

Лабораторная работа 2'
(дополнительные задания к лаб.раб. 2)

I. Реализуйте алгоритм предложенный в работе [Efficient generation of rooted trees](#).

Предложите способ визуализации полученных структур.

II. Напишите консольное приложение для построения дерева достижимости сетей Петри.

Программа должна позволять

- прочитать структуру и маркировку сети Петри из файла
- в диалоговом режиме пошагово формировать и выводить на экран очередную маркировку и соответствующий ей список разрешенных переходов, позволяя пользователю выбирать очередной переход на выполнение
- построить дерево достижимости и исследовать задачу ограниченности сети Петри