

# Jegyzőkönyv

Operációs rendszerek BSC  
2021 féléves beszámoló

**Készítette:**

Oláh Mózes

D9WPR7

mérnökinformatikus

## Feladat:

17. Írjon egy olyan C programot, mely egy fájlból számpárokat kiolvassa meghatározza a legnagyobb közös osztóját. A feladat megoldása során használjon shared memory (osztott memória szegmens) IPC mechanizmust, valamint a kimenet kerüljön egy másik fájlba. A kimeneti fájl struktúrája kötött!

Példa a bemeneti és kimeneti fájl struktúrájára:

Bemeneti fájl: i (Ez jelzi a számpárok darabszámát) x y

Kimeneti fájl (Az x,y jelzi a bemeneti adatokat a z pedig a kimenet eredményét):

x y z

## Rövid leírás:

Egy olyan programot kellett írjak, mely egy fájlból beolvassa számpárokat meghatározza azok legnagyobb közös osztóját, illetve a megoldás során valahol osztott memóriaszegmenst használó IPC mechanizmust kellett alkalmaznak. Ezt én úgy oldottam meg, hogy egy ciklus soronként beolvassa a fájl tartalmát és azt egy kétdimenziós tömbben (gyakorlatilag stringek tömbjében) eltárolja. Egy másik ciklus, mint egy parserként ezeken a sorokon végigmegy és lebontja ezeket a sorokat a benne lévő szóközönként és a számokat (továbbra is string formában) eltárolja egymás után következve. Létrehoztam egy struktúrát ami megadja majd a memóriaszegmens struktúráját. A memóriaszegmens létrehozása után a program rácsatlakozik arra és létrehozza rajta a struktúrát, majd elteszi bele a fentebb említett tömb tartalmát, azonban itt már átalakítja azokat integerekké, így a memóriaszegmensen már integer tömbként létezik az input fájl tartalma. Ekkor létrehozódik egy gyermekprocessz, ami kiolvassa a memóriaszegmensből az adatokat, majd egy ciklus egy lnko algoritmust használó függvény

segítségével kiszámolja, majd visszaírja a memóriaszegmensen egy másik tömbbe az eredményeket. Ekkor a gyermek processz megszűnik (amire a szülő processz

várakozik), majd visszaíródnak a memóriaszegmensből egy tömbbe az adatok és a memóriaszegmens törlésre kerül. Ekkor a szülő processz létrehoz egy output fájlt, beleírja a megadott struktúra alapján az eredményeket és bezárja azt, majd felszabadítja a memóriát és leáll.

## Csatolt fájlok:

D9WPR7-17.c – program kódja

input.txt – egy tesztelés során használt input fájl

A program nem igényel a fordításnál semmilyen speciális paramétert, ellenben csak linux alatt képes futni.

# Képek:

```
mozes@mozes-VirtualBox:~/Asztal/Csdolgoz/beadandok$ ./D9WPR7.out
Input fájl megnyitása sikeres!
Az osztott memóriaszegmens létrejött! (ID: 65557)
A memóriaszegmensre csatlakozás sikeres!
CHILD: Gyermekprocessz megnyílt! (PID: 0)
CHILD: A memóriaszegmensre csatlakozás sikeres!
CHILD: luko(4, 42) = 2
CHILD: luko(13, 15168) = 1
CHILD: luko(8, 128) = 8
CHILD: luko(28, 142) = 2
A 4292 PID-jű gyermekprocessz megszűnt!
Az 65557 ID-jű memóriaszegmens törölve!
Output fájl megnyitása sikeres!
Tartalom kiírva output.txt fájlba! A fájlok bezárásra kerülnek, majd a program leáll!
mozes@mozes-VirtualBox:~/Asztal/Csdolgoz/beadandok$
```

Megnyitás input.txt ~/Asztal/Csdolgoz/beadandok Mentés

```
1 4
2 4 42
3 13 15168
4 8 128
5 28 142
```

