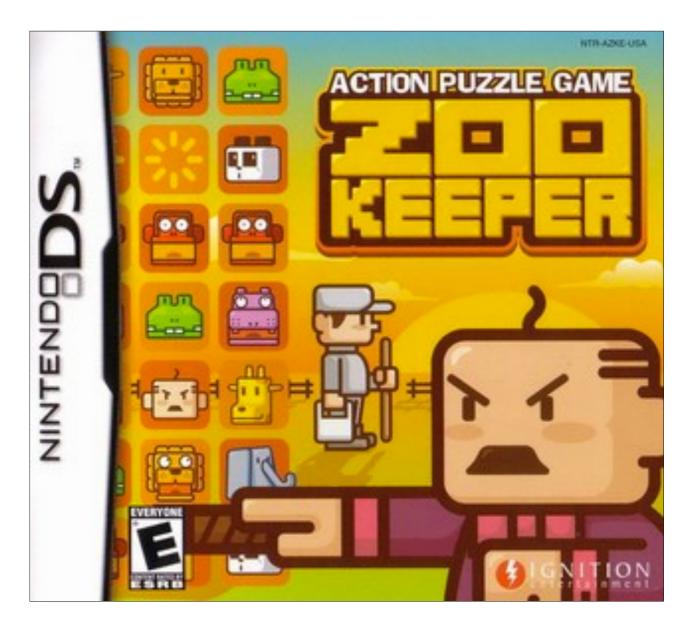
# 蓝鲸大学文档学院



# EL比赛 2017

策划给: 2016级小朋友

策划人: 张晓明(乐米科技)、刘钦、邵栋

2017年3月20日

### 蓝鲸大学文档学院

# 比赛题目—TILE-MATCHING VIDEO GAME

## 题目由来

怀旧 + AI

#### 目标

A tile-matching video game is a type of puzzle video game where the player manipulates tiles in order to make them disappear according to a matching criterion. In many tile-matching games, that criterion is to place a given number of tiles of the same type so that they adjoin each other. That number is often three, and the corresponding subset of tile-matching games is referred to as match-three games.

好吧,翻译一下,糖果粉碎传奇,天天爱消除,或者说开心消消乐!

#### 比赛方案

#### 比赛项目:

- 人机交互组:编写该游戏。可以展开任意想象,改变背景,游戏规则,开心就好!
- 算法组:编写自动消除算法。AI算法大比拼!

#### 结果评比:

- 人机交互组: 老师和工程师共同根据小组Presentation当面评审打分。
- 算法组:在给定的计算时间内(例如:5分钟)给出消除N(例如:N=10000)个动物的最少步骤算法的小组获胜。

#### 奖项奖金:

每组各设一等奖1名、二等奖2名、三等奖3名。

比赛奖金由乐米科技赞助,一等奖3000元、二等奖2000元、三等奖1000元。

#### 团队组成:

4人及以下。欢迎跨院系组队。

#### 游戏规则

稍后会提供比赛数据接口和规则文档。 未完待续。