

1 Word Embedding

2 NNLM

Word2Vec

4 Negative Sampling

**5** Glove , FastText



# Part 1 Word Embedding

### **Word Embedding**

### Ex) Corpus 의 단어의 개수 : 10000 '강아지'라는 단어 표현

### 기존의 희소 표현(Sparse representation)

강아지 = [0,0,0,0,1,0,0,0, ...,0]

-공간적 낭비(10000차원의 벡터) -단어의 의미를 담지 못함

### 밀집 표현(Dense representation)

강아지 = [0.2, 1.8, 1.1, -2.1, 1.1, 2.8 ...]

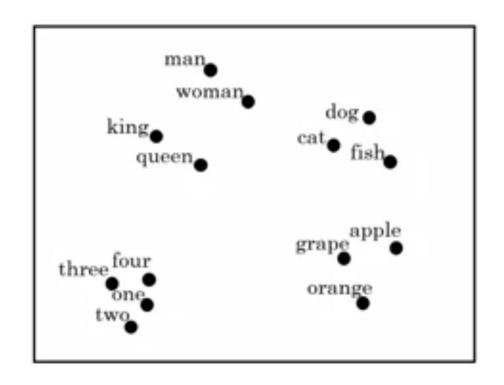
-사용자가 지정한 차원으로 표현 -학습을 통해 단어의 의미 표현 가능

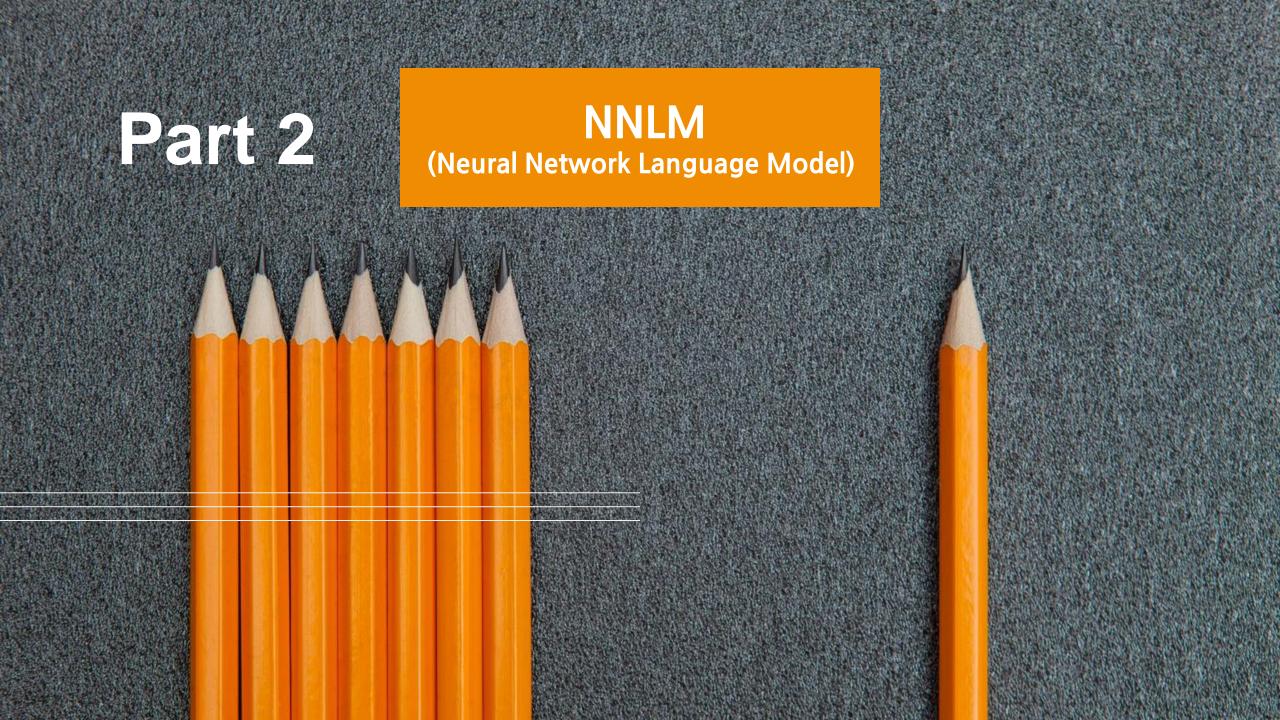
Word Embedding : 단어를 dense vector 로 표현하는 방법 dense vector 를 embedding vector 라고도 한다

### **Word Embedding**

단어의 '의미'?

Man: Woman = King:?





