***Dokumentáció***

Egy téglalap alapú pincében kilyukadt egy babzsák és a tartalma szétszóródott. A terület néhány pontján egerek és macskák találhatók. A babnak 3 állapota van: fejletlen bab, babcsíra, kifejlett babnövény. A fejletlen babnak nincs tápértéke, és ha a területen nem tartózkodik egér, akkor a következő lépésben babcsíranő belőle. A babcsírából a következő lépésben kifejlett babnövény nő, ha a területen nem tartózkodik egér. Ha egy területen egér tartózkodik, akkor eszik a babból. A kifejlett babnövény legelés után babcsíra állapotba kerül, a babcsíra pedig fejletlen bab állapotba.

A babcsíra 1 tápértékkel bír, a kifejlett babnövény pedig 2 tápértékkel a nyulak számára.

Az egerek babcsírával vagy kifejlett babnövénnyel táplálkoznak. Az egér akkor és csak akkor táplálkozik, ha

* a tartózkodási területén a bab csíra vagy kifejlett állapotban van
* Az egér képes a babnak megfelelő tápértéket teljes mértékben elfogyasztani.

Az egerek maximális jóllakottsági szintje 5. Ha a jóllakottsági szint 0 alá kerül, akkor az egér elpusztul. A kifejlett babbal való táplálkozás 2-vel, a babcsírával való táplálkozás pedig 1-gyel növeli az egér jóllakottsági szintjét. Minden kör végén az egér jóllakottsági szintje 1 egységgel csökken. Amennyiben az egér olyan területen áll, ahol már nincs tápértéke a fűnek, az egér egy szomszédos, üres mezőre elmozdul (ahol nincs se egér, se macska). A szomszédos mezők közül azt preferálja, amelyiken kifejlett babnövény van. Ha több ilyen mező is van, akkor véletlenszerűen választ közülük. Ha két egér egymás melletti mezőn tartózkodik, és van valamelyik környezetében olyan mező, ahol sem egér, sem macska nem tartózkodik, akkor szaporodnak. Az egyik üres mezőre egy új egér kerül.

A rókák nyulakkal táplálkoznak. Ha a macska éhes és 1 vagy 2 lépés távolságban lát nyulat, akkor arra a mezőre lép, ahol az egér tartózkodik, és elfogyasztja a nyulat. Az egérnek 3 tápértéke van. A macska maximális jóllakottsági szintje 10, és minden körben 1 egységgel csökken. A macska egy körben maximum egyszer táplálkozhat, és maximum egyszer mozoghat. Ha a macska jóllakottsági szintje 0 alá kerül, akkor elpusztul. Ha a macska az aktuális lépésben nem tud táplálkozni, akkor 2 elmozdulást végezhet, de mindig csak olyan mezőre léphet, ahol nem tartózkodik másik macska. Ha 2 macska egymás melletti mezőn tartózkodik, és van valamelyik környezetében olyan mező, ahol sem egér, sem macska nem tartózkodik, akkor szaporodnak. Az egyik üres mezőre egy új macska kerül.