferente el contenido de la línea 9 y la 13?
- d) ¿Se ejecuta el ciclo FOR?, ¿Por qué?
- e) ¿En dónde se utiliza el casting en este código? ¿Cuál es su función?

3. a) Se muestra la siguiente prueba de escritorio y su ejecución, revisala y contesta las preguntas:

```
public static void main(String[] args) throws IOException
11
12
13
14
              int x=5, y=0, z=3, b=0;
                                                                   C:\Program Files\Xinox Software\JCrea
              y=((int)(4.5 \% 5 *10) + x * 5);
15
              switch (y){
                  case 10: case 20: case 30: case 60:
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
29
                                                                  quedo70
Press any key to continue..._
                            stdOut.println("fecha limite");
                            break;
                       }
                   case 25: case 35: case 70: case 90:
                            stdOut.println( y + 12);
                  case 12: case 18: case 15: case 45:
                            stdOut.println ( y * 2);
                   default:
                            stdOut.println ( y + 20 \% 4);
                   stdOut.println( "quedo" + y);
30
          ¿Cuál es el resultado de y (línea 14)?
   a)
```

- b) ¿Qué { } (llaves) pueden considerarse opcionales en este código? ¿Por qué?
- c) ¿Qué tipo de error puede estar produciendo este resultado?
- d) ¿Qué cuidados debes tener al aplicar un **switch** en la solución a un problema?
- e) ¿Qué ventajas ofrece el uso del **switch** en lugar del **if**?

Problema 4: Al iniciar el año 2023, Tesla Motors abrió una sucursal en la ciudad de Monterrey. Por el momento solamente ofrecen el Tesla Model 3 en dos configuraciones: **básico** y **equipado**. Para liquidarlo, la agencia ofrece dos esquemas de pago, a **crédito** o **de contado**.

Si la persona decide pagar de contado, se le hace un 10% de descuento sobre el auto básico o un 15% de descuento sobre el auto equipado. Si decide pagar a crédito, el auto se diferirá a 48 pagos mensuales, con un incremento de 25% sobre el precio de lista.

Elabora un programa que permita calcular <u>el pago total que un cliente hará de acuerdo con su tipo de</u> <u>coche y forma de pago.</u> A los clientes que adquieran a crédito, muestra también el pago mensual (en caso de comprarlo a crédito el auto). Y por último, el total de <u>contratos o ventas</u> que se hicieron durante un día.

Problema 5. Un estudiante vende monografías por una cierta cantidad de dinero a fin de tener una mayor holgura económica. Los honorarios van en función del número de páginas de cada documento y las tarifas son:

- \$120.00 de tarifa mínima para trabajos de una a tres páginas
- \$30.00 por cada página adicional
- Un importe complementario de \$25.00 si el número de páginas excede de 10.

Si suponemos que cada página admite 400 palabras a un espacio, una monografía de 2,600 palabras equivaldría a unos honorarios de \$240,00. Es decir, 2,600 / 400 = 6.5 páginas, que el estudiante cobra como 7 páginas enteras. El cálculo es de 120,00 (para las primeras 3 páginas) + 30 x 4 páginas (7 - 3) lo que da un importe a cobrar de \$240.00.

- (a) Calcule los honorarios, mostrando todos los pasos, para las monografías de las siguientes extensiones:
 - (i) 1,000 palabras
 - (ii) 3,975 palabras

Problema 6. Construye un programa para ayudar al estudiante a calcular sus honorarios. El código tiene que pedirle al estudiante que ingrese el número de palabras de la monografía. La salida que se desea será:

- Número real de páginas
- Número de páginas que se cobrarán
- Los honorarios por la mecanografía.