



## Guide de contribution OPEN ENT NG v1.0

### Objet du document

Ce guide de contribution recense les règles minimales à respecter pour déposer une contribution sur la forge OPEN ENT NG. Il existe à ce stade deux types d'exigences :

- **Obligatoires** : exigences à respecter absolument dès lors qu'elles sont applicables
- **Recommandations** : il est possible d'y déroger mais il faut le justifier

Il se compose de deux onglets regroupant :

- La **liste des [exigences](#)** : avec leur catégorie (UX/UI, technique, ou fonctionnelle), leur type (obligatoire ou recommandation), la description des éléments et les livrables attendus
- Une **grille de critères dédiée pour l'[accessibilité](#)**, suivant la même typologie (obligatoire, recommandation)

Réf	Catégorie	Type	Sujet	Description	Livrable	Vérification
U1	UX/UI	Recommandation	Bonnes pratiques	<p><b>Minimalisme</b> Éviter la surcharge d'informations en limitant le nombre d'éléments affichés simultanément. Une interface épurée permet de focaliser l'attention de l'utilisateur sur les actions essentielles et réduit la distraction.</p> <p><b>Réduction de la charge cognitive</b> Simplifier les parcours en minimisant le nombre d'étapes et d'actions nécessaires pour accomplir une tâche. Un design clair et des parcours fluides améliorent la compréhension et l'efficacité.</p> <p><b>Prévisibilité</b> Les interactions et comportements doivent être logiques et uniformes sur l'ensemble de l'interface. Éviter les surprises ou les comportements inattendus renforce la confiance des utilisateurs.</p> <p><b>Respect des conventions et standard UX</b> S'appuyer sur des modèles d'interface éprouvés (boutons familiers, menus standards, comportements attendus) permet aux utilisateurs de se repérer rapidement sans effort d'apprentissage.</p> <p><b>Indicateurs d'état</b> Toujours informer l'utilisateur sur l'état de l'application à travers des messages clairs (succès, erreur, chargement, progression). Une absence de feedback peut générer de la confusion et de la frustration.</p> <p><b>Uniformité des composants</b> Garantir une cohérence visuelle et fonctionnelle entre tous les éléments de l'interface. Les boutons, champs, textes et autres composants doivent avoir un style et un comportement homogènes sur l'ensemble de l'application.</p> <p><b>Hiérarchie visuelle</b> Utiliser des variations de taille, de couleur et d'espacement pour structurer l'information et guider naturellement l'œil de l'utilisateur vers les éléments importants. Une bonne hiérarchisation améliore la lisibilité et la compréhension.</p>	Maquettes haute définition, à soumettre à validation avant de commencer les développements	A faire
U2	UX/UI	Recommandation	Utilisation de la librairie de composants standard	Utilisation obligatoire de edifice-ts-client et edifice-ui pour les composants de navigation. Possibilité d'utiliser une librairie de composants UI tiers à la marge, à contribuer dans l'espace Github Open ENT NG.	Maquettes haute définition	A faire
U3	UX/UI	Obligatoire	Maquettes haute définition	Prévoir un point d'étape de validation des maquettes avant le passage en développement	Maquettes haute définition	A faire
F1	Fonctionnel	Obligatoire	Politique de notification	Événements à notifier, canaux de notification (interne, externe, les 2), fréquence par défaut	Description des notifications implémentées dans les spécifications	A faire
F2	Fonctionnel	Obligatoire	Politique de droits	Respect de la politique de droits : - Droits applicatifs permettant la construction des rôles dans la console (keep it simple!) - Droits ressources visibles dans la fenêtre de partage (lecture, contribution, gestion, commentaires)	Documentation des rôles applicatifs à configurer dans le guide d'installation	A faire
T1	Technique	Obligatoire	Gestion des timezones	L'application doit fonctionner quelle que soit la timezone dans laquelle se trouve l'utilisateur (parent basé à l'étranger, voyage scolaire, projets Open ENT NG dans les territoires d'outre mer, ....)	Déclaration d'engagement, à valider en recette	A faire
F3	Fonctionnel	Obligatoire	Traduction	Utiliser des clés de traduction dans le code, et traduire en 6 langues : fr, en, es, pt, it, de	Fichiers de traduction dans le dépôt de code	A faire
U4	UX/UI	Obligatoire	Thème 2D	L'application doit pouvoir s'afficher dans l'univers 2D	Maquettes haute définition	A faire
U5	UX/UI	Obligatoire	Thème 1D	L'application doit pouvoir s'afficher dans l'univers 1D	Copie d'écran, à valider en recette	A faire
U6	UX/UI	Obligatoire	Responsive	L'application doit pouvoir s'afficher sur un navigateur sur un mobile. Les breakpoints sont les suivants : - Desktop large : 1400px - Desktop : 1280px - Small desktop : 1024px - Tablette : 768px - Mobile large : 376px - Mobile : 320px	Maquettes haute définition desktop et mobile, validation en recette	A faire
F4	Fonctionnel	Obligatoire	Export / import	Les données de l'application doivent pouvoir être exportées et importées depuis l'application "mes données"	Déclaration d'engagement, à valider en recette	A faire

