TP ALGORITHMIQUE

Partie 1: Introduction à l'algorithmique

TP 1.1: Afficher un message

Énoncé:

Écrire un algorithme qui affiche le message "Bonjour, bienvenue dans le monde de l'algorithmique!".

Correction:

Format algorithmique:

```
Début
Afficher "Bonjour, bienvenue dans le monde de l'algorith
mique !"
Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut
Ecrire "Bonjour, bienvenue dans le monde de l'algorithmi
que !"
Fin
```

TP 1.2: Lire et afficher un nom

Énoncé:

Écrire un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir son prénom, puis affiche le message "Bonjour, [prénom]!".

Correction:

Format algorithmique:

```
Début
Afficher "Entrez votre prénom :"
Lire prénom
```

```
Afficher "Bonjour, " + prénom + " !"
Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

Ecrire "Entrez votre prénom :"

Lire prénom

Ecrire "Bonjour, ", prénom, " !"

Fin
```

Partie 2 : Variables, constantes et expressions

TP 2.1: Calcul de la somme

Énoncé:

Écrire un algorithme qui lit deux nombres entiers, calcule leur somme, et affiche le résultat.

Correction:

Format algorithmique:

```
Début

Afficher "Entrez le premier nombre :"

Lire nombre1

Afficher "Entrez le deuxième nombre :"

Lire nombre2

somme ← nombre1 + nombre2

Afficher "La somme est : " + somme

Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

Ecrire "Entrez le premier nombre :"

Lire nombre1

Ecrire "Entrez le deuxième nombre :"

Lire nombre2
```

```
somme <- nombre1 + nombre2
Ecrire "La somme est : ", somme
Fin
```

TP 2.2 : Conversion de degrés Celsius en Fahrenheit

Énoncé:

Écrire un algorithme qui lit une température en degrés Celsius, la convertit en Fahrenheit, et affiche le résultat. La formule est :

```
F=C\times1.8+32F=C \times 1.8+32
```

Correction:

Format algorithmique:

```
Début

Afficher "Entrez la température en degrés Celsius :"

Lire celsius

fahrenheit ← celsius × 1.8 + 32

Afficher "La température en Fahrenheit est : " + fahrenh

eit
Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

Ecrire "Entrez la température en degrés Celsius :"

Lire celsius

fahrenheit <- celsius * 1.8 + 32

Ecrire "La température en Fahrenheit est : ", fahrenheit

Fin
```

Partie 3: Conditions et boucles

TP 3.1: Vérifier un nombre positif ou négatif

Énoncé:

Écrire un algorithme qui lit un nombre et affiche s'il est positif, négatif ou nul.

Correction:

Format algorithmique:

```
Début

Afficher "Entrez un nombre :"

Lire nombre

Si nombre > 0 Alors

Afficher "Le nombre est positif"

Sinon Si nombre < 0 Alors

Afficher "Le nombre est négatif"

Sinon

Afficher "Le nombre est nul"

Fin Si

Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

Ecrire "Entrez un nombre :"

Lire nombre

Si nombre > 0 Alors

Ecrire "Le nombre est positif"

SinonSi nombre < 0 Alors

Ecrire "Le nombre est négatif"

Sinon

Ecrire "Le nombre est nul"

FinSi

Fin
```

TP 3.2: Calculer la factorielle d'un nombre

Énoncé:

Écrire un algorithme qui calcule la factorielle d'un nombre entier positif nn. La factorielle n!n! est définie comme :

```
n!=n\times(n-1)\times(n-2)\times...\times1n!=n \times (n-1) \times (n-2) \times \ldots \times 1 
Exemple: 4!=4\times3\times2\times1=244!=4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24.
```

Correction:

Format algorithmique:

```
Début

Afficher "Entrez un nombre entier positif :"

Lire n

factorielle ← 1

Pour i allant de 1 à n Faire

factorielle ← factorielle × i

Fin Pour

Afficher "La factorielle de " + n + " est : " + factorie

lle

Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

Ecrire "Entrez un nombre entier positif :"

Lire n

factorielle <- 1

Pour i De 1 a n Faire

factorielle <- factorielle * i

FinPour

Ecrire "La factorielle de ", n, " est : ", factorielle

Fin
```

Partie 4 : Structures de données simples

TP 4.1: Trouver la somme d'un tableau

Énoncé:

Écrire un algorithme qui lit un tableau de 5 nombres et calcule la somme de ses éléments.

Correction:

Format algorithmique:

```
Début

tableau ← [0, 0, 0, 0]

somme ← 0

Pour i allant de 0 à 4 Faire

Afficher "Entrez un nombre :"

Lire tableau[i]

somme ← somme + tableau[i]

Fin Pour

Afficher "La somme des éléments est : " + somme

Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

somme <- 0

Pour i De 1 a 5 Faire

Ecrire "Entrez un nombre :"

Lire nombre

somme <- somme + nombre

FinPour

Ecrire "La somme des éléments est : ", somme

Fin
```

TP 4.2: Trouver le maximum dans un tableau

Énoncé:

Écrire un algorithme qui lit un tableau de 5 nombres et affiche le plus grand élément.

Correction:

Format algorithmique:

```
Début

tableau ← [0, 0, 0, 0, 0]

max ← 0

Pour i allant de 0 à 4 Faire

Afficher "Entrez un nombre :"
```

```
Lire tableau[i]

Si tableau[i] > max Alors

max ← tableau[i]

Fin Si

Fin Pour

Afficher "Le plus grand élément est : " + max

Fin
```

Pseudocode Algobox:

```
Debut

max <- 0

Pour i De 1 a 5 Faire

Ecrire "Entrez un nombre :"

Lire nombre

Si nombre > max Alors

max <- nombre

FinSi

FinPour

Ecrire "Le plus grand élément est : ", max

Fin
```