

Piscina C C 09

Sumário: Este documento é o tema do módulo C 09 da Piscina C da 42.

Versão: 5

Conteúdo

Ι	Instruções	2
II	Intruções IA	4
III	Preâmbulo	7
IV	Exercício 00 : libft	8
\mathbf{V}	Exercício 01 : Makefile	9
\mathbf{VI}	Exercise 02 : ft_split	11
VII	Submission and peer-evaluation	12

Capítulo I

Instruções

- Somente este documento servirá de referência; não confie nos boatos.
- Releia bem o enunciado antes de entregar os seus exercícios. A qualquer momento pode haver alterações.
- Tenha atenção aos direitos dos seus ficheiros e pastas.
- Deverá seguir o procedimento de entrega para todos os exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos pelos seus colegas de piscine.
- Além dos seus colegas, a Moulinette também corrigirá os seus exercícios.
- A Moulinette é extremamente rígida na sua avaliação. É completamente automatizada, e é impossível discutir a sua nota com ela. Portanto, seja rigoroso!
- A Moulinette não tem uma mente muito aberta: não tenta entender código que não respeita a Norma. A Moulinette utiliza o programa norminette para verificar a norma dos ficheiros. Seria uma tontice entregar código que não passa pela norminette...
- Os exercícios são ordenados precisamente do mais simples ao mais complexo. Em caso algum consideraremos um exercício mais complexo se outro mais simples não tiver sido perfeitamente realizado.
- A utilização de qualquer função proibida é um caso de fraude. Qualquer fraude é punida com nota de -42.
- Deve entregar uma função main() se for pedido um programa.
- A Moulinette compila com as textitflags -Wall -Wextra -Werror, e utiliza cc.
- Se o seu programa não compila, terá 0.
- Você <u>não deve</u> deixar em sua pasta <u>nenhum</u> outro arquivo além daqueles explicitamente especificados pelos enunciados dos exercícios.

- Você tem alguma dúvida? Pergunte ao seu vizinho da direita. Ou tente também perguntar ao seu vizinho da esquerda.
- Seu manual de referência se chama Google / man / Internet /
- Considere discutir no fórum Piscina do seu Intra, assim como no slack da sua Piscina!
- Leia atentamente os exemplos. Eles podem muito bem pedir coisas que não estão especificadas no tema...
- <u>Não deve</u> deixar no repositório de entrega <u>nenhum</u> outro ficheiro além daqueles explicitamente especificados pelo enunciado dos exercícios.
- Tem alguma dúvida? Pergunte ao seu vizinho da direita. Tente, também, com o seu vizinho da esquerda.
- A bibliografia para consulta chama-se Google / man / Internet /
- Considere discutir os exercícios no Slack da sua piscine!
- Leia atentamente os exemplos: podem demonstrar coisas que não estão especificadas no enunciado...



A Norminette deve ser lançada com a flag -R CheckForbiddenSourceHeader. A Moulinette também a utilizará.

Capítulo II

Intruções IA

Contexto

A Piscina C é intensa. É o teu primeiro grande desafio na 42 — um mergulho profundo na resolução de problemas, autonomia e comunidade.

During this phase, your main objective is to build your foundation — through struggle, repetition, and especially **peer-learning** exchange.

Na era da IA, os atalhos são fáceis de encontrar. No entanto, é importante considerar se o uso da IA está realmente a ajudar-te a crescer — ou apenas a impedir-te de desenvolver competências reais.

A Piscine também é uma experiência humana — e, por agora, nada substitui isso. Nem mesmo a IA.

Para uma visão mais completa da nossa posição sobre a IA — como ferramenta de aprendizagem, como parte do currículo TIC e como uma expectativa crescente no mercado de trabalho — consulta o FAQ dedicado disponível no intranet.

Mensagem principal

- Constrói bases sólidas sem atalhos.
- Desenvolve verdadeiramente competências técnicas e interpessoais.
- Vive a aprendizagem entre pares, começa a aprender a aprender e a resolver novos problemas.
- A jornada de aprendizagem é mais importante do que o resultado.
- Aprende os riscos associados à IA e desenvolve práticas de controlo eficazes e contramedidas para evitar os erros mais comuns.

Regras para os alunos:

- Deves aplicar o raciocínio nas tarefas atribuídas, especialmente antes de recorreres à IA.
- Não deves pedir respostas diretas à IA.
- Deves aprender sobre a abordagem global da 42 em relação à IA.

Resultados esperados:

Nesta fase, vais ter os seguintes resultados:

- Obter bases sólidas em tecnologia e programação.
- Compreender por que razão e de que forma a IA pode ser perigosa durante esta fase.

Comentários e exemplos:

- Sim, sabemos que a IA existe e sim, pode resolver os teus projetos. Mas estás aqui para aprender, não para provar que a IA já aprendeu. Não percas tempo (nem o nosso) apenas para demonstrar que a IA consegue resolver o problema.
- Aprender na 42 não é sobre saber a resposta é sobre desenvolver a capacidade de encontrar uma. A IA dá-te a resposta diretamente, mas isso impede-te de construir o teu próprio raciocínio. E o raciocínio exige tempo, esforço e envolve falhas. O caminho para o sucesso não deve ser fácil.
- Lembra-te que nos exames a IA não está disponível sem internet, sem telemóveis, etc. Vais perceber rapidamente se dependeste demasiado da IA no teu processo de aprendizagem.
- A aprendizagem entre pares expõe-te a ideias e abordagens diferentes, melhorando as tuas competências interpessoais e a tua capacidade de pensar de forma divergente.
 Isso é muito mais valioso do que conversar com um bot. Por isso, não sejas tímido — fala, faz perguntas e aprende em conjunto!
- Sim, a IA fará parte do currículo tanto como ferramenta de aprendizagem como tema de estudo. Terás até a oportunidade de construir o teu próprio software de IA.
 Para saberes mais sobre a nossa abordagem em crescendo, consulta a documentação disponível no intranet.

