

EXAMEN PROCESOS DE SOFTWARE.

VERDADERO FALSO: 7 puntos. (3.5 puntos sobre 5). (14 preguntas).

1.- F : Las pruebas estáticas se utilizan para que aprendan los programadores jóvenes.

2.- F: El modelo de análisis, forma gráfica, sirve para saber que quiere el analista.

3.- V: Un ciclo de vida indica el orden de los procesos de software.

4.- F: La prueba negra se utiliza para validar el funcionamiento del programa.

5.- V: El Tiempo mide un recurso por hombre.

6.- V: Fiabilidad capacidad de ofrecer los mismos resultados bajo las mismas condiciones.

7.- V: Un Hito no consume tiempo.

8.- F: En el modelo V las ramas descendientes se utilizan para realizar pruebas.

9.- F: El programador realiza toda la documentación del proyecto.

10.-V: Requisitos funcionales son las cualidades del software.

11.- V tablas interfaz y gráficos nose que de análisis son complementarios

12.- V: La calidad es un método de prevención.

13.-

1 punto: Citar las 3 restricciones de un proyecto.

1 punto: CT de un gráfico de burbujas creado. De ramificaciones hecho en clase.

1 punto. Clasificar tipos de prueba en función de objetivos.