Réf	Catégorie	Type	Sujet	Description	Livrable	Vérification
F5	Fonctionnel	Obligatoire	Transition d'année / cycle de vie des utilisateurs	L'application doit être en mesure de traiter les événements de transition ou relatifs à la suppression des groupes et des utilisateurs pour appliquer les traitements nécessaires, notamment la suppression des ressources dont on supprime le dernier gestionnaire. Se renseigner sur les obligations et la durée d'archivage légal, comme pour le cahier de texte ou présences par exemple.	Description des traitements effectués dans le cadre de la transition d'année, des suppressions de groupes et d'utilisateurs dans les spécifications	A faire
T2	Technique	Obligatoire	Traçabilité	Mettre en place une politique de logs adaptée : - Tracer toutes les erreurs, en incluant la stacktrace - Utiliser le niveau INFO à bon escient, et privilégier de niveau DEBUG pour les logs utiles au débogage - Tracer en niveau INFO les exécutions de crons (démarrage, fin) - Ne pas logger de données personnelles ou sensibles	Déclaration d'engagement	A faire
F6	Fonctionnel	Obligatoire	Marquage statistique / DNMA	Implémenter les événements statistiques pour le module stats et le DNMA : accès à l'application, création de ressources :  <b>Accès aux applications</b> L'affichage d'un module doit être marqué avec un événement ACCES. Il faut utiliser l'utilitaire EventHelper qui fournit une méthode qui génère l'événement à partir de la requête HTTP  <code>public void onAccess(final HttpServletRequest request)</code>  <b>Création de ressource</b> La création d'une ressource ou d'une sous-ressource doit être marquée avec un événement CREATE. Comme pour l'événement ACCES il faut utiliser l'EventHelper  <code>public void onCreateResource(final HttpServletRequest request, final String resourceType)</code>  <b>Règle de nommage</b> La chaîne resourceType doit être écrite en Snake Case. Par exemple, pour le marquage de la création d'un agenda dans l'application Calendar, l'événement doit s'appeler agenda_event.	Déclaration d'engagement, pointeurs vers le code	A faire
F7	Fonctionnel	Obligatoire	Prise en compte des éléments de personnalisation	La personnalisation du thème (logo, couleur du bandeau) doit s'appliquer sur le module. L'icône associée au module doit s'afficher de manière transverse si l'utilisateur met l'application en favori.	Déclaration d'engagement, à valider en recette	A faire
U7	UX/UI	Recommandation	Gestion de la pénurie	Utiliser des empty screens lorsque nécessaire	Maquettes haute définition	A faire
U8	UX/UI	Recommandation	Gestion de l'abondance	Pour les applications productrices de ressources, utiliser les composants Back et Front de l'explorateur. Penser plus généralement à la gestion de dossiers, des titres et des contenus longs, à la pagination des listes, ...	Maquettes haute définition	A faire
U9	UX/UI	Recommandation	Parcours d'onboarding	Utiliser le composant d'onboarding (tour interactif) afin de présenter l'application ou les nouvelles fonctionnalités	Maquettes haute définition	A faire
U10	UX/UI	Obligatoire	Accessibilité	Cf. grille d'exigence spécifique dans l'onglet <a href="#">Grille accessibilité</a>	Déclaration d'engagement	A faire
F8	Fonctionnel	Obligatoire	Fonctions socle	Utiliser les fonctions socles offertes par le cœur (entcore) pour le stockage des documents et les notifications, l'envoi de mails ou de SMS.	Déclaration d'engagement	A faire
F9	Fonctionnel	Recommandation	Fonctionnalités transverses	Si cela est applicable, étudier la pertinence d'ajouter l'application dans le linker (création de lien depuis l'éditeur de texte) ou de développer un widget (fil de nouveautés) et/ou un sniplet (pages, communautés), et faire les développements nécessaires.	Préciser les fonctionnalités envisagées dans les spécifications	A faire
U11	UX/UI	Recommandation	Alerte changement de page	Vérifier qu'on demande confirmation à l'utilisateur lorsqu'il quitte le mode édition sans sauvegarder	Déclaration d'engagement, à valider en recette	A faire
F10	Fonctionnel	Obligatoire	Application mobile	Fournir l'icône de l'application et les textes pour les notifications sur une branche dédiée	Pointeur vers la branche (lien GitHub)	A faire
F11	Fonctionnel	Obligatoire	Plan de test	Fournir un cahier de recette et les résultats de tests	Plan de test	A faire
T3	Technique	Obligatoire	Performances	Développer l'application en intégrant de manière constante les problématiques de performance : - Définir et préciser les indexés au fur et à mesure du développement, soit dans le code pour Postgres et Neo4j (exécution automatique), soit dans le guide d'installation pour MongoDB (création manuelle) - Penser à l'exécution en mode haute disponibilité - Prendre en considération les utilisateurs rattachés à de nombreuses structures - Tester les requêtes complexes sur des bases contenant plusieurs centaines de milliers d'entrées - Vérifier la consommation en ressource et les temps d'exécution des crons sur un environnement contenant de gros volumes de données	Rapport de test de performances	A faire

