ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 5

дисциплина: Архитектура компьютера

Газизянов Владислав Альбертович

Содержание

# 1 Цель работы

Освоить инструкции языка ассемблера mov.Приобрести знания использования Midnight Commander.

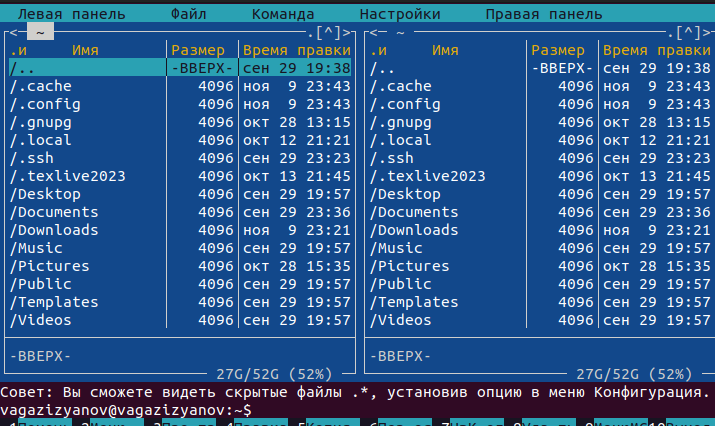
# 2 Задание

Написать 2 программы по примеру и изменить их структуру по условию.

# 3 Выполнение лабораторной работы

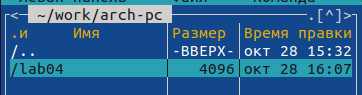
## 3.1 Порядок выполнения лабораторной работы

