**MotsApp. Rapport.**

Olena Persianova,

Olga Golybnucha

l’approche MVC

Nous avons choisi d’utiliser l’approche plutôt déclarative que ce de procédural en utilisant SceneBuilder, parce qu’il nous a permis de bien gérer le design de façon le plus efficace, aussi que se concentrer sur la programmation. Par exemple, dans la page d’accueil, il y a l’élément graphique Accordéon qui crée des bons effets visuels et entraine bonne expérience d’utilisateur.

En même temps, nous avons combine l’approche “primaire” (déclarative) avec outils procéduraux. En particulier, le menu a été créé au niveau du codage, aussi que les alertes avec messages prévenants.

L’arbre de classes

Pourquoi :

* XML (plus facile à gérer que base de données ; capacité d’échanger les données avec les autres applications au futur)
* ObservableList (TableView) ; grâce à TableView, l’utilisateur est capable de trier les objets (articles et photos) automatiquement en regardant les listes des matières !
* …

Les difficultés (déjà résolus) :

* Photos : les liens, pas d’images en TableView (la liste, le photoalbum) !
* Gestion de contenu : types de donnees : ObservableList ; class abstract BaseDeMatieres (l’heritage)…
* Copier-coller : est déjà réduit avec parametrization (polymorphysme ?….)
* Typage – xml io (menu) : depend de vue courante (io est disponible seulement dans quatre vues :
* Article ajoute
* Liste des articles
* Photo ajoute
* Liste des photos

(en outre, l’utilisateur obtienne le message prévenante que l’application travaillera avec articles par defaut)

* Ce n’était pas facile à s’habituer aux pecularites de refactoring en MVC (avec fichiers fxml) : si on renomme le champ (certain élément graphique) dans le class Java, l’élément pertinent de fichier fxml n’est pas automatiquement change ;
* …

Debugged in console ; indexes created, f/e.

Tutoriel de Testing :

* Out peut on prendre les fichiers samples ? (le dossieur
* notrePackageDossieur/src/MotsApp/fichiers/)

Schéma principale de transformation de type de stockage des objets (articles, photos) :

f