Réf	Catégorie	Type	Sujet	Description	Livrable	Vérification
T4	Technique	Obligatoire	Tests de performances	Effectuer des tests de charge pour des volumes conséquents, en se basant sur les pics de connexion connus (250k utilisateurs en une heure), avec des requêtes en lecture et des requêtes en écriture.	Rapport de test de performances	A faire
T5	Technique	Obligatoire	Guide d'installation	Entrant pour l'installation de la contribution : scripts, éléments de configuration, composant(s) à mettre à jour, ...	Guide d'installation	A faire
T6	Technique	Obligatoire	Code Open Source	Le code est ouvert et déposé sur la forge Open ENT NG, respecte la licence AGPLv3, renseigner le propriétaire dans le readme du module.	Fichier de licence	A faire
T7	Technique	Obligatoire	Documentation technique	Fournir une documentation minimale dans le Readme du module	Documentation technique	A faire
F12	Fonctionnel	Obligatoire	Aide en ligne	Fournir les entrants pour la rédaction de l'aide en ligne.	Contenu de l'aide en ligne	A faire
T8	Technique	Obligatoire	Sécurité	<p>Règles générales :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utiliser les annotations de sécurité lorsque nécessaire</li> <li>- Mettre en place une politique de droits d'accès adaptée</li> <li>- Ne pas contourner le filtre CSRF</li> <li>- Faire attention au cloisonnement des données</li> </ul> <p>Pour les ressources publiques, fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Liste et nature (lecture ou écriture) des endpoints API ouverts. Si des enpoints d'écriture sont exposés il faut être particulièrement vigilant.</li> <li>- Contrôles d'injection SQL, Cypher, Mongo ...</li> <li>- Stratégie d'ouverture des droits des ressources multimédia incluses (stocké dans workspace ou dans le storage)</li> <li>- DCP (Données à caractère personnel) exposées</li> </ul>	Déclaration d'engagement + spécification des éléments attendus pour les éventuelles ressources publiques	A faire
F13	Fonctionnel	Obligatoire	Rétrocompatibilité	<p>En cas de changement majeur sur une application existante, fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Les éventuels scripts de reprise de données, via le guide d'installation.</li> <li>- Les éventuelles modifications d'API qui pourraient affecter les versions précédentes, notamment sur les applications mobiles</li> </ul>	Guide d'installation et/ou liste modifications structurantes d'API	A faire

Réf	Exigence	Type	Vérification
A1	Possibilité de naviguer au clavier	Obligatoire	A faire
A2	Dans chaque page web, l' <a href="#">ordre de tabulation</a> est <a href="#">cohérent</a>	Obligatoire	A faire
A3	Rendre visible la prise de focus	Obligatoire	A faire
A4	Ne pas employer la couleur comme unique vecteur d'information	Obligatoire	A faire
A5	Dans chaque page web, l'information ne doit pas être donnée <a href="#">par la forme, taille ou position</a> uniquement	Recommandation	A faire
A6	Différencier les liens présents du reste du texte	Obligatoire	A faire
A7	Prévoir un intitulé explicite pour chaque champ	Obligatoire	A faire
A8	Positionner chaque intitulé à proximité de son champ	Recommandation	A faire
A9	Indiquer clairement les champs obligatoires	Obligatoire	A faire
A10	Prévoir des messages d'erreur explicites et des suggestions de correction	Recommandation	A faire
A11	Dans chaque page web, les <a href="#">messages de statut</a> sont correctement restitués par les technologies d'assistance	Obligatoire	A faire
A12	Utiliser correctement la hiérarchie des titres	Obligatoire	A faire
A13	Un <a href="#">ensemble de pages</a> dispose de deux <a href="#">systèmes de navigation</a> différents (hors cas particuliers)	Recommandation	A faire
A14	Dans chaque <a href="#">ensemble de pages</a> , le <a href="#">menu et les barres de navigation</a> sont toujours à la même place (hors cas particuliers)	Obligatoire	A faire
A15	Éviter les changements brusques de luminosité	Obligatoire	A faire
A16	Rédiger des intitulés de liens explicites	Obligatoire	A faire
A17	Possibilité d'utiliser correctement un lecteur d'écran	Recommandation	A faire
A18	Si l'image ne porte pas d'informations, elle est ignorée par les technologies d'assistance	Obligatoire	A faire
A19	La consultation de chaque média temporel est, si nécessaire, contrôlable par le clavier et tout dispositif de pointage	Obligatoire	A faire
A20	Dans chaque page web, chaque contenu en mouvement ou clignotant est <a href="#">contrôlable</a> par l'utilisateur	Obligatoire	A faire
A21	Dans chaque page web, la <a href="#">langue par défaut</a> est présente	Obligatoire	A faire
A22	Dans chaque page web, le contenu proposé est consultable quelle que soit l'orientation de l'écran (portrait ou paysage) (hors cas particuliers)	Recommandation	A faire
A23	Dans chaque page web, les fonctionnalités utilisables ou disponibles au moyen d'un <a href="#">geste complexe</a> peuvent être également disponibles au moyen d'un <a href="#">geste simple</a> (hors cas particuliers)	Recommandation	A faire