



EL比赛 2017

策划给：2016级小朋友

策划人：张晓明（乐米科技）、刘钦、邵栋

2017年3月20日

比赛题目—TILE-MATCHING VIDEO GAME

题目由来

怀旧 + AI

目标

A tile-matching video game is a type of puzzle video game where the player manipulates tiles in order to make them disappear according to a matching criterion. In many tile-matching games, that criterion is to place a given number of tiles of the same type so that they adjoin each other. That number is often three, and the corresponding subset of tile-matching games is referred to as match-three games.

好吧，翻译一下，糖果粉碎传奇，天天爱消除，或者说开心消消乐！

比赛方案

比赛项目：

- 人机交互组：编写该游戏。可以展开任意想象，改变背景，游戏规则，开心就好！
- 算法组：编写自动消除算法。AI算法大比拼！

结果评比：

- 人机交互组：老师和工程师共同根据小组Presentation当面评审打分。
- 算法组：在给定的计算时间内（例如：5分钟）给出消除N（例如：N=10000）个动物的最少步骤算法的小组获胜。

奖项奖金：

每组各设一等奖 1名、二等奖 2名、三等奖 3名。

比赛奖金由乐米科技赞助，一等奖 3000元、二等奖 2000元、三等奖 1000元。

团队组成：

4人及以下。欢迎跨院系组队。

游戏规则

稍后会提供比赛数据接口和规则文档。

未完待续。
