턴이 끝나면 이거 추가 ( 지수 코드에서 추가 )

if ((currentBall->gethit\_count()) == 0) // 못맞춘경우

{

sndPlaySound("c:\\점수못냈을때.wav", SND\_ASYNC | SND\_NOSTOP);

}

마이턴~! ( 민규 코드에서 추가 )

if (currentBall->getIndex() == 3) // 바뀐 공이 흰색이면 !

{

sndPlaySound("c:\\마이턴.wav", SND\_ASYNC | SND\_NOSTOP);

}

최고의 플레이 ( 설희 코드 )

sndPlaySound("c:\\최고의플레이.wav", SND\_ASYNC | SND\_NOSTOP);

승리의 환호성 ( 민규 코드 )

sndPlaySound("c:\\승리.wav", SND\_ASYNC | SND\_NOSTOP);