

第六周学习笔记

06月21日

一：HTML 基础知识

1. HTML 简介

HTML 为一种标记语言而非编程语言，而标记语言是一套标记标签，HTML 用标签来描述网页是一种用于创建网页的标准标记语言，HTML 文档中包含了 HTML 标签以及文本内容由浏览器解析，所以同时 HTML 文档又叫做 web 页面；

2. HTML 标记构成

HTML 元素：

主要指标题、段落、链接、图像等构成整个 HTML 文档的框架；元素之间可以嵌套；

HTML 属性：

HTML 属性定义 HTML 元素的对应特征例如颜色、大小，布局等属性；

二：HTML 超链接有哪些

内部链接；外部链接；空链接；描点链接；

三：HTML 创建表格

表格由标签 table 定义，标签 tr 创建行，td 创建单元格。

四：HTML 中 Form 表单

1. 简介

由标签 form 定义，用于创建供用户输入的 HTML 表单，一个 form 元素可以包含一个或多个表单元素；

2. 表单元素

Input、textarea、button、select、option、optgroup、fieldset、label；

五：SCC （层叠样式）

1. 简介

层叠样式表，一种用来表现 HTML 或 XML 等文件样式，可以静态地修饰网页，可以配合各种脚本语言动态地对网页各元素进行格式化。

2. 层叠概念

对一个元素多次设置同一个样式，将使用最后一次设置的属性值，后来的样式将对前面的样式设置进行重写，在浏览器当中看到的将是最后设置的样式效果。

六：CSS 复合选择器

1. 后代选择器

后代选择器又称为包含选择器，用来选择元素或元素组的后代，其写法是把外层标签写在前面，内层标签写在后面，中间用空格分割。当标签发生嵌套时，内层标签就成为外层标签的后代。

2. 子元素选择器

子元素选择器只能选择作为某元素子元素的元素。其写法就是把父级标签写在前面，子级标签写在后面，中间跟一个空格进行连接，且符号左右两侧各保留一个空格。

3. 属性选择器

选择标签带有某些特殊属性的选择器。

4. 伪元素选择器

用于向某些选择器添加特殊效果，比如给链接添加效果，比如选择指定下标的元素，需要注意的是伪元素选择器有链接伪类，结构伪类。

5. 交集选择器

有两个选择器构成，找到的标签需要满足两个选择器。

6. 并集选择器

若某些选择器定义的样式完全相同，或部分相同，就可以利用并集选择器为他们定义相同的 CSS 样式。

七：SCC 文字效果

枚举：

文本阴影；模糊效果；卡片效果；

八：用 CSS 设置图像效果

设置图片边框

设置图片大小及收缩

图文混排；

设置图片与文字的对齐方式

注：相关操作博客地址如下

https://blog.csdn.net/wtyicy/article/details/80293109?utm_medium=distribute.pc_relevant.none-task-blog-BlogCommendFromMachineLearnPai2-1.nonecase&depth_1-utm_source=distribute.pc_relevant.none-task-blog-BlogCommendFromMachineLearnPai2-1.nonecase

九：用 CSS 设置背景颜色和背景图像

1. 设置背景颜色

Background-color: 颜色；

2. 设置背景图像

Background-image: url(地址)

3. 设置背景图像平铺

Background-repeat: 平铺方式

4. 设置背景图像位置

Background-position: 位置

5. 设置背景图片位置固定

Attachment: fixed

十：盒模型

1. 简介

所有 HTML 元素都可以看作是盒子，CSS 盒模型本质上是一个盒子，封装周围的 HTML 元素，它包括：边距，边

框，填充，和实际内容。盒模型允许我们在其它元素和周围元素边框之间的空间放置元素。

十一：用 CSS 设置样式

1. 直接设置 style 的属性

某些情况用这个设置 !important 值无效，如果属性有 '-' 号，就写成驼峰的形式（如 textAlign） 如果想保留 - 号，就中括号的形式

```
element.style['text-align'] = '100px';
```

```
element.style.height = '100px';
```

2. 直接设置属性（只能用于某些属性，相关样式会自动识别）

```
element.setAttribute('height', 100);
```

```
element.setAttribute('height', '100px');
```

3. 设置 style 的属性

```
element.setAttribute('style', 'height: 100px !important');
```