Megnyitás output.txt ~/Asztal/Csdolgoz/beadandok Mentés

input.txt × output.txt ×

```
1 4 42 2
2 13 15168 1
3 8 128 8
4 28 142 2|
```

```

1#include <stdio.h>
2#include <stdlib.h>
3#include <string.h>
4#include <unistd.h>
5#include <sys/wait.h>
6#include <sys/types.h>
7#include <sys/ipc.h>
8#include <sys/shm.h>
9#define SHMKEY 69905L //az osztott memóriaszegmes kulcsa
10
11int ltko(int a, int b){ //euklideszi algoritmus a legnagyobb közös osztó meghatározására
12    int c;
13    while (b != 0){
14        c = b;
15        b = a%b;
16        a = c;
17    }
18    return a;
19}
20
21int main() {
22
23    FILE *input = fopen("input.txt", "r");
24    char *line = malloc(1000*sizeof(char));
25    char lines[15][20*sizeof(char)];
26    char *token = malloc(1000*sizeof(char));
27    char file_content[15][20*sizeof(char)];
28
29    //ellenőrizzük a fájl megnyitása sikerességét, sikertelen megnyitás esetén leállunk
30    if(!input){
31        printf("Input fájl megnyitása sikertelen!\n");
32        return -1;
33    }else{
34        printf("Input fájl megnyitása sikeres!\n");
35    }
36
37    //beolvassuk a file tartalmát soronként egy lines nevű stringeket tartalmazó kétdimenziós tömbbe
38    int line_counter = 0;
39    while(fgets(line, 20*sizeof(char), input) != NULL){
40        if (strlen(line) > 0 && line[strlen(line)-1] == '\n') line[strlen(line)-1] = '\0'; // a sor végén ottmaradt \n sortörést töröljük
41        strcpy(lines[line_counter], line);
42        line_counter++;
43    }
44
45    //a lines tömb stringjeit parseoljuk egy újabb stringeket tartalmazó kétdimenziós tömbbe, hogy a fájlból beolvasott számok egy tömb egyenkénti elemeiként legyenek tárolva
46    int counter=0;
47    for(int i=0; i<line_counter; i++){
48        line=lines[i];
49        token=strtok(line, " ");
50        while(token != NULL){
51            if (strlen(token) > 0 && line[strlen(token)-1] == '\n') token[strlen(token)-1] = '\0';
52            strcpy(file_content[counter], token);
53            counter++;
54            token=strtok(NULL, " ");
55        }
56    }
57
58    //az osztott memóriaszegmens struktúrája
59    struct file_contents{
60        int num;
61        int nums[counter];
62        int gcd((int)(counter-1)/2);
63    } *segm;
64
65    int shmid; // a memóriaszegmens azonosítója
66    key_t key = SHMKEY; // kulcs a memóriához
67
68    //az osztott memóriaszegmens struktúrája
69    struct file_contents{
70        int num;
71        int nums[counter];
72        int gcd((int)(counter-1)/2);
73    } *segm;
74
75    int shmid; // a memóriaszegmens azonosítója
76    key_t key = SHMKEY; // kulcs a memóriához
77    int size = 512; // a memóriaszegmens mérete byte-ban
78    int shmflag; // flag a jellemzőkhöz
79
80    shmflag = 0;
81    if((shmid=shmget(key, size, shmflag)) < 0){
82        shmflag = 00666 | IPC_CREAT;
83        if((shmid=shmget(key, size, shmflag)) < 0){
84            perror("Nem sikerült létrehozni az osztott memóriaszegmenst!\n");
85            exit(-1);
86        }else{
87            printf("Az osztott memóriaszegmens létrejött! (ID: %d)\n", shmid);
88        }
89    }else{
90        printf("A megadott KEY-jel már létezik osztott memóriaszegmens! %d\n", shmid);
91        exit(-1);
92    }
93
94    shmflag = 00666 | SHM_RND;
95    segm = (struct file_contents *)shmat(shmid, NULL, shmflag);
96    if (segm == (void *)-1){
97        perror("A memóriaszegmensre csatlakozás sikertelen!\n");
98        exit(-1);
99    }else{
100        printf("A memóriaszegmensre csatlakozás sikeres!\n");
101    }
102
103    (segm->num) = file_content[0][0] - '0'; //char típus int típusú alakítva kerül a shm-be.
104    for(int i=0; i<counter-1; i++){
105        (segm->nums[i]) = atoi(file_content[i+1]); //char típus int típusú alakítva kerül a shm-be.
106    }
107
108    //létrehozunk egy gyermekprocesszt, ami a szülő másolata lesz, de hogy ne csináljon végig minden ezután parancsot
109    //a gyermekprocessz által végrehajtandó parancsokat egy feltételbe zárva gyakorlatilag a processzt is "bezárjuk"
110    pid_t pid = fork();
111    if ( pid == 0 ){
112        printf("CHILD: Gyermekprocessz megnyílt! (PID: %d)\n", pid);
113
114        shmflag = 00666 | SHM_RND;
115        segm = (struct file_contents *)shmat(shmid, NULL, shmflag); //az előzőleg létrehozott struktúrát rákapcsoljuk az osztott memóriaszegmensre
116        if (segm == (void *)-1){
117            perror("CHILD: A memóriaszegmensre csatlakozás sikertelen!\n");
118            exit(-1);
119        }else{
120            printf("CHILD: A memóriaszegmensre csatlakozás sikeres!\n");
121        }
122
123        //kiszámoljuk a ltko-kat, majd kiírjuk őket a memóriaszegmensre
124        int p = 0;
125        for (int i = 0; i < (segm->num); i++){
126            printf("CHILD: ltko(%d, %d) = %d\n", segm->nums[p], segm->nums[p+1], ltko(segm->nums[p], segm->nums[p+1]));
127            segm->gcd[i] = ltko(segm->nums[p], segm->nums[p+1]);
128            p=p+2;
129        }
130        exit(0); //lelőjük a gyermekprocesszt
131    }
132    pid = wait(NULL); //a szülő bevárja a(z összes) overmekprocesszt, annak megszűnéséig várakozik
133

