



INSTITUT NATIONAL
DES SCIENCES
APPLIQUÉES
CENTRE VAL DE LOIRE

Cahier *des* Projets Web

3^{ème} Année STI

2017/2018

V 1.0

Sujets proposés par les étudiants et approuvés:

Numéro	Titre
PO/1	
PO/2	
PO/3	
PO/4	
PO/5	
PO/6	
PO/7	
PO/8	
PO/9	

Mes Attentes

Le cadrage et les étapes du projet

Je vous donne, en gros, les différentes étapes du projet

Étape 1 : Définissez votre projet web

Étape 2 : Fixez et hiérarchisez les objectifs du projet

Étape 3 : Définissez les livrables

Étape 4 : Présentez le plan du projet

Étape 4 : Implémentez l'application

- Le livrable **Dossier de Spécifications Logicielles (DSL)** est très important. Ce DSL contiendra :
 - 1) Introduction explicitant le problème et mettant en exergue les 3 axes de développement :
 - a. Fonctionnel
 - b. Dynamique
 - c. Statique
 - 2) Axe de développement statique
 - a. Modèle MCD, Modèle Objet, Merise, UML
 - b. Expliciter clairement vos choix de conception et vos décisions et hypothèses
 - 3) Axe Fonctionnel : les services rendus, use cases, diagrammes de séquence
 - 4) Axe Dynamique : comportement et évolution
- Pour chaque axe, les diagrammes et modèles correspondant. Attention si vous adoptez une approche objet avec la notation UML, vous aurez 45 diagrammes différents. Il vous faut choisir les modèles et diagrammes pertinents.
- Création d'un compte **github**, pour mettre en ligne vos livrables (documentation, logiciel) et rendre votre repository public
- **A partir de l'étape 2, vous m'invitez, vous fixerez la date, à vous rencontrer pour discuter de l'état de votre projet et les évolutions. Aussi, vous vous m'invitez à au mois une session de travail, où je serai un témoin virtuel. Durant cette session je jugerai de votre méthode de développement logiciel et de gestion de projet.**
- Sans être exhaustif : Framework JavaScript et CSS, Framework serveur, Framework de persistance, base de données,....vos choix doivent correspondre aux solutions pérennes le plus en vogue aujourd'hui.
- Mots clés : Responsive Design, UX Design, Maquette, prototypage, user story, persona, noyau fonctionnel, qualité, risques,...IHM, ergonomie.
- Un travail bâclé, sans méthode de développement, sans modèles, non « scientifique » sera immédiatement rejeté.