# Machine Learning 2017 Final Project - **Pump it Up: Data Mining the Water Table**

# Team name, members and your work division

NTU_b02705027_ <b>隨便</b> B			
B04611038	劉記良	前處理、Model 設計、coding、上台報告	
B02705027	陳信豪	畫各種圖、實驗一二三四、coding	
R05942056	時丕澔	協助部分實驗三、coding	

# **Preprocessing/Feature Engineering**

#### 1. 移除的 feature

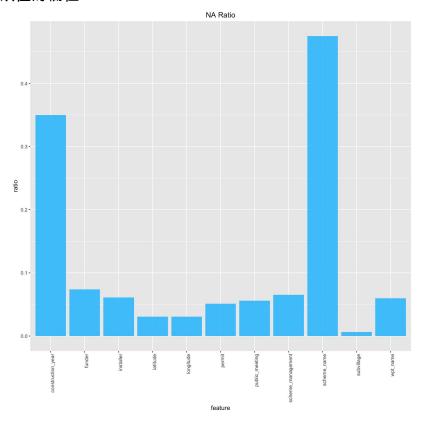
參考了 driven data 內的討論區,我們得知下面這些 feature 是對結果較無效果的,或是已有重複且分類較細的 feature。

id	id 沒有經過有意的排序,呈現 random 的分部
num_private	不知道是什麼,drivendata 也沒有詳細說明
waterpoint_type_group	與 waterpoint_type 重複
source_type	與 source 重複
payment_type	與 payment 重複
extraction_type_group	與 extraction_type 重複
quantity_group	與 quantity 重複
management_group	與 management 重複
quality_group	與 water_quality 重複
wpt_name	waterpoint_type 比較重要
scheme_name	與scheme_management 重複

source_class	與 source 重複
date_recorded	不重要
recorded_by	資料單一,都是 GeoData Consultants Ltd
subvillage	與經緯度和 region 的概念重複

# 2. 缺值處理

# 資料中有缺值的欄位



# \*值為缺值佔總資料的比例

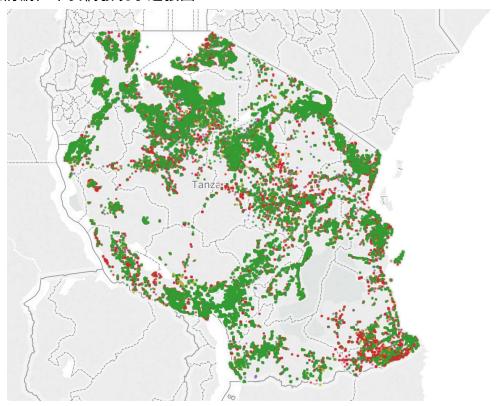
# 我們可以看到其中有不少我們採用的 feature, 因此要做處理

longitude	值為 0 的是缺值,報告後面會說明處理方式		
latitude 值為 > -0.1 的是缺值,報告後面會說明處理方式			
funder	值為 '0' 的是缺值,以 'Other' 取代		
installer	值為 '0' 或是 '-' 的是缺值,以 'Other' 取代		
constuction_year	值為 0 的是缺值,以 median (2000) 取代		

# Label Encoding: 利用 sklearn.preprocessing 的 LabelEncoder 將每一個 string 的 label 轉換成數字。

#### 4. 經緯度預測 (keypoint)

#### 在討論區中我們發現了這張圖



(註:綠點為 functional, 紅點為 non functional, 橘點為 functional needs repair)

可以發現大部分的紅綠橘點是成區塊集中出現的,也就是說其實地點和結果是有成高度正相關的,所以如何填補經緯度這最具代表性的地理 feature 的 missing data 會是一個非常關鍵的地方。

而我們發現其他資料中,像是 region code 等是有機會把這些 missing data 給 predict 出來的。所以我們就用其他的地理性質 feature,架了 XGB model 把經緯度的缺值給預測出來,經過實作發現有 predict 出來的效果會比直接用 median 取代缺值好。之後亦嘗試使用 DNN 來預測,效果也不錯。再經過觀察後發現其實經緯度基本上就只是 region code 對到兩個數字而已,所以本來就不怎麼需要擔心 overfitting 的問題。

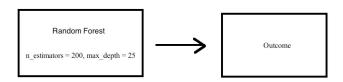
若是有時間,未來還有機會可以運用爬蟲與資料處理,直接的將這些 data 與 Google Map 給連接起來,近一步取得更準確的資料,不單單只是去用其他資料 predict,而是利用現有的資料庫與資源去將 missing data 更加有效率的填補。