```

```

Megnyitás  [M]  DSWPR7-17C  -/Azuta/56666/gyak_beszedok  Mentés  [M]  [F]  [X]
94 (segm->num) = file_content[0][0] - '0'; //char típus int típusá alakítva kerül a shm-be.
95 for(int i=0; i<counter-1; i++){
96     (segm->nums[i]) = atoi(file_content[i+1]); //char típus int típusá alakítva kerül a shm-be.
97 }
98
99 //létrehozunk egy gyermekprocesszt, ami a szülő másolata lesz, de hogy ne csináljon végig minden ezután parancsot
100 //a gyermekprocessz által végrehajtandó parancsokat egy feltételbe zárva gyakorlatilag a processzt is "bezárjuk"
101 pid_t pid = fork();
102 if ( pid == 0 ){
103     printf("CHILD: Gyermekprocessz megnyitott! (PID: %d)\n", pid);
104
105     shmflag = 00666 | SHM_RND;
106     segm = (struct file_contents *)shmat(shmid, NULL, shmflag); //az előzőleg létrehozott struktúrát rákapcsoljuk az osztott memóriaszegmensre
107     if (segm == (void *)-1 ){
108         perror("CHILD: A memóriaszegmensre csatlakozás sikertelen!\n");
109         exit(-1);
110     }else{
111         printf("CHILD: A memóriaszegmensre csatlakozás sikeres!\n");
112     }
113
114     //Kiszámoljuk a loko-kat, majd kiírjuk őket a memóriaszegmensre
115     int p = 0;
116     for (int i = 0; i < (segm->num); i++){
117         printf("CHILD: loko(%d, %d) = %d\n", segm->nums[p], segm->nums[p+1], loko(segm->nums[p], segm->nums[p+1]));
118         segm->gcd[i] = loko(segm->nums[p], segm->nums[p+1]);
119         p=p+2;
120     }
121     exit(0); //lelőjük a gyermekprocesszt
122 }
123 pid = wait(NULL); //a szülő bevárja a(z összes) gyermekprocesszt, annak megszűnéséig várakozik
124 printf("A %d PID-jű gyermekprocessz megszűnt!\n", pid);
125
126 //visszamásoljuk az eredményeket egy tömbbe a memóriaszegmensről
127 int loko[segm->num];
128 for(int i=0; i < (segm->num); i++){
129     loko[i]=segm->gcd[i];
130 }
131 int amount = segm->num;
132
133 //töröljük a memóriaszegmenst
134 shmctl(shmid, IPC_RMID, NULL);
135 printf("Az %d ID-jű memóriaszegmens törölve!\n", shmid);
136
137 //megnyitjuk az output fájlt; írási jogosultsággal, ami annyit tesz, hogy ha még nem létezik, akkor létrehozódik, ha már létezik a tartalma felülíródik
138 FILE *output = fopen("output.txt", "w");
139
140 //ellenőrizzük sikerült-e megnyitni
141 if(!output){
142     printf("Output fájl megnyitása sikertelen!\n");
143     return -1;
144 }else{
145     printf("Output fájl megnyitása sikeres!\n");
146 }
147
148 //kiírjuk a fájlba az eredményeket soronként
149 int p=1;
150 for(int i = 0; i < amount; i++){
151     sprintf(line, "%s %s %d\n", file_content[p], file_content[p+1], loko[i]);
152     fputs(line, output);
153     p=p+2;
154 }
155
156 printf("Tartalom kiírva output.txt fájlba! A fájlok bezárásra kerülnek, majd a program leáll!\n");
157
158 //bezárjuk a fájlokat és a dinamikusan foglalt memóriákat felszabadítjuk
159 free(token);

```