✓ Boa prática:

Estou com dificuldades num novo conceito. Pergunto a alguém ao meu lado como o abordou. Falamos durante 10 minutos — e de repente faz sentido. Percebo.

X Má prática:

Uso a IA em segredo, copio algum código que parece estar certo. Durante a avaliação por pares, não consigo explicar nada. Falho. Durante o exame — sem IA — fico novamente bloqueado. Falho.

Capítulo III

Preâmbulo

Dialog from the movie The Big Lebowski:

The Dude: Walter, ya know, it's Smokey, so his toe slipped over the line a little, big deal. It's just a game, man.

Walter Sobchak: Dude, this is a league game, this determines who enters the next round robin. Am I wrong? Am I wrong?

Smokey: Yeah, but I wasn't over. Gimme the marker Dude, I'm marking it 8. Walter Sobchak: [pulls out a gun] Smokey, my friend, you are entering a world of pain.

The Dude: Walter...

Walter Sobchak: You mark that frame an 8, and you're entering a world of pain.

Smokey: I'm not...

Walter Sobchak: A world of pain. Smokey: Dude, he's your partner...

Walter Sobchak: [shouting] Has the whole world gone crazy? Am I the only one

around here who gives a shit about the rules? Mark it zero!

The Dude: They're calling the cops, put the piece away.

Walter Sobchak: Mark it zero! [points gun in Smokey's face]

The Dude: Walter...

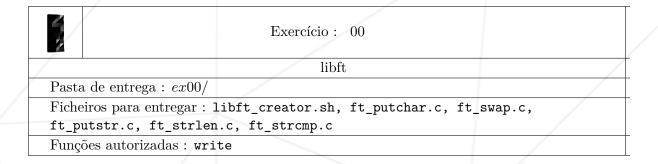
Walter Sobchak: [shouting] You think I'm fucking around here? Mark it zero!

Smokey: All right, it's fucking zero. Are you happy, you crazy fuck?

Walter Sobchak: ...It's a league game, Smokey.

Capítulo IV

Exercício 00: libft



- Crie a sua biblioteca ft. Ela vai chamar-se libft.a.
- Um script shell chamado libft_creator.sh vai compilar adequadamente os ficheiros de código-fonte e criar a sua biblioteca.
- Essa biblioteca deve conter <u>todas</u> as seguintes funções:

```
void ft_putchar(char c);
void ft_swap(int *a, int *b);
void ft_putstr(char *str);
int ft_strlen(char *str);
int ft_strcmp(char *s1, char *s2);
```

• Nós vamos executar o seguinte comando:

```
sh libft_creator.sh
```

Capítulo V

Exercício 01: Makefile

5	Exercício: 01	
/	Makefile	
Pasta de entrega : a	ex01/	
Ficheiros para entregar : Makefile		
Funções autorizadas	s: Nenhuma	

- Escreva o Makefile que compile a biblioteca libft.a.
- O seu makefile deve mostrar claramente cada comando que efetua.
- O seu makefile não deve efetuar comandos inúteis.
- O Makefile vai procurar os ficheiros de código-fonte na pasta "srcs".
- \bullet Esses ficheiros de código-fonte serão: ft_putchar.c, ft_swap.c, ft_putstr.c, ft_strlen.c, ft_strcmp.c
- O Makefile vai procurar os ficheiros de cabeçalhos na pasta "includes".
- Esses ficheiros de cabeçalhos serão: ft.h
- Ele deverá compilar seus ficheiros c utilizando cc e as opções de sinalizações -Wall -Wextra -Werror nessa ordem.
- A lib estará na origem do exercício.
- Os ficheiros .o deverão estar ao lado do seu respectivo arquivo .c.
- O Makefile deverá também implementar as regras clean, fclean, re, all e, claro, libft.a.
- Executar apenas make deve ser equivalente a make all.

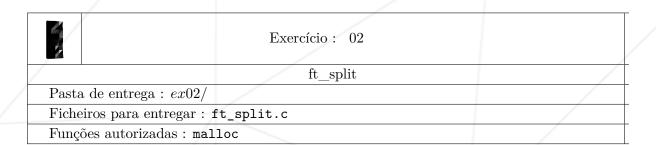
- A regra all deverá agir como make libft.a.
- A regra clean deverá eliminar todos os ficheiros temporários gerados.
- A regra fclean é o equivalente a um make clean e também apaga os binários criado no make all.
- A regra re é o equivalente a um make fclean seguido de um make all.
- Seu makefile não deve recompilar os ficheiros desnecessariamente.
- Nós vamos pegar só no seu Makefile e testar com os nossos ficheiros.



Cuidado com os wildcards!

Capítulo VI

Exercise 02: ft_split



- Create a function that splits a string, using each character from the charset string as a separator.
- You will need to use each character from the charset string individually as a separator.
- The function should return an array where each element contains the address of a substring wrapped between two separators. The last element of the array should be NULL to indicate the end of the array.
- $\bullet\,$ There should be no empty strings in your array. Draw your conclusions accordingly.
- The string provided as an argument cannot be modified.
- Here's the function prototype:

char **ft_split(char *str, char *charset);

Capítulo VII

Submission and peer-evaluation

Submit your assignment to your Git repository as usual. Only the work inside your repository will be evaluated during the defense. Make sure to double-check the filenames to ensure they are correct.



You must submit only the files required by the project instructions.