Открываем Mid. Commander



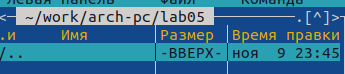
mc

Переходим в каталог, созданный при выполнении 4 ЛБ



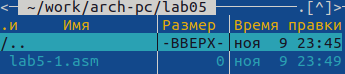
Переходим в каталог

Создаем каталог lab05



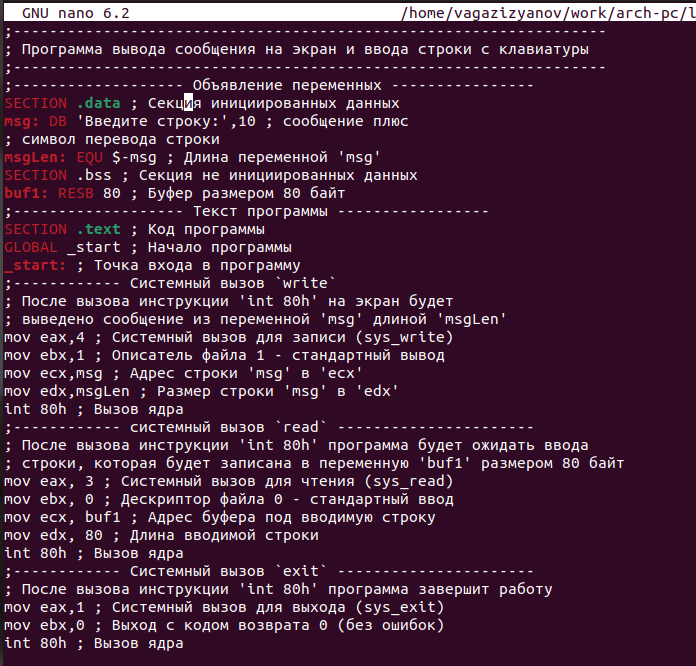
Создаем каталог

Создаем файл lab5-1.asm



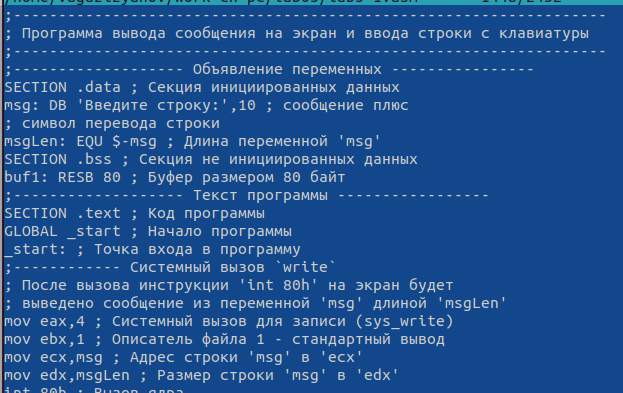
touch

Открываем файл для редактирования и заполняем его по листингу



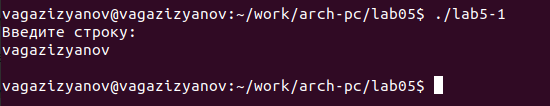
Открывем файл, заполняем

Открывем файл и просматриваем



Открываем файл и убеждаемся, что файл содержит текст программы

Транслируем текст программы и запускаем файл



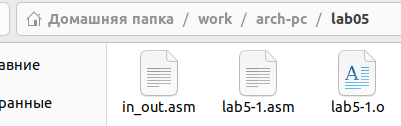
Проверка

Скачиваем файл

Скачиваем файл

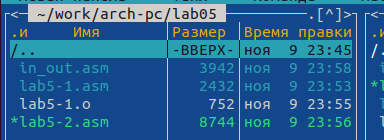
Скачиваем файл

Копируем файл в нужную директорию



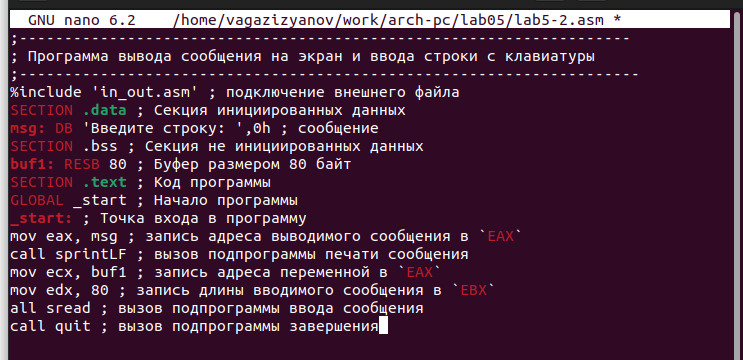
Копируем файл

Создаем копию файла



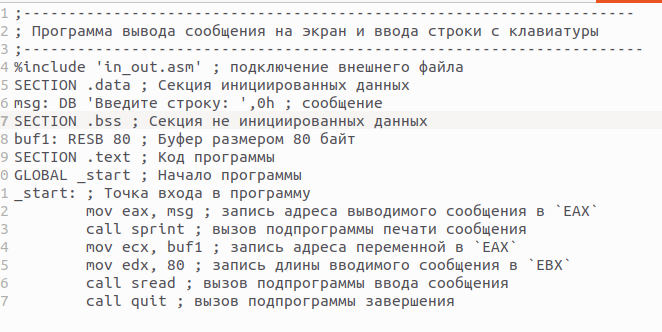
Создаем копию файла

Проверяем созданный файл



Проверяем скопировался ли файл

Открываем новый файл и заполняем его



Открываем и заполняем файл

Открываем файл для редактирования и меняем sprintLF на sprint

Редактируем файл

Редактируем файл

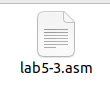
Транслируем и запускаем файл

Смотрим, как работает программа и сравниваем с прошлой

Смотрим, как работает программа и сравниваем с прошлой

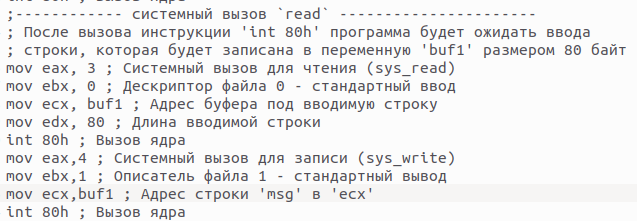
## 3.2 Задание для самостоятельной работы

Создаем копию файла lab5-1.asm



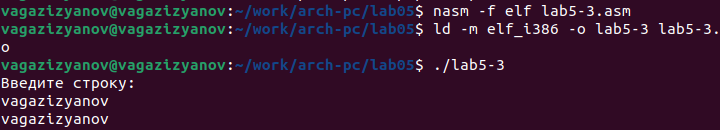
Создаем копию файла lab5-1.asm

Редактируем файл, чтобы введеный текст с клавиатуры выводился в консоль



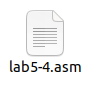
Редактируем файл

Транслируем файл и запускаем программу



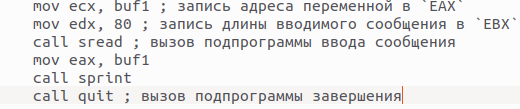
Проверяем правильность

Создаем копию файла lab5-2.asm



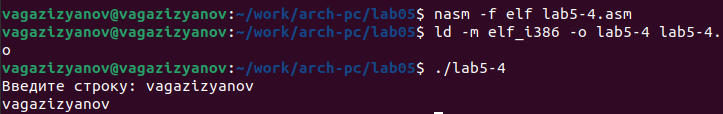
Создаем копию файла lab5-2.asm

Редактируем файл, чтобы введеный текст с клавиатуры выводился в консоль



Редактируем файл

Транслируем файл и запускаем



Проверяем правильность программы

# 4 Выводы

Мы приобрели навыки работы с Midnight Commander и осоили инструкции mov.