

Informática 2 – Prepa Tec Eugenio Garza Lagüera
Actividad 7: Interfaces Gráficas con Swing

Sección 1:

Completa la instalación del Swing – Window Bulder for Eclipse, siguiendo las instrucciones del siguiente video:

https://www.youtube.com/watch?v=ESw_zmdCrLk

WindowBuilder es una herramienta que nos permite crear interfaces gráficas de manera sencilla, reduciendo la cantidad de código que debemos escribir desde cero. Pueden leer mas sobre esta herramienta en la siguiente liga:

<https://www.eclipse.org/windowbuilder/>

Sección 2:

Diseña una interfaz gráfica, a través de la cual un usuario pueda convertir una temperatura de grados Celsius a Farenehit. Como guía, puedes utilizar el siguiente video:

<https://youtu.be/6QwC18EbJol>

Al finalizar, adjunta la evidencia de tu programa funcionando correctamente a través de capturas de pantalla. Deberás documentar los siguientes escenarios:

1. Ingresar una temperatura en Celsius positiva
2. Ingresar una temperatura en Celsius negativa
3. Ingresar una temperatura inválida (no numérica)
4. Piensa en un caso de prueba adicional, e inclúyelo también

Sección 3:

Diseña una interfaz gráfica que sirva para realizar alguna conversión, cálculo o procedimiento. Tienes la libertad de diseñar el programa, pero aquí hay algunas ideas:

1. Calcular el área de un triángulo
2. Ingresar una lista de números (separado por comas) y ordenarlos alfabéticamente usando el Bubble Sort
3. Ingresar un texto, y contar la cantidad de palabras que tenga
4. **Problema Reto:** Diseña una interfaz gráfica que permita interactuar con la clase Spaceship, que utilizamos en la ACT06. Incluye botones, labels y text fields para las operaciones de board(), leave() y setShipName().

La interfaz gráfica deberá por lo menos:

- 2x Input boxes (jTextField)
- 4x Labels (jLabel)
- 2x Botones (jButton)

Al finalizar, adjunta la evidencia de tu programa funcionando correctamente a través de capturas de pantalla.