#### 4. One-Hot

我們嘗試將大部分的非數值 feature 轉換成 One-Hot encoding,這樣做的缺點是資料量會有點大,training 的 data 可以達到 3.3G 左右,testing 的 data 也有 800 多 MB。但優點是資料會變的比較簡單,而我們期待訓練出來的 model 會有較佳的 performance。(但根據實驗四的結果,發現其實並非如此)

# **Model Description**

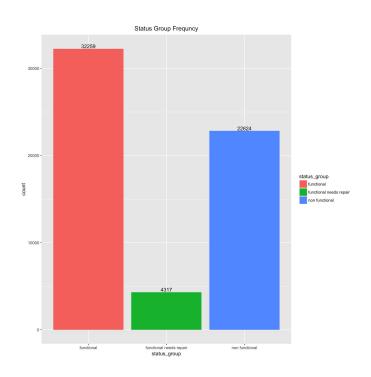
#### **Model 1** Random Forest



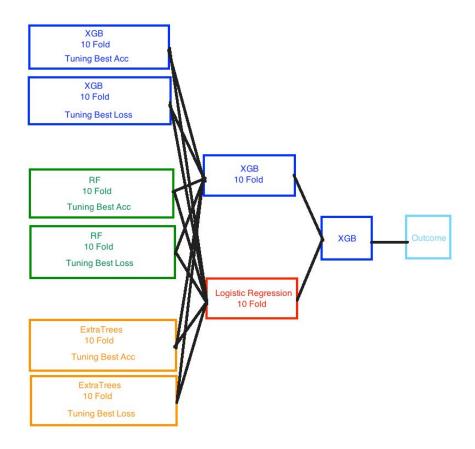
第一個 model 中我們採用較為單純的架構,只有用 skleran 中的 random forest。 參數設定為 n estimators = 200, max depth = 25。

優點:運算量小、效果優良,結果利用 voting 所得,所以曲線平滑,與先前觀察經緯度的圖符合。

缺點: 不能很好的解決樣本數不平衡的問題,也剛正好是這個問題中最大的問題,我們可以看到在這次的 training data set 中, functional, non functional, functional need repair 的資料是極度不平衡的。



#### Model 2 Multiple Model and stacking



我們的 Model 2 主要可以分成三個 Stage1、Stage2、Blending 三個階段。

#### Stage 1

我們這邊個採用了 XGBoost、Random Forest、ExtraTrees 三個模型,另外又再往下分 Tuning 結果 validation accurary 最高者與 validation loss 最低者,所以總共會有六個 model。

參數為使用 Bayesian optimization 所得,設定如下:

#### XGB loss 最低:

```
XGBClassifier(max_depth=14,
learning_rate=0.0588,
n_estimators=250,
objective='multi:softprob',
nthread=8,
gamma=0.6890,
min_child_weight=7.6550,
subsample=0.8,
colsample bytree=0.8)
```

```
XGB accuracy 最高:
XGBClassifier(max depth=15,
             learning rate=0.03599,
             n estimators=385,
             objective='multi:softprob',
             nthread=8,
             gamma=0.6836,
             min child weight= 4.3704,
             subsample=0.8,
             colsample bytree=0.8)
RandomForest loss 最低:
RandomForestClassifier(n estimators=384,
                    min samples leaf=2,
                    max features=0.5060,
                     max depth=26)
RandomForest accuracy 最高:
RandomForestClassifier(n estimators=346,
                    min samples leaf=5,
                    max features=0.5112,
                    max depth=25)
ExtraTreesClassifier loss 最低:
ExtraTreesClassifier(n estimators=341,
                    min samples split=5,
                    max features=0.7769,
                    max depth=25)
ExtraTreesClassifier accuracy 最高:
ExtraTreesClassifier(n estimators=387,
                    min samples split=3,
```

max features=0.6636,

max depth=25)

#### Stage 2:

我們在 Stage 2 採用了 XGBoost 和 Logistic Regression 兩種 model, 並將 Stage 1 中六個 model 的結果 Stack 起來。

#### 參數設定如下:

```
XGBClassifier(max_depth=7, learning_rate= 0.02358, n_estimators=189, gamma=0.07479, min_child_weight=3.0666, subsample=0.49698, colsample_bytree=0.9517, reg_alpha=0.2065, objective='multi:softmax')
```

LogisticRegression(C=10\*\*(3.0695),max\_iter=800)

