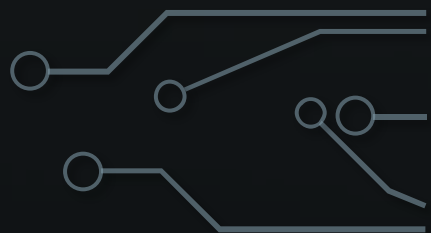


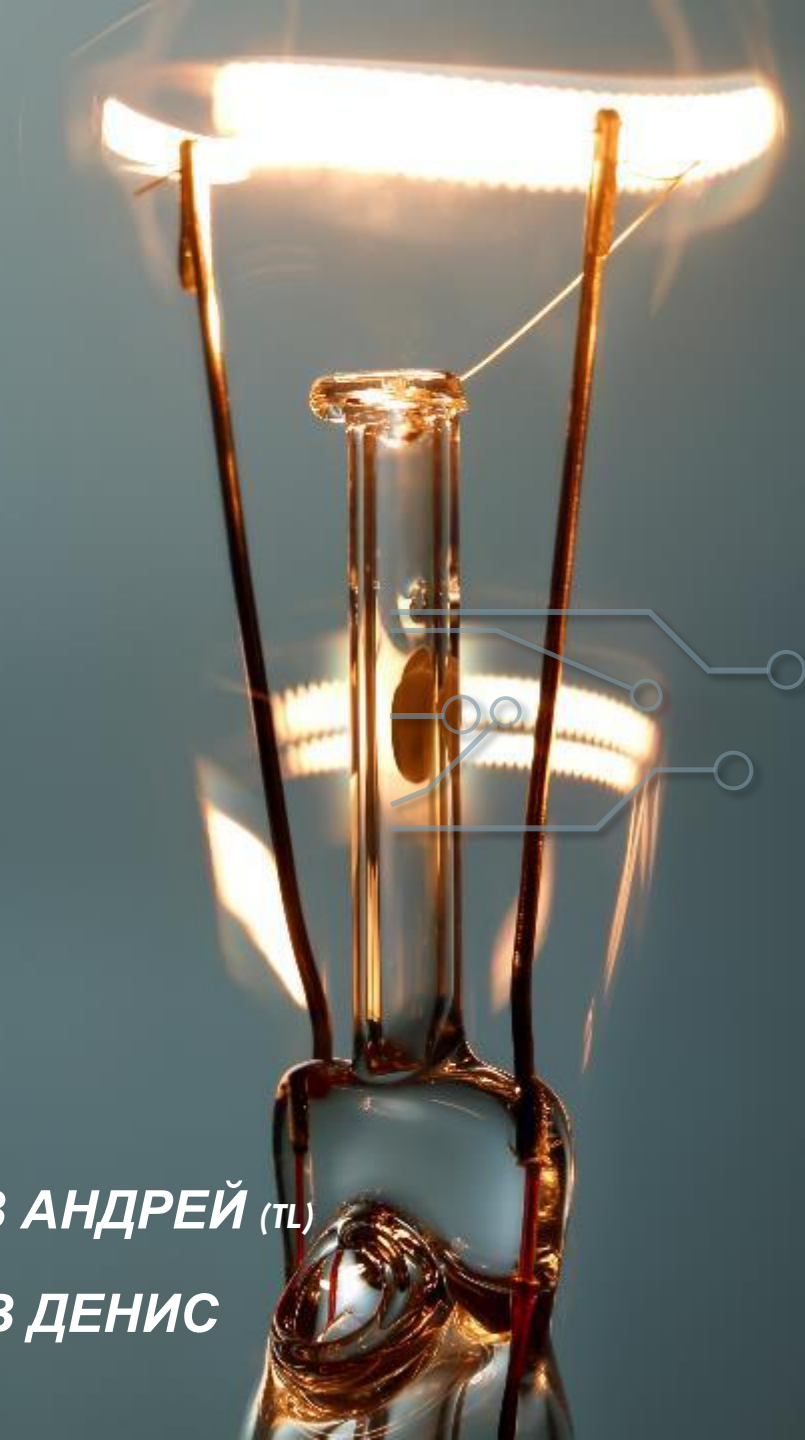
Лицей Академии
Яндекс



MAGIC MINERALS

РАЗРАБОТЧИКИ: БОБКОВ АНДРЕЙ (TL)

ШЕЛЕПОВ ДЕНИС



ПРАВИЛА ИГРЫ

- Тип игры – «три в ряд»
- Игра состоит из 5-ти уровней
- На каждый уровень дается задание собрать определенное количество разных минералов за ограниченное количество ходов
- Для это нужно составить линию длиной не менее трех камней
- В помощь игроку на каждом уровне дается набор инструментов, каждый в одном экземпляре
- На поле есть руды, разбив которые, игрок добирается до камня удвоения
- С каждым уровнем игра становится сложнее: минералы находятся в более неудобных для игрока позициях, руды разбить

ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

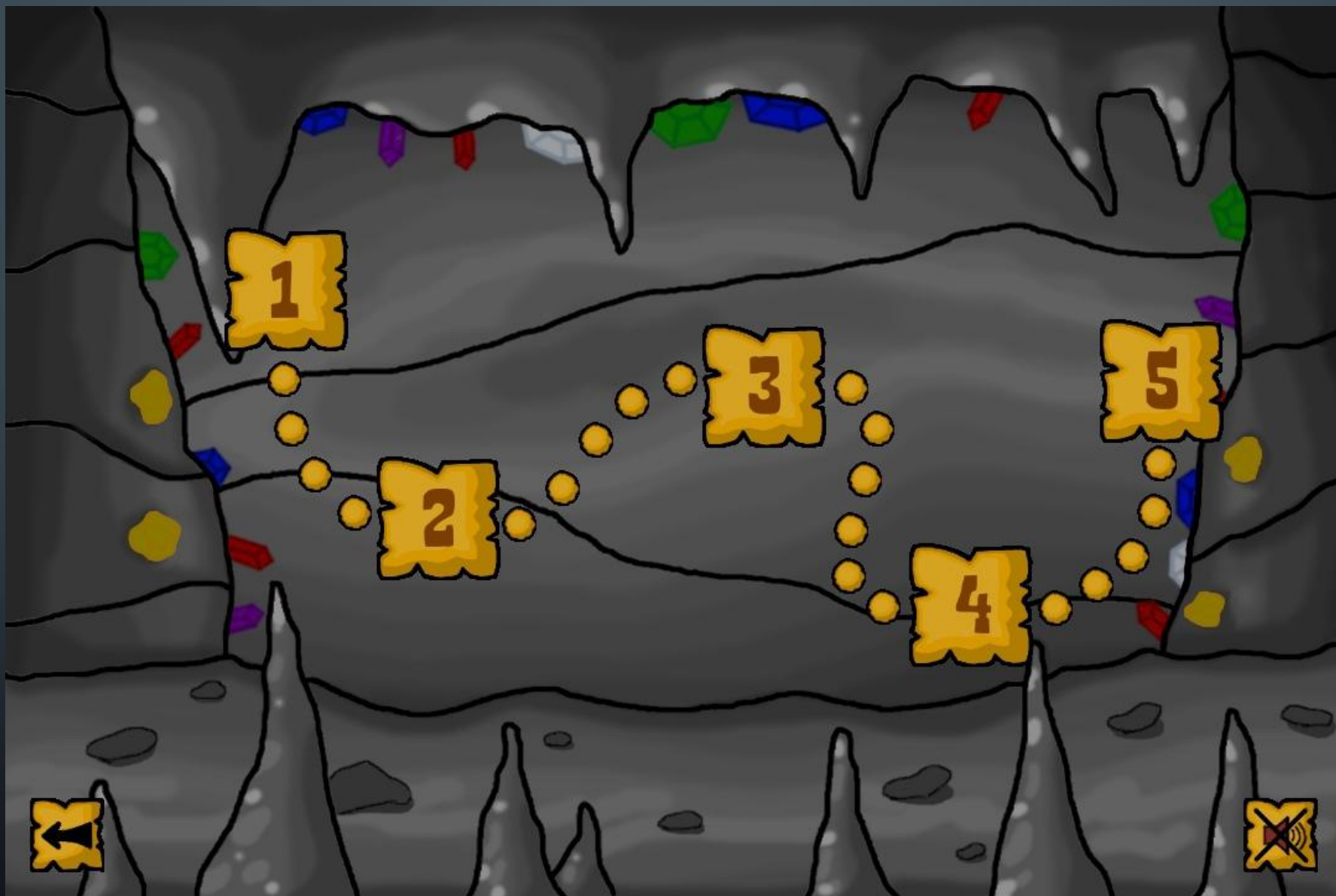
Объем кода	1200 строк
Стартовое окно	✓ *
Финальное окно	✓ *
Подсчет результатов	✓
Спрайты	11 классов *
Collide	✓
Анимация	✓ *
Уровни	5
Хранение данных	Файлы txt и csv

* - почти все элементы нарисованы

СТАРТОВОЕ ОКНО



МЕНЮ УРОВНЕЙ



УРОВЕНЬ



ФИНАЛЬНОЕ ОКНО

