

1.

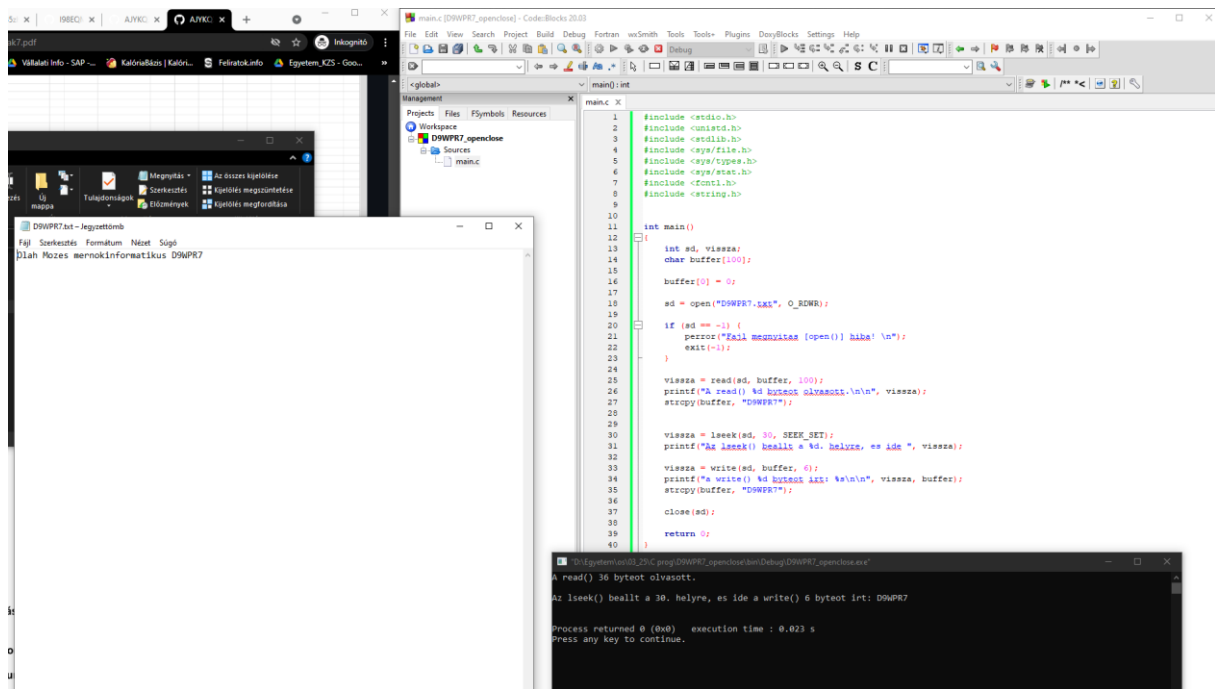
Csatolom az excel táblázatot.

Round Robin nélkül										
	A processz		B processz		C processz		D processz		Reschedule	
Clock tick	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	Running before	Running after
Starting point	60	0	60	0	60	0	60	0		A
1	60	1	60	0	60	0	60	0	A	A
2	60	2	60	0	60	0	60	0	A	A
3	60	3	60	0	60	0	60	0	A	A
4	60	4	60	0	60	0	60	0	A	A
5	60	5	60	0	60	0	60	0	A	A
6	60	6	60	0	60	0	60	0	A	A
7	60	7	60	0	60	0	60	0	A	A
8	60	8	60	0	60	0	60	0	A	A
9	60	9	60	0	60	0	60	0	A	A
10	60	10	60	0	60	0	60	0	A	A
11	60	11	60	0	60	0	60	0	A	A
12	60	12	60	0	60	0	60	0	A	A
13	60	13	60	0	60	0	60	0	A	A
14	60	14	60	0	60	0	60	0	A	A
15	60	15	60	0	60	0	60	0	A	A
16	60	16	60	0	60	0	60	0	A	A
17	60	17	60	0	60	0	60	0	A	A
18	60	18	60	0	60	0	60	0	A	A
19	60	19	60	0	60	0	60	0	A	A
20	60	20	60	0	60	0	60	0	A	A
21	60	21	60	0	60	0	60	0	A	A
22	60	22	60	0	60	0	60	0	A	A
23	60	23	60	0	60	0	60	0	A	A
24	60	24	60	0	60	0	60	0	A	A
25	60	25	60	0	60	0	60	0	A	A
26	60	26	60	0	60	0	60	0	A	A
27	60	27	60	0	60	0	60	0	A	A
28	60	28	60	0	60	0	60	0	A	A
29	60	29	60	0	60	0	60	0	A	A
30	60	30	60	0	60	0	60	0	A	A
31	60	31	60	0	60	0	60	0	A	A
32	60	32	60	0	60	0	60	0	A	A
33	60	33	60	0	60	0	60	0	A	A
34	60	34	60	0	60	0	60	0	A	A
35	60	35	60	0	60	0	60	0	A	A
36	60	36	60	0	60	0	60	0	A	A
37	60	37	60	0	60	0	60	0	A	A
38	60	38	60	0	60	0	60	0	A	A
39	60	39	60	0	60	0	60	0	A	A
40	60	40	60	0	60	0	60	0	A	A
41	60	41	60	0	60	0	60	0	A	A
42	60	42	60	0	60	0	60	0	A	A
43	60	43	60	0	60	0	60	0	A	A
44	60	44	60	0	60	0	60	0	A	A
45	60	45	60	0	60	0	60	0	A	A
46	60	46	60	0	60	0	60	0	A	A
47	60	47	60	0	60	0	60	0	A	A
48	60	48	60	0	60	0	60	0	A	A
49	60	49	60	0	60	0	60	0	A	A
50	60	50	60	0	60	0	60	0	A	A
51	60	51	60	0	60	0	60	0	A	A

