

Uredi 3!

Napišite program, ki prebere tri cela števila in jih izpiše v naraščajočem vrstnem redu.

Primer 1:

```
Vnesite prvo število: 5
Vnesite drugo število: 7
Vnesite tretje število: 2
Urejeno: 2, 5, 7
```

Primer 2:

```
Vnesite prvo število: -6
Vnesite drugo število: -9
Vnesite tretje število: -6
Urejeno: -9, -6, -6
```

Zaporedja

Napišite program, ki prebere cela števila a , b in k , nato pa izpiše zaporedje števil od a do (vključno) b s korakom k . Korak k ne sme biti enak 0. Če je $a < b$, mora biti korak pozitiven, če pa je $a > b$, mora biti korak negativen. Če uporabnik teh pravil ne upošteva, naj program sporoči napako.

Primer 1:

Vnesite začetno število: 10
Vnesite končno mejo: 30
Vnesite korak: 0
Korak ne sme biti enak 0.

Primer 2:

Vnesite začetno število: 10
Vnesite končno mejo: 30
Vnesite korak: -2
Predznak koraka ni usklajen z mejama.

Primer 3:

Vnesite začetno število: 10
Vnesite končno mejo: 30
Vnesite korak: 3
10 13 16 19 22 25 28

Primer 4:

Vnesite začetno število: 30
Vnesite končno mejo: -20
Vnesite korak: -5
30 25 20 15 10 5 0 -5 -10 -15 -20

Poštevanka I

Napišite program, ki prebere celo število a in pozitivno celo število b ter izpiše poštevanko števila a s faktorji od 1 do b . Če število b ni pozitivno, naj program izpiše ustrezno obvestilo.

Primer 1:

```
Vnesite celo število: 5
Vnesite pozitivno celo število: 6
5 * 1 = 5
5 * 2 = 10
5 * 3 = 15
5 * 4 = 20
5 * 5 = 25
5 * 6 = 30
```

Primer 2:

```
Vnesite celo število: -20
Vnesite pozitivno celo število: 3
-20 * 1 = -20
-20 * 2 = -40
-20 * 3 = -60
```

Primer 3:

```
Vnesite celo število: 5
Vnesite pozitivno celo število: 0
Število ni pozitivno!
```

Poštevanka II

Napišite program, ki prebere pozitivni celi števili a in b ter izpisuje poštevanko števila a tako dolgo, dokler rezultat ni večji od b .

Primer 1:

```
Vnesite pozitivno celo število: 6
Vnesite zgornjo mejo: 25
6 * 1 = 6
6 * 2 = 12
6 * 3 = 18
6 * 4 = 24
```

Primer 2:

```
Vnesite pozitivno celo število: 5
Vnesite zgornjo mejo: 25
5 * 1 = 5
5 * 2 = 10
5 * 3 = 15
5 * 4 = 20
5 * 5 = 25
```

Primer 3:

```
Vnesite pozitivno celo število: 10
Vnesite zgornjo mejo: 9
```

Potenca

Napišite program, ki prebere pozitivno celo število a in ne-negativno celo število b (torej $a \geq 1$, $b \geq 0$) ter izpiše vrednost potence a^b . Nalogo rešite s pomočjo zaporednih množenj; uporaba metode `Math.pow` ni dovoljena.

Primer 1:

```
Vnesite osnovo (>= 1): 3  
Vnesite eksponent (>= 0): 4  
3 ^ 4 = 81
```

Primer 2:

```
Vnesite osnovo (>= 1): 6  
Vnesite eksponent (>= 0): 0  
6 ^ 0 = 1
```