#### Blending:

最後,我們再次使用 XGBoost 將 Stage 2 中兩個 model 的結果 Stack 起來,得到最後的結果。

#### 參數設定如下:

```
XGBClassifier(max_depth=7,
learning_rate= 0.02358,
n_estimators=189,
gamma=0.07479,
min_child_weight=3.0666,
subsample=0.4970,
colsample_bytree=0.9517,
reg_alpha=0.2065,
objective='multi:softmax')
```

優點: 準確度高

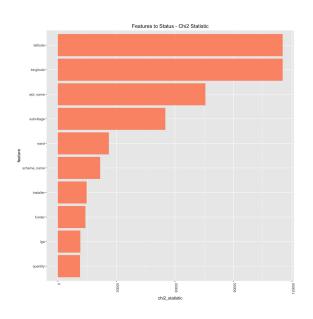
缺點: 跑的時間久、model 數量多且 model 檔案大、如何reproduce是個問題

# **Experiments and Discussion**

#### 實驗與討論一:以不同方式探討 Feature 重要性 (此部分以 R 語言實作)

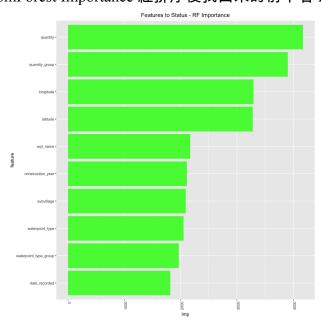
(1) CHI2 Test

藉由 CHI Square Test 比較各個 feature 與 label status 的相關性。 經由 CHI Square Test 可以得到檢定值 Statics, Statics 如果愈高就代表與 label status 的相關性愈高。以下是 CHI2 Test 經排序後找出來的前十名 feature。



#### (2) RandomForest Importance

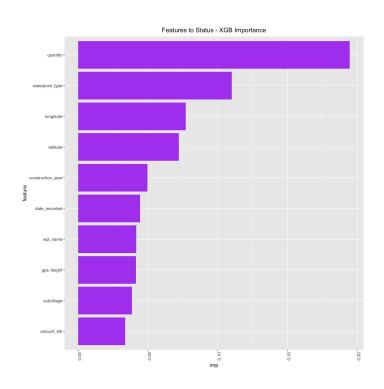
藉由 RandomForest Importance 探索各個 feature 對 model 的重要性。 經由 RandomForest Importance 可以得到檢定值 MeanDecreaseGini, MeanDecreaseGini 如果愈高就代表該 feature 對 RandomForest model 愈為重要。 以下是 RandomForest Importance 經排序後找出來的前十名 feature。



#### (3) XGB Importance

藉由 XGB Importance 探索各個 feature 對 model 的重要性。

經由 XGBImportance 可以得到檢定值 Gain、Cover 和 Frequency, Gain 如果愈高就代表該 feature 對 XGB model 愈為重要。以下是 RandomForest Importance 經排序後找出來的前十名 feature。



#### 結論:

我們從 CHI2 Test、RandomForest Importance、 XGB Importance 三個面向去探討了 feature 的重要性。並發現地理區位類型的 feature 非常重要,如 longitude、latitude、subvillage 都有在榜上。尤其是經緯度在三個榜上都是前五名。這或許可以解釋成因為只要有一個地方的水源有問題或是枯竭的話,就會連帶影響到整片地區的水井,因此地理環境就是影響結果的最重要的因素。

另外,時間也是影響結果的一大因素, construction\_year 在 randomForest 和 XGB 都有上榜。其他重要的 feature 還有如 quantity、wpt\_name 和 waterpoint\_type 等。

#### 實驗與討論二: 10-fold Model 比較

在此我們探討, XGBoost、RandomForest 和 ExtraTrees 這三者的 model performance。方法是運用 10-fold cross validation,算出各個 model 十個 cv fold 的平均 accuracy 和平均 log loss。

# 1 > 2 > 3 > 4 > 5 > 6 > 7 > 8 > 9 > 10

將原本的 training dataset 亂數均分成 10 個小的 dataset,每次的 cv fold 會取其中一個小的 dataset 作為 validation/test dataset,其餘的作為真正的 training dataset,在Model 2中,我們最後會將這些結果疊起來作為下一階段的輸入。 三個 model 都會跑十次 fold,彼此之間對應的 train-test dataset 都相同。

feature採用: amount\_tsh、gps\_height、longitude、latitude、basin、region、region\_code、district\_code、lga、population、public\_meeting、scheme\_management、permit、construction\_year、extraction\_type、management、payment、water quality、quantity、source、waterpoint type

