

# Matrices inverses

Pascal Romon



# Matrice inverse

## Définition :

Soit  $\mathbf{M}$  une matrice, la matrice inverse  $\mathbf{M}^{-1}$  de  $\mathbf{M}$  est la *seule* matrice qui satisfait :

$$\mathbf{M}\mathbf{M}^{-1} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{M} = \mathbf{Id}$$

(si elle existe).

# Matrice inverse

## Propriétés :

Certaines matrices n'ont pas d'inverse:

- soit  $M$  possède une inverse, on dit que  $M$  est **inversible**, ou **régulière**
- soit  $M$  est **singulière**.

En pratique, une matrice “prise au hasard” sera inversible.

# Matrice inverse

## Propriétés :

Soit  $\mathbf{M}$  une matrice *carrée* d'ordre  $n$ .

Les énoncés suivants sont équivalents :

- $\mathbf{M}$  est inversible
- $\mathbf{x} = \mathbf{0}$  est la seule solution de  $\mathbf{M}\mathbf{x} = \mathbf{0}$
- $\mathbf{M}$  est de rang  $n$
- aucune ligne (colonne) de  $\mathbf{M}$  n'est combinaison linéaire d'autres lignes (colonnes) de  $\mathbf{M}$
- pour tout vecteur  $\mathbf{k}$ ,  $\mathbf{M}\mathbf{x} = \mathbf{k}$  admet au moins une/au plus une/exactement une solution
- $\det \mathbf{M} \neq 0$

# Matrice inverse

## Propriétés :

- $\text{Id}^{-1} = \text{Id}$
- $(\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}^{-1}$
- $(\mathbf{M}^{-1})^{-1} = \mathbf{M}$
- $\left[\text{diag}(m_{ii})\right]^{-1} = \left[\text{diag}\left(\frac{1}{m_{ii}}\right)\right]$

# Matrice inverse

## Applications :

- résoudre des systèmes linéaires
- trouver des transformations inverses

# Matrice inverse

## Inverse et systèmes linéaires :

Résoudre le système :  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{A}^{-1}\mathbf{Ax} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

$$\mathbf{Id}\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

**Note :** Pour résoudre un système linéaire, préférez les méthodes sans inversion de matrice.

# Inversion

## Méthode de Cramer : (méthode habituelle)

$$\mathbf{M}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{M}} \text{Com}(\mathbf{M})^T$$

avec :

- $\det \mathbf{M}$  : le déterminant de  $\mathbf{M}$
- $\text{Com}(\mathbf{M})^T$  : transposée de la matrice des cofacteurs (comatrice)



# Inversion

$$\mathbf{M}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{M}} \text{Com}(\mathbf{M})^{\top}$$

le calcul du déterminant est long! (cf. déterminant)  
(sauf dans le cas  $2 \times 2$ )

ici un déterminant de taille  $n$  et  $n^2$  déterminants de taille  $n - 1$ ,  
soit  $n(n + 1)$  déterminants de taille  $n - 1$

# Inversion

## Méthodes numériques :

- pivot de Gauss
- Gauss-Jordan
- décompositions matricielles

# Inversion d'une matrice par pivot

Inverser  $\mathbf{M}$  revient à trouver  $n$  vecteurs colonnes  $\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n$  tels que

$$\mathbf{M}\mathbf{c}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{M}\mathbf{c}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, \mathbf{M}\mathbf{c}_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

c-à-d résoudre  $n$  systèmes linéaires où seulement le second membre change. Comme c'est *le même pivot*, on pose un système avec  $n$  seconds membres, et effectue un pivot de Gauss ou de Gauss-Jordan :

$$\left( \begin{array}{c|cccc} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ & 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ \mathbf{M} & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{array} \right)$$

# Pivot de Gauss

**Méthode** : trouver  $\mathbf{N}$  telle que

$$\mathbf{MN} = \mathbf{Id}$$

$$\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{23} & m_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

→ il suffit de résoudre  $n$  systèmes en parallèle.

# Pivot de Gauss

## Méthode :

$$\underbrace{\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{23} & m_{33} \end{bmatrix}}_{\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La triangulation de la  $\mathbf{M}$  est commune à tous les systèmes, avec des effets sur le second membre ( $\mathbf{Id}$ ) mais pas  $\mathbf{N}$ .

# Pivot de Gauss

## Triangulation :

$$\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{23} & m_{33} \end{bmatrix} \left[ \begin{array}{c|c|c} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$\text{ex : } L_2 \leftarrow L_2 - L_1$$

$$\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ 0 & m'_{22} & m'_{23} \\ m_{31} & m'_{23} & m'_{33} \end{bmatrix} \left[ \begin{array}{c|c|c} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

# Pivot de Gauss

**Élimination :**

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \left[ \begin{array}{c|c|c} \textcolor{red}{n}_{11} & \textcolor{blue}{n}_{12} & \textcolor{green}{n}_{13} \\ \textcolor{red}{n}_{21} & \textcolor{blue}{n}_{22} & \textcolor{green}{n}_{23} \\ \textcolor{red}{n}_{31} & \textcolor{blue}{n}_{23} & \textcolor{green}{n}_{33} \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c|c|c} \textcolor{red}{u}_{11} & \textcolor{blue}{u}_{12} & \textcolor{green}{u}_{13} \\ \textcolor{red}{u}_{21} & \textcolor{blue}{u}_{22} & \textcolor{green}{u}_{23} \\ \textcolor{red}{u}_{31} & \textcolor{blue}{u}_{32} & \textcolor{green}{u}_{33} \end{array} \right]$$

