

## 功能介绍

### 1. 用户界面设计：

- 主要编辑区域用于地图设计。
- 附加的UI区域包含工具、按钮和状态信息。

### 2. 多种颜色主题：

- 文本、背景、网格等各部分使用不同颜色，增加可视化的清晰度和吸引力。

### 3. 网格布局 and 选择区域：

- 地图以网格形式展现，方便用户精确放置元素。
- 支持用鼠标拖动选择区域。

### 4. 地图元素：

- 支持多种地图元素，如“砖块”和“铁块”。
- 元素可通过点击添加或删除。

### 5. 撤销/重做功能：

- 允许用户撤销或重做最近的操作。
- 有助于快速修正错误。

### 6. 截图和保存：

- 用户可以截图当前地图状态。
- 支持将地图数据保存为JSON格式。

### 7. 帮助信息：

- 提供操作指南，可通过按键切换显示/隐藏。

### 8. 音效和视觉反馈：

- 点击时有音效响应。
- 按钮和元素在交互时提供视觉反馈。

### 9. 动态用户界面：

- 包括撤销/重做、保存、截图等按钮。
- 元素选择和模式切换功能。

#### 10. 历史记录查看：

- 展示用户最近的操作历史，方便跟踪更改。

## 使用说明

#### 1. 启动和界面：

- 运行程序后，主窗口将打开。
- 界面左侧是工具栏和按钮区域，右侧是地图编辑区。

#### 2. 选择和放置元素：

- 在工具栏选择想要的地图元素，如砖块或铁块。
- 在网格区域点击以放置或移除所选元素。

#### 3. 编辑地图：

- 直接在网格上点击以添加或删除元素。
- 使用鼠标拖动来选择区域。

#### 4. 撤销和重做操作：

- 点击“Undo”按钮来撤销最后一个动作。
- 点击“Redo”按钮来重做已撤销的动作。

#### 5. 保存和截图：

- 通过“Save”按钮保存当前地图数据。
- 通过“Screenshot”按钮捕获当前屏幕作为截图。

#### 6. 切换视图模式：

- 点击“Grid Mode”按钮在网格视图和预览模式之间切换。
- 用于查看地图的不同表示。

#### 7. 使用帮助：

- 按“H”键显示或隐藏帮助信息。
- 包含关键操作和快捷键的说明。

#### 8. 退出程序：

- 关闭窗口或按ESC键来退出编辑器。

## 附加说明

- 保证安装了Pygame库，以确保程序正常运行。
- 由于使用了JSON格式保存地图数据，可轻松将地图集成到其他系统或游戏中。
- 该编辑器适用于初学者和中级用户，提供了一个简单直观的界面来创作和实验游戏地图设计。