턴이 끝나면 이거 추가 ( 지수 코드에서 추가 )

if ((currentBall->gethit\_count()) == 0 && Sound == 0) // 못맞춘경우

{

PlaySound(MAKEINTRESOURCE(IDR\_WAVE13), NULL, SND\_RESOURCE | SND\_ASYNC | SND\_NOSTOP); }

승리의 환호성 ( 민규 코드 )

If(Sound == 0)

PlaySound(MAKEINTRESOURCE(IDR\_WAVE12), NULL, SND\_RESOURCE | SND\_ASYNC | SND\_NOSTOP);