↪ on résout par substitution (Gauss) :

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \textcolor{red}{n}_{11} \\ \textcolor{red}{n}_{21} \\ \textcolor{red}{n}_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \textcolor{red}{u}_{11} \\ \textcolor{red}{u}_{21} \\ \textcolor{red}{u}_{31} \end{pmatrix}$$

et on fait pareil pour les 2 autres colonnes de  $\mathbf{N}$

# Algorithme

Il est inutile de noter (et stocker) la matrice  $\mathbf{N}$

On peut continuer le pivot (de bas en haut, de droite à gauche)

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} m_{11} & m_{12} & m_{13} & 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} & 0 & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & m_{33} & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

avec uniquement des opérations sur les lignes

↓

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} m_{11} & m_{12} & m_{13} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & m'_{22} & m'_{23} & u_{21} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & m'_{33} & u_{31} & u_{32} & 1 \end{array} \right]$$



# Algorithme

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} m_{11} & m_{12} & m_{13} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & m'_{22} & m'_{23} & u_{21} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & m'_{33} & u_{31} & u_{32} & 1 \end{array} \right]$$

avec uniquement des opérations sur les lignes

↓

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} m_{11} & 0 & 0 & u'_{11} & u'_{12} & u'_{13} \\ 0 & m'_{22} & 0 & u'_{21} & u'_{22} & u'_{23} \\ 0 & 0 & m'_{33} & u_{31} & u_{32} & 1 \end{array} \right]$$

# Algorithme

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} m_{11} & 0 & 0 & u'_{11} & u'_{12} & u'_{13} \\ 0 & m'_{22} & 0 & u'_{21} & u'_{22} & u'_{23} \\ 0 & 0 & m'_{33} & u_{31} & u_{32} & 1 \end{array} \right]$$

avec uniquement des opérations sur les lignes

↓

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & u''_{11} & u''_{12} & u''_{13} \\ 0 & 1 & 0 & u''_{21} & u''_{22} & u''_{23} \\ 0 & 0 & 1 & u''_{31} & u''_{32} & u''_{33} \end{array} \right]$$

À la fin :  $[\mathbf{A}|\mathbf{Id}] \rightarrow [\mathbf{Id}|\mathbf{U}]$  avec  $\mathbf{U} = \mathbf{A}^{-1}$ .

# Inversion d'une matrice par pivot

Exemple :

$$\left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 1 \end{array} \right] \xLeftrightarrow{L_2 -= 3L_1} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 1 \end{array} \right]$$

$$\xLeftrightarrow{L_2 * = -1/2} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3/2 & -1/2 \end{array} \right] \xLeftrightarrow{L_1 -= 2L_2} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/2 & -1/2 \end{array} \right]$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

# Gauss-Jordan

## Remarques :

- utilise moins de mémoire que le pivot de Gauss.
- un peu moins de calculs.
- ne bénéficie pas du pivot total.

# Inverse par décomposition

Il est possible d'inverser une matrice via des décompositions :

- on décompose une matrice  $\mathbf{A}$  comme le produit de plusieurs matrices ayant des propriétés spéciales.

$$\mathbf{A} = \mathbf{M}_1 \mathbf{M}_2 \cdots \mathbf{M}_k$$

- on inverse ces matrices spéciales faciles à inverser :
  - matrices orthogonales
  - matrice diagonales
  - matrices triangulaires
  - ...
- on compose la matrice inverse  $\mathbf{A}^{-1}$  via les inverses des matrices spéciales.

$$\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{M}_k^{-1} \cdots \mathbf{M}_2^{-1} \mathbf{M}_1^{-1}$$

# Inverse par décomposition

## Décompositions :

- LU
- QR et RQ
- SVD
- Vecteurs propres et valeurs propres
- Cholesky
- ...

# Inverse rapide

**Matrice  $2 \times 2$  :**

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \quad \mathbf{M}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{M}} \text{Com}(\mathbf{M})^{\top}$$

$$\mathbf{M}^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

# Inverse rapide

**Matrice  $3 \times 3$  :**

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \qquad \mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} \text{Com}(\mathbf{A})^{\top}$$

---


$$\det(\mathbf{A}) = a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{32}a_{23}) - a_{21}(a_{12}a_{33} - a_{32}a_{13}) + a_{31}(a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13})$$

$$\text{Com}(\mathbf{A})^{\top} = \begin{bmatrix} a_{22}a_{33} - a_{32}a_{23} & a_{13}a_{32} - a_{33}a_{12} & a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13} \\ a_{23}a_{31} - a_{33}a_{21} & a_{11}a_{33} - a_{31}a_{13} & a_{13}a_{21} - a_{23}a_{11} \\ a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22} & a_{12}a_{31} - a_{32}a_{11} & a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \end{bmatrix}$$



# Inverse rapide

**Matrice  $4 \times 4$  Affine :** (en synthèse d'images)

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{3 \times 3} & \mathbf{u} \\ \mathbf{0}^\top & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M}^{-1} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}^{-1} & -\mathbf{A}^{-1}\mathbf{u} \\ \mathbf{0}^\top & 1 \end{bmatrix}$$

calcul de  $\mathbf{A}^{-1}$  avec inversion  $3 \times 3$ .