## 德莱文&卡尔玛 VS 女警&布隆

1. 劣势点

布隆盾 克制德莱文全部输出，有盾的时候打架不太可能打赢。（最克制的点）

女警夹子 放德莱文脚下，可以限制德莱文接斧头的顺畅性。这时候只能接边缘斧头，难度较大。

1. 优势点

卡尔玛Q 可以远程消耗

德莱文斧头 攻击距离远，可以消耗

1. 均势点、

两边反打能力都很强，包括：

布隆盾，女警E 和 卡尔玛盾，链子，德莱文E

1. 综上

德莱文一方为主动方，线上消耗为主，布隆没有盾时可以尝试杀布隆。只要女警不刚基本上杀不掉女警。

一级是最好机会，可以杀对面（布隆没盾，女警没E）。但卡尔玛没有强控，有点困难。

二级，布隆必然学盾，但女警没有学E也可以考虑杀。

三级之后就不用太想着杀了。

1. 组合改进

面对女警的E和夹子，还有布隆Q减速以及被动，显然莫甘娜会比卡尔玛好很多。莫甘娜主E可以大部分问题（除了布隆的盾），Q中打一套，尽量躲开布隆盾。

## 德莱文&莫甘娜 VS 轮子妈&机器人

1劣势点

莫甘娜的Q可以被轮子妈E抵消

机器人被动加血多，不容易打死

2优势点

莫甘娜W消耗，对方没有任何办法。对面只有一个轮子妈Q,而且容易躲。线上注意走位，多用平A和W消耗，或者猥琐点，只用W消耗也可。

莫甘娜E克制机器人钩子，废了机器人的技能。

德莱文Q可以消耗机器人，机器人只能猥琐。

3 均势点

大家血量都充足的情况下，由于机器人比较肉，顶前面，硬拼未必能打赢。

4 综上

肉辅助的情况下，ADC一般只能打到辅助，打不到ADC。如果莫甘娜Q中ADC，输出位置尚可，可以套盾ADC直接输出对面ADC。其它情况都是先消耗对面辅助血量，找机会杀辅助为主。

5 组合改进

很多肉辅助更加克制机器人，容错率更低。比如曙光，狗熊，锤石。

6 打野抓的应对方法

打野抓时，机器人必然留eq，开着w先冲上来，这个讯号是很明显的。因为莫甘娜消耗得机器人不敢往前，机器人突然冲上来，莫甘娜又有盾，明显是打野来了。这时候后退，等打野出现后Q住打野接W，机器人要控制时套盾给ADC或者自己，先秒了打野。

## 德莱文&锤石 VS EZ&风女

1 劣势点

风女Q可以吹德莱文斧头落下的地方

EZ位移，风女QW可以有效地遏制德莱文往前走位输出

对面消耗能力强

2 优势点

锤石勾中Q过去接E两个，可以锤一套，但是6级前一套应该锤不死。

锤石Q过去之后，可以先往前走位，等EZ位移交了将其E回来，往后给ADC灯笼。

我方控制能力强，一套输出更足，但是要防止被风筝。

3 均势点

无，总体来说，对方更加优势，不太能够打到对方，除非走位失误

4 综上

只能锤石找机会勾，勾中后留E打断EZ位移后的撤退路线。

6级勾中，Q过去大招接E推到大招上，谁被推到大招上就打死谁。（这里要强调一下，勾中风女最好，这样她教不出Q技能打断锤石的E。如果勾中的不是风女，半途被风女打断Q，可以闪现E接大招留人）

5 组合改进

莫甘娜E可以限制风女Q和W技能，打起来更顺畅，Q中风女比较容易打死。总体来说，有的强控辅助打风女，比如锤石，曙光，需要6级才能一套致命。牛头不太可能WQ到猥琐的风女，不是特别能打赢风女。

露露，末日，婕拉等辅助打风女会比较好打，消耗能力比风女更强，但是不易杀人。