XULLO 2014

- 1.Toda la configuración de un programa de alto nivel es externa. VERDADERO
- 2.Un buen diseño debe perseguir la mínima cohesión y el máximo acoplamiento. FALSO
- 3.La forma que tenga el DFD nos va a indicar que tipo de estrategia debemos de usar para obtener el diseño correspondiente. VERDADERO (transformación o transición)
- 4.La comunicación directa entre entidades externas nunca se reflejará en un DFD. VERDADERO
- 5.El DFD debe estar referido a aspectos físicos del sistema, ya que el EP puede describirlos. V FALSO
- 6.En las pruebas de caja negra se usan conductores y resguardos. VERDERO (creo que verdadero porque pone que en las pruebas de unidad pueden usarse y la caja negra es una prueba de unidad)
- 7.Las revisiones de código solo se pueden realizar sobre programas nuevos. FALSO
- 8.En el aseguramiento de la calidad se actúa para encontrar no conformidades. VERDADERO
- 9.La fase de definición nos indica cómo construir el sistema. FALSO
- 10.En el modelo de ciclo de vida en espiral, cada ciclo (vuelta) en la espiral representa una fase del proceso de análisis. FALSO es del proceso de desarrollo
- 11.Un requisito es una característica que el sistema debe tener pero no es una restricción que el sistema debe satisfacer para ser aceptada por el cliente. FALSO
- 12.Los modelos de análisis son elementos contra los que validar el software. VERDADERO (pero los evolutivos se usan para desarrollarlo)
- 13.Los requisitos no funcionales hacen que el producto sea atractivo, útil, rápido, fiable o seguro.

VERDADERO

14.Es correcta la afirmación "Prueba, después codifica". VERDADERO

XUÑO 2014

15.El control de calidad pone el foco en los procesos. FALSO

16.El software se puede definir como el conjunto de dos componentes: instrucciones y estructuras de datos. **FALSO**

17.El diagrama de estructuras describe como cada módulo del sistema realiza la función que se le encomendó. FALSO (diagrama de clases..)

18.El DFD no maneja en ningún momento el concepto de caja negra. FALSA casos de uso

19. Siempre que se realice la prueba de unidad (caja blanca) son necesarios conductores y resguardos.

VERDADERO

- 20.Las revisiones estáticas son un buen medio para la evaluación de los recursos. FALSO
- 21.El objetivo de la prueba es prevenir errores antes de que ocurra. VERDADERO
- 22. Comúnmente se usa la generalización para actores y no para casos de uso. VERDADERO
- 23.Los modelos de análisis permiten verificar que el analista ha comprendido el problema o entorno a abordar. VERDADERO
- 24.La siguiente definición puede formar parte de un DD: a-@b-@c+{@d}+{[e|f|g]}10. FALSO
- 25. Toda la configuración de un programa la realiza el programador. FALSO
- 26.En el modelo de ciclo de vida en espiral: se pone especial énfasis en el análisis de los riesgos para reducir su impacto. VERDADERO
- 27.En un DFD una entidad externa no tendrá acceso directo a los datos de un almacén. VERDADERO
- 28.Un requisito software es una característica que el sistema debe tener pero no es una restricción que el sistema deba satisfacer para ser aceptada por el cliente. FALSO