Diagrama

Descripción generada automáticamente

Estado inicial

Se muestra en el enunciado cual es el estado inicial, el de la izquierda.

Conjunto de estados

Las fichas se pueden disponer en el tablero de 9 formas distintas, de forma que 8 de los 9 espacios sean ocupados por fichas con números y 1 sea el espacio vacío. Ese hueco puede estar en 9 posibles casillas, de ahí las 9 formas de ordenación del tablero.

Conjunto de acciones

|  |  |
| --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICION** |
| Moverse a la izquierda | Que exista hueco vacio a la izquierda |
| Moverse a la derecha | Que exista hueco vacio a la derecha |
| Moverse a arriba | Que exista hueco vacio arriba |
| Moverse abajo | Que exista hueco vacio abajo |

Modelo de transición

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICIONES** | **RESULTADO** |
| Moverse a la izquierda | Que exista hueco vacio a la izquierda | La casilla se mueve 1 posicion a la izquierda |
| Moverse a la derecha | Que exista hueco vacio a la derecha | La casilla se mueve 1 posicion a la derecha |
| Moverse a arriba | Que exista hueco vacio arriba | La casilla se mueve 1 posicion arriba |
| Moverse abajo | Que exista hueco vacio abajo | La casilla se mueve 1 posicion abajo |

Prueba de meta

La prueba será que los números queden ordenados del 1 al 9 y que el espacio en blanco esté dispuesto en la esquina inferior derecha.

Función de coste

Cada vez que se mueva una casilla, se aumentará en 1 su valor de coste total

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Estado inicial

Empezamos en la ciudad de Arad

Conjunto de estados

Viene determinado por las posibles ciudades por las que voy a ir pasando hasta llegar a mi destino

Conjunto de acciones

|  |  |
| --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICION** |
| Moverse a la siguiente ciudad | Que existan ciudades adyacentes no visitadas |

Modelo de transición

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICIONES** | **RESULTADO** |
| Moverse a la siguiente ciudad | Que existan ciudades adyacentes no visitadas | Añadir una carretera a la lista solucion |

Prueba de meta

Comprobar si hemos llegado o no a Bucarest.

Función de coste

Por cada carretera añadida a la lista, se sumarán los km entre las 2 ciudades que une al valor de coste solución.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Estado inicial

Cuadrado vacio

Conjunto de estados

Habrá tantos estados como estados por los que vaya pasando el cuadrado para encontrar la solución, contando el estado inicial, cuadrado vacio; el estado meta y los otros 8 estados intermedios.

Conjunto de acciones

|  |  |
| --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICION** |
| Añadir un numero | Que la casilla este vacia y que la fila, columna o diagonal en la que esté, que no tenga ninguna casilla vacia, sume 15 |

Modelo de transición

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICIONES** | **RESULTADO** |
| Añadir un numero | Que la casilla este vacia y que la fila, columna o diagonal en la que esté, que no tenga ninguna casilla vacia, sume 15 | Cuadrado con un numero más que forme una posible solucion |

Prueba de meta

Todas las casillas llenas y todas las filas, columnas y diagonales del cuadrado suman 15.

Función de coste

Por cada numero añadido sumaremos 1 al valor de coste solución.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Estado inicial

Cuadrado con algunos números dispuestos y otras celdas vacías.

Conjunto de estados

Habrá tantos estados como estados por los que vaya pasando el cuadrado para encontrar la solución, contando el estado inicial, el estado meta y los otros estados intermedios.

Conjunto de acciones

|  |  |
| --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICION** |
| Añadir un numero | Que la casilla este vacia y que el numero no este repetido en la misma fila, columna o diagonal |

Modelo de transición

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACCION** | **PRECONDICIONES** | **RESULTADO** |
| Añadir un numero | Que la casilla este vacia y que el numero no este repetido en la misma fila, columna o diagonal | Cuadrado con un numero más que forme una posible solucion |

Prueba de meta

Todas las casillas llenas y no existen números repetidos en la misma fila, columna o diagonal.

Función de coste

Cada vez que añada un numero, incremento en 1 el valor de coste solución.