#### 結果:

	XGBoost	RandomForest	ExtraTrees
cross validation log loss average	0.45899113	0.47378025	0.53027612
cross validation accuracy average	0.8181144	0.81358593	0.80622888
parameter setting	max_depth = 15 learning_rate = 0.03 n_estimators = 400 objective ='multi:softprob' nthread = 8 gamma = 0.5 min_child_weight = 5 subsample = 0.8 colsample_bytree = 0.8	n_estimators = 500 min_samples_leaf = 5 max_features = 0.5 max_depth = 25	n_estimators = 400 min_samples_split = 3 max_features = 0.6 max_depth = 25

<sup>\*</sup>所有 model 的參數均有經過 tuning 或調整來嘗試達到最好的 performance

Model Performance: XGBoost > RandomForest > ExtraTrees
XGBoost 不愧是眾多人認同的王者,在我們比較的三個 model 之間也有最好的表現,其次 Random Forest 的表現只稍為落後 XGB,而 ExtraTrees 的表現就比較一般了。

<sup>\*</sup>log loss: logistic loss 或稱 cross-entropy loss.

<sup>\*</sup>accuracy :  $(1/N) * \sum (y_true == y_pred)$ 

#### 實驗與討論三:有無將經緯度納入考量之比較

根據討論區上的說法,經緯度似乎是一個對結果影響很大的因素,因此我決定要對經緯度做一需處理,並假設了三種情形進行實驗。

情形一:不使用經緯度作為 feature

情形二:經緯度缺值以經緯度的 median 取代

情形三: XGB 訓練區域類型的 feature 來預測經緯度,藉以填補缺值 情形四:用 DNN 訓練區域類型的 feature 來預測經緯度,藉以填補缺值

情形三中使用的區域類型 feature 為 region、region\_code、district\_code、lga、gps\_height、ward 這幾項,並透過 XGBRegressor 來進行 training 和預測。

而情形四中使用的區域類型 feature 和情形三一樣,只是換用 DNN model 來進行 training 和預測。

三種情形假設完後我們一樣透過 10-fold cross validation 來進行實驗,看平均的 accuracy 來決定 model performance。

feature採用:與實驗二相同,只是在 longitude、latitude 上有不同處理

#### 結果:

	XGBoost	RandomForest	ExtraTrees
情形一	0.81249144	0.80831659	0.8008753
情形二	情形二 0.81704796		0.80629616
情形三 0.8181144		0.81358593	0.80622888
情形四	0.81878764	0.81434353	0.8061783

<sup>\*</sup>欄位中的值為 10-fold cross validation accuracy average

從實驗結果可以看出經緯度確實影響了準確度,把經緯度拿掉會降低 model performance。

另外,比較情形二至四, 以 XGBoost 或 DNN 預測經緯度缺值會稍微比用 median 填補缺值好一些,雖然不甚明顯,但我們之後仍會使用預測的資料來做 處理。

#### 實驗與討論四:有無 One-Hot Encoding 之比較

我們運用了 sklearn 的 OneHotEncoder 來將非數值的參數做 One-Hot Encoding。

接著,我們與實驗二相同以 10-fold cross validation 來進行實驗,看平均的 accuracy 來決定 model performance。

feature採用:與實驗二相同,但拿掉了 funder、installer 和 ward,經緯度的處理 是將缺值以預測值取代。

由於只是實驗的部分,我們在這裡拿掉 funder、installer 和 ward 這三個參數。原因是這三個 feature 分類的較細,One-Hot 後會導致資料量過大。不拿掉這三個參數,One-Hot feature 總數為 4758,拿掉後 feature 總數為 248,而為了避免 One-Hot 後的 model 跑太久,我們決定拿掉。

#### 結果:

	Feature 數目	XGBoost	RandomForest	ExtraTrees
One-Hot	248	0.81373701	0.8104882	0.80334997
No One-Hot	21	0.81579106	0.81082487	0.80483142

<sup>\*</sup>欄位中的值為 10-fold cross validation accuracy average

我們原本認為透過 One-Hot 編碼可以提高我們的準確值,但根據實驗結果來看並非如此,無論是 XGBoost、RandomForest 和 ExtraTrees,三者的 10-fold cross validation accuracy average 皆比原本沒有 One-Hot 來得的低。

另外,One-Hot 後的 feature 數量比原本多上許多,會導致 model 訓練得比原本更慢。以 XGBoost 速度而言,原本平均 150 秒一個 cv fold,One-Hot 後變成要 400 秒一個 cv fold。