Round Robinnal										
	A processz		B processz		C processz		D processz		Reschedule	
Clock tick	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	Running before	Running after
Starting point	60	0	60	0	60	0	60	0		A
1	60	0	60	0	60	0	60	0	A	A
2	60	1	60	0	60	0	60	0	A	A
3	60	2	60	0	60	0	60	0	A	A
4	60	3	60	0	60	0	60	0	A	A
5	60	4	60	0	60	0	60	0	A	A
6	60	5	60	0	60	0	60	0	A	A
7	60	6	60	0	60	0	60	0	A	A
8	60	7	60	0	60	0	60	0	A	A
9	60	8	60	0	60	0	60	0	A	A
10	60	9	60	0	60	0	60	0	A	B
11	60	10	60	1	60	0	60	0	B	B
12	60	10	60	2	60	0	60	0	B	B
13	60	10	60	3	60	0	60	0	B	B
14	60	10	60	4	60	0	60	0	B	B
15	60	10	60	5	60	0	60	0	B	B
16	60	10	60	6	60	0	60	0	B	B
17	60	10	60	7	60	0	60	0	B	B
18	60	10	60	8	60	0	60	0	B	B
19	60	10	60	9	60	0	60	0	B	B
20	60	10	60	10	60	0	60	0	B	C
21	60	10	60	10	60	1	60	0	C	C
22	60	10	60	10	60	2	60	0	C	C
23	60	10	60	10	60	3	60	0	C	C
24	60	10	60	10	60	4	60	0	C	C
25	60	10	60	10	60	5	60	0	C	C
26	60	10	60	10	60	6	60	0	C	C
27	60	10	60	10	60	7	60	0	C	C
28	60	10	60	10	60	8	60	0	C	C
29	60	10	60	10	60	9	60	0	C	C
30	60	10	60	10	60	10	60	0	C	D
31	60	10	60	10	60	10	60	1	D	D
32	60	10	60	10	60	10	60	2	D	D
33	60	10	60	10	60	10	60	3	D	D
34	60	10	60	10	60	10	60	4	D	D
35	60	10	60	10	60	10	60	5	D	D
36	60	10	60	10	60	10	60	6	D	D
37	60	10	60	10	60	10	60	7	D	D
38	60	10	60	10	60	10	60	8	D	D
39	60	10	60	10	60	10	60	9	D	D
40	60	10	60	10	60	10	60	10	D	A
41	60	10	60	10	60	10	60	10	A	A
42	60	11	60	10	60	10	60	10	A	A
43	60	12	60	10	60	10	60	10	A	A
44	60	13	60	10	60	10	60	10	A	A
45	60	14	60	10	60	10	60	10	A	A
46	60	15	60	10	60	10	60	10	A	A
47	60	16	60	10	60	10	60	10	A	A
48	60	17	60	10	60	10	60	10	A	A
49	60	18	60	10	60	10	60	10	A	A

KF	2*3/([2*3+1]=6/7=0,86	
100	p_cpu	p_usrpri
A	30*0,86=26	60+26/4=66
B	30*0,86=26	60+26/4=67
C	20*0,86=17	60+26/4=66
D	20*0,86=17	60+17/4+2*5=74

2.



#include rész az az előfordítónak szóló direktívák, futtatáshoz kell

Majd változókat deklarálók

Ezt követően megnyitjuk a fájlt az `open()`-el

Majd leellenőrizzük, hogy sikeres-e a megnyitás

`Read()`-el beolvasunk, output kiírása

`lseek()`-kel a kurzort mozgatjuk, output kiírása

`write()`-al a kurzor helyére az adott adatot írjuk, output kiírása

Fájlt lezárjuk a `close()`-al