

강의 계획서 (데이터 구조 1 실습)

2020. 3. 25

담당교수: 하상호(연구실: M613)

실습실: M615

실습 시간: A반: 수 13:00 ~ 15:00, B반: 수 15:00 ~ 17:00

과목 홈페이지: <http://oopsla.sch.ac.kr> > 강의자료 > 데이터 구조: 이론 및 실습

■ 강의 개요:

본 강좌는 데이터 구조 1의 이론 과목에서 배운 내용을 복습하고, 실습한다. 수업 시간에 배운 내용을 실습을 통해서 완전히 이해하는 것을 목표로 한다. 또한 응용 문제의 해결을 통해서 프로그래밍 능력을 향상시킨다.

1. 이론 수업 시간에 배운 학습 내용을 이해한다.
2. 이론 수업 시간에 배운 학습 내용을 실습한다.
3. 응용 문제의 해결을 통해서 프로그래밍 실력을 향상시킨다.

■ 교재: C 언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조(개정 3판), 천인국 외 2명 저, 생능출판사, 2019

■ 실습 내용:

실습 내용은 다음과 같이 데이터 구조 1 과목의 수업과 동일하다. 실습 시간에 실습 문제가 핸드아웃으로 배부되며, 여러분은 실습문제를 해결하면서 이론시간에 배운 학습내용을 복습하고, 그 내용을 활용하는 문제를 해결한다.

- 1장 자료구조와 알고리즘
- 2장 순환
- 3장 배열 응용: 다항식 표현과 회소행렬
- 4장: 리스트
- 5장 스택
- 6장 큐
- 7장 트리

■ 수강시 유의사항:

- 이 강좌의 선수 과목은 C 프로그래밍이며, 실습도 C 프로그래밍으로 진행된다. 따라서 C 프로그래밍 능력이 요구된다.
- 실습 과목은 데이터 구조 1의 이론 과목과 연계되어 있으므로, 데이터 구조 1의 이론 과목도 반드시 함께 수강해야 한다.
- 매 실습시간에 실습 평가(10점)를 수행하며, 결시의 경우에 0점 처리된다는 것에 유의해야 한다. 실습 평가는 데이터 구조 1의 이론 과목에서 배운 내용에 대한 이해도 점검과 C 프로그래밍 등을 통한 문제 해결을 포함한다.
- 과목 홈페이지를 통해서 실습 문제를 게재하므로, 부득이한 결시의 경우에 그 문제를 다운로드하여 스스로 해결하고, 이를 다음 시간에 제출하면 일정 점수를 받을 수 있다.

■ 학습 평가:

- 중간(25%), 기말(25%), 실습 평가(40%)
- 출석 및 기타: 10%