**ТЗ: создать свое меню и функции (без содержания), должно быть меню на3-4 функции не считай об авторе, все программы должны быть в одной тематике(космас, автомобили, котики,тд, тп). Программы могут быть викторинами, играми, сборником информации и тд и тп.**

Я выбрала категорию о собаках и плюс две игры: <https://pastebin.com/anKHqaLe>

list\_menu = ["ТОП-10 собак","Викторина о собаках", "Игра: Угадай число", "Игра: Орел/решка", "Об авторе", "Выход"]

class dog:

def \_\_init\_\_(self,top\_rating,name,weight,height,wool,character):

self.top\_rating = top\_rating

self.name = name

self.weight = weight

self.height = height

self.wool = wool

self.character = character

dog\_list = [dog("1","-Немецкий шпиц,","вес – 3-6 кг,","рост 22-29 см в холке,","обладает длинной густой шерстью с богатым подшерстком.\n",

"Это весёлая, дружелюбная собака, уверенный и уравновешенный компаньон."),

dog("2","-Чихуахуа,","вес 1,5 – 3 кг,","рост около 15-23 см,","шерсть:есть гладкошерстная и длинношерстная разновидность.\n",

"Собаки породы чихуахуа отличаются спокойным и дружелюбным характером, игривостью, любят гулять."),

dog("3","-Вельш-корги,","вес - Кардиган: 12-15 кг; пемброк 10-11 (самки), 12-15 кг (самцы),","рост - Кардиган: 30 см; пемброк 25-30 см,","шерсть: прямая, с густым, плотным подшерстком. \n",

"Характер собаки породы вельш-корги отличается дружелюбностью и покладистостью. Это собаки-компаньоны, обладающие чувством юмора и такта."),

dog("4","-Немецкая овчарка,","вес 22 - 40 кг,","рост 55 - 65 см,","шерсть:собака с двойным типом шерсти: грубым остевым волосом черного или серого цвета и светло-серым подшерстком.\n",

"Представители данной породы очень внимательны, умны, неутомимы в игре и выносливы в физических нагрузках."),

dog("5","-Йоркширский терьер,","вес около 3,2 кг,","рост 15 - 17 см,","шерсть:длинношёрстная порода и не имеет подшёрстка.\n",

"Йорки очень общительны, любят находиться в центре внимания и не прочь попроказничать."),

dog("6","-Лабрадор-ретривер,","вес до 35 кг,","рост около 60 см,","шерсть:гладкая, короткая.\n",

"Псы этой породы очень добродушные, уравновешенные, но при этом активные и подвижные."),

dog("7","-Среднеазиатская овчарка (Алабай),","вес 40 - 79 кг,","рост 60 - 78 см,","шерсть: грубая, прямая, присутствует густой подшерсток.\n",

"Характер алабая относят к уравновешенно-спокойному, они выдержанные, гордые и независимые. Собаки очень спокойны, редко проявляют агрессию, не суетливые."),

dog("8","-Джек-рассел терьер,","вес 6 - 8 кг,","рост до 35 см,","шерсть:длинная, плотная и жесткая.\n",

"Эта собака отличается истинной мужественностью, настойчивостью, преданностью и дружелюбием, однако джек расссел бывает упертым и плохо переносит одиночество."),

dog("9","-Французский бульдог,","вес 8 - 15 кг,","рост 24 - 35 см,","шерсть:плотная и короткая, без подшерстка.\n",

"Французские бульдоги – уравновешенные и спокойные собаки. Иногда они бывают упрямы и независимы."),

dog("10","- Той-пудель,","вес около 3 кг,","рост около 25 - 30 см,","шерсть:обильная и курчавая.\n",

"Этот невероятно умный, общительный и дружелюбный песик обладает отважным сердцем служебной овчарки и будет защищать свою семью, несмотря на свои маленькие размеры.")]

def manual():

print("ТОП-10 собак: ")

while 1:

for i in dog\_list:

print(i.top\_rating)

print()

print("назад")

print("Для выбора введи цифру от 1 до 10")

user\_choice = input().lower().strip()

if user\_choice == "назад":

break

for i in dog\_list:

if user\_choice == i.top\_rating.lower():

print(i.top\_rating,i.name,i.weight,i.height,i.wool,i.character)

print()

break

def quiz():

print("Викторина о собаках")

print("напишите 'назад' чтобы выйти")

ls = [("Наука изучающая собак называется Кинология?", "да"),

("Дом собаки называется Берлога?", "нет"),

("У собаки 48 зубов?", "нет"),

("Нос у собаки выполняет роль термометра?", "да"),

("Собака для человека является символом лени?", "нет"),

("Существует ли созвездие Цепной пес?", "нет"),

]

for q, a in ls:

print(q, '[да/нет]')

answer = input().strip().lower()

if answer == "назад":

break

if answer == a:

print("правильный ответ")

else:

print("неправильный ответ")

def number():

print("Игра: Угадай число")

import random

x=random.randint(1,20)

counter=0

count=0

print("Попробуй отгадать какое число я загадал...")

while count !=x:

count=int(input(str("введи число:\n")))

counter=counter+1

if count>x:

print("Число должо быть меньше")

elif count<x:

print("Число должно быть больше")

else:

print("Поздравляем, Вы угадали число за "+str(counter)+" попыток")

break

def orel():

print("Давай сыграем в игру Орел/Решка?")

import random

choice=input("Введи выбранную сторону (орел/решка): ").strip().lower()

n=random.randint(1,2)

if n==1:

res="орел"

if n==2:

res="решка"

if choice==res:

print("Отлично! Ты угадал!", res)

else:

print("Увы, ты не угадал...", res)

print("Спасибо за игру!")

def displayMenu():

print()

print("Главное меню\n")

for i in list\_menu:

print(i)

def menu():

while 1:

while 1:

displayMenu()

a = input()

if a in list\_menu:

break

print("некоректный ввод \n")

if a == "Викторина о собаках":

quiz()

if a == "Об авторе":

print("автор: Ольга")

if a == "ТОП-10 собак":

manual()

if a == "Игра: Угадай число":

number()

if a == "Игра: Орел/решка":

orel()

if a == "Выход":

print("Счастливо!")

break

print(menu())

