Техническое Задание проекта “Puzzle”

Содержание:

1. Сделать доступный (удобный в использовании) интерфейс
2. Деление кусочков, дать игроку собрать паззл
3. Библиотеки
4. Дополнения который могут быть

Подробнее:

1) Сделать доступный (удобный в использовании) интерфейс:

При запуске нашей программы нам будут доступны две кнопки: “Create”,“Download”.

Create – переносит нас на другой виджет где нам дают возможность поменять кол-во кусочков паззла(число должно быть чётным) и выбрать картинку из встроенных или же загрузить(тип файла должен быть png).

Download – запрашивает у нас фотографию который будет использоваться для будущего редактирования.

2) Деление кусочков, дать игроку собрать паззл:

Кусочки будет создаваться на основе пятнашек, но с некоторыми изменениями. Можно будет выбрать один из пунктов сложности.

3) Дополнения который могут быть:

Можно сделать игру рейтинговой. Игроки могут создавать себе учётные записи, где в дальнейшем будут сохранятся очки за сборку.

В БЗ(База Данных) будет храниться вся информация об игроках(для предотвращения одинаковых аккаунтов), также там будут и их очки.

4) Библиотеки:

1. PyQt5

* Создание графического интерфейса
* Работа с изображением
* Работа с файлами

1. PyGame(задумывается)
2. SYS