**M7 . Desenvolupament d’interfícies**

**UF1 Disseny i implantació d'interfícies**

# DAM\_M7\_UF1\_PAF\_RECUP

#### 

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom complet:** | **Data:** 10.02.2025 |

#### **Durada: 1 hora**

* **Pes de les preguntes tipus test**: 40%
* **Pes dels exercicis pràctics**: 60%

Respon les següents preguntes tipus test: (4 punts)

1. **Quina és la principal funció d’una eina com Figma?** a) Desenvolupar aplicacions completes

**b) Dissenyar i prototipar interfícies d’usuari**

c) Crear bases de dades per aplicacions  
 d) Simular APIs i gestionar XML

1. **Quin dels següents formats es pot fer servir per validar dades externes en una aplicació multiplataforma?**

**a) JSON**

b) XML  
 c) HTML  
 d) CSS

1. **Què s’ha de tenir en compte quan es dissenya per a nens o gent gran?** a) La velocitat del navegador  
    b) La continuïtat estètica

**c) Necessitats específiques de l’usuari final**

d) La mida del codi font

1. **Per a quina plataforma està enfocada una interfície HTML/CSS/JS?** a) Windows principalment  
    b) Linux  
    c) Plataformes d’escriptori (Windows, Linux, MacOS…)

**d) No té limitacions de plataforma. És genuïnament multiplataforma**.

1. **Quin avantatge té utilitzar plugins a Figma per exportar HTML/CSS/JS?** a) Elimina la necessitat de revisar el codi

**b) Facilita la creació ràpida de prototips interactius**

c) Garanteix que el disseny serà 100% funcional  
 d) No cal fer cap ajustament posterior

1. **Què és un document XML ben format?** a) Un document sense comentaris  
    b) Un document que pot ser llegit per qualsevol navegador

**c) Un document que segueix regles estrictes de sintaxi**

d) Un document que només conté etiquetes HTML

1. **Què és el DOM (Document Object Model)?** a) Una estructura de navegació dins de CSS  
    b) Un format específic de dades

**c) Una representació jeràrquica d’una pàgina HTML**

d) Una eina per validar XML

1. **Quina diferència hi ha entre un prototip i una interfície definitiva?**

**a) Els prototips només inclouen disseny; les interfícies inclouen funcionalitat**

b) Els prototips són exclusius de Figma  
 c) Els prototips no permeten transicions ni accions  
 d) Les interfícies definitives són més visuals

1. **Quina funció fa fetch() en JS?** a) Accedeix a elements HTML d’un document  
    b) Crea variables dinàmiques per al DOM

**c) Obté dades d’una font externa com una API**

d) Duplica elements dins del DOM

1. **Com podem garantir una bona continuïtat estètica entre pantalles d’una aplicació?** a) Usant colors i formes diferents per a cada pantalla

**b) Mantenint un estil coherent en fonts, colors i distribució**

c) Dissenyant cada pantalla per separat sense patró previ  
 d) Creant prototips sense transicions

### 

### **Part Pràctica (6 punts)**

**Exercici 1 (30%):**Crea una interfície que mostri un tauler de tasques senzill per gestionar pendents d'un projecte.

* Crea un document HTML que contingui:
  1. Una secció .PENDENTS per a tasques per fer.
  2. Una secció .FETES per a tasques completades.
* Escriu un petit fragment de **JavaScript** que permeti moure tasques de .PENDENTS a .FETES quan es clica sobre el títol de la tasca.
* Estilitza el tauler amb CSS perquè sigui funcional i visualment agradable.

NOTA:

* HTML estructurat i funcional: **1 punt**
* JS que permet moure les tasques correctament: **1 punt**
* Estilització funcional i atractiva: **1 punt**

**Exercici 2 (30%):**Amb FIGMA o similar, dissenya una interfície per gestionar la reserva de taules d’un restaurant per a una aplicació per als clients.

Un restaurant vol crear una interfície que permeti als usuaris veure les taules disponibles, reservar una taula i veure’n el resum. La interfície ha de mostrar:

* Una vista general amb les taules disponibles i ocupades (indicat amb colors).
* Un formulari per introduir el nom i l'hora de reserva.
* Un resum de les taules reservades.