4. 使用 setProperty

```
element.style.setProperty('height', '300px', 'important');
```

5. 改变 class

因 JS 获取不到 css 的伪元素，所以可以通过改变伪元素父级的 class 来动态更改伪元素的样式

```
element.className = 'blue';
```

```
element.className += 'blue fb';
```

6. 设置 cssText

```
element.style.cssText = 'height: 100px !important';
```

```
element.style.cssText += 'height: 100px !important';
```

十二：JavaScript 简介

1. 简介

JavaScript 用于 HTML、web，更广泛用于服务器、PC、笔记本、平板电脑和智能手机等设备；是一种轻量级的编程语言；是可插入到 HTML 页面的编程代码；

JavaScript 插入到 HTML 页面后可由所有的现代浏览器执行；

会随网页中一些控件的调用触发。

2. 功能

增强用户和 HTML 页面的交互过程,可以控制 HTML 元素,让页面有一些动态的效果,增强用户体验。

十三：基本语法

1. 数据类型

A. 原始数据类型：

Number: 整数、小数；

String: 字符串, 如 “abc”；

Boolean: true 和 false；

Null: 空, 一个对象为空的占位符；

Undefined: 未定义的类型, 在未被初始化时默认的类型；

B. 引用数据类型：

对象。

2. 变量

一小块储存数据的内存空间, 但也分两种,

一种定义了空间将来储存的数据数据类型且只能储存固定类型数据的强类型；

一种是不定义空间将来的储存数据类型, 可以存放任意类型的弱类型。

3. 内部 JS

定义<script>, 标签体内容就是 js 代码。

4. 外部 JS

定义<script>, 通过 src 属性引入外部的 js 文件。

十四：JavaScript 数组

1. 概念

数组是一种特殊的变量, 能够一次存放一个以上的值, 并且可以通过引用索引号来访问这些值。JavaScript 变量可以是对象, 数组是特殊类型的对象, 所以相同数

组中可以存放不同的类型的变量，可以保存对象、函数甚至嵌套一个数组。

2. 操作

操作	实现
创建数组	Var 数组名 = [*,*,*];
	Var 数组名 = new Array(*,*,*);
访问数组元素	Var name = 数组[小标];
修改元素值	Cars[下标] = ‘ ’
获取数组元素数目	.length;
添加元素	.push (“元素”);

十五：JavaScript 对象

1. 概念

对象也是变量，但是对象包含很多值，是被命名值的容器；对象存在方法，方法是在对象上执行的动作，方法以函数定义的形式被储存在属性里面。总的来说对象拥有能够被访问的属性、方法。

十六：JavaScript 对象函数

1. 概念

函数是由事件驱动的或者当它被调用时执行的可重复使用的代码块；JavaScript 中的所有事物都是对象，函数也是如此，且函数在 JS 中会大量运用

十七：JavaScript 中 DOM(document) 节点

1. 概念

在 HTML 中一切都是节点，所有节点都是 object，而整个 HTML 文档就是一个文档节点。

DOM 为文档对象模型，为文档提供了结构化表示，并定义了如何通过脚本来访问结构，目的其实就是为了能让

js 操作 html 元素而制定的一个规范；DOM 就是由节点组成。

HTML 加载完毕后，渲染系统会在内存中把 HTML 文档生成一个 DOM 树，getElementById 获取内存中 DOM 上的元素节点，然后操作的时候修改的是该元素的属性。

2. 操作

操作	实现
创建节点	<code>var node=document.createTextNode("");</code>
	<code>var node = document.createElement(“”);</code>
插入节点	<code>父节点.appendChild(子节点);</code>
	<code>父节点.insertBefore(子节点);</code>
删除节点	<code>父节点.removeChild(子节点);</code>
	<code>node1.parentNode.removeChild(node1);</code>
复制节点	<code>cloneNode(复制对象)</code>
	<code>.cloneNode(true);</code>
设置节点属性	<code></code>
	<code>node.属性= “” ;</code>
	<code>node.setAttribute(属性名, 属性);</code>
删除节点属性	<code>node.removeAttribute(属性名);</code>

十八：HTML CSS JavaScript 三者的联系

1. HTML

决定网络的结构和内容；

2. CSS

设计网页的表现形式，设计样式；

3. JavaScript

控制网页的行为、事件；