### 기존 언어 모델의 한계

- 1. 학습 데이터에 존재하지 않는 n-gram 이 포함된 문장이 나타날 확률 값을 0으로 부여한다.
- Ex) An adorable little boy is spreading \_\_\_\_ . → 4-gram 언어 모델로 예측

훈련 corpus 에 'boy is spreading smiles' 라는 단어 시퀀스가 존재하지 않으면 P(smiles | boy is spreading) = 0 이 되어버린다.

현실에서는 자주 사용되는 표현이기 때문에 제대로 된 모델링이라 할 수 없다.

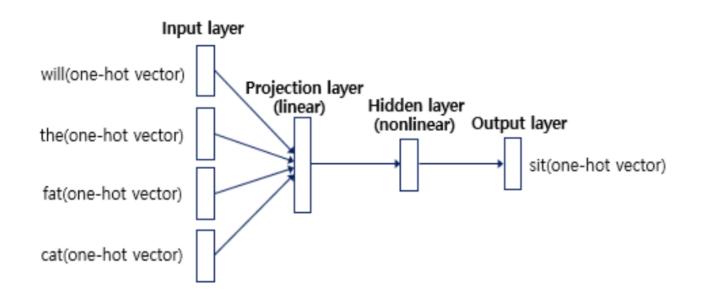
2. n이 커질수록 등장 확률이 0인 단어 시퀀스가 기하급수적으로 늘어나 n 을 5 이상으로 설정할 수 없다. 따라서 문장의 장기 의존성을 포착하기 힘들다.

3. 단어/ 문장 간 유사도를 계산할 수 없다.

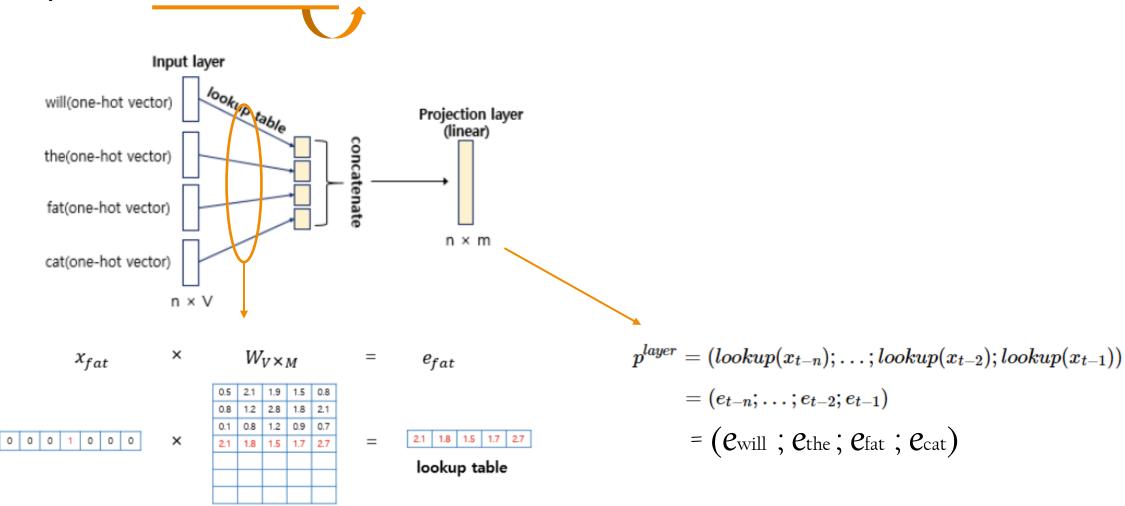
### Ex) "what will the fat cat sit on"

### One-hot encoding (7개의 단어만 있다고 가정)

```
what = [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
will = [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
the = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
fat = [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
cat = [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
sit = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
on = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
```

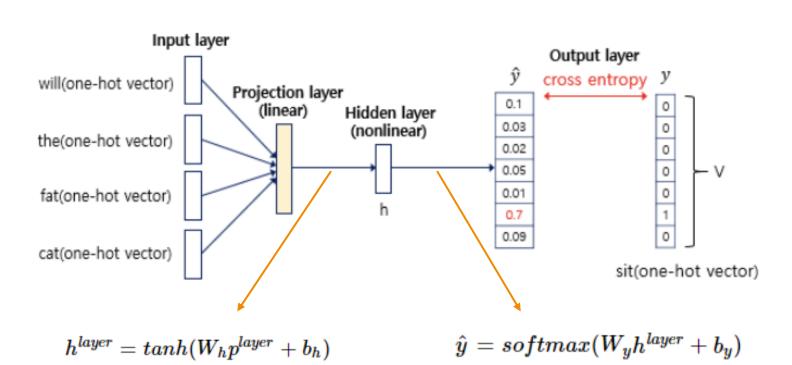


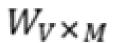
### Ex) "what will the fat cat sit on"



V : 단어 집합의 크기 M : 투사층의 크기

### Ex) "what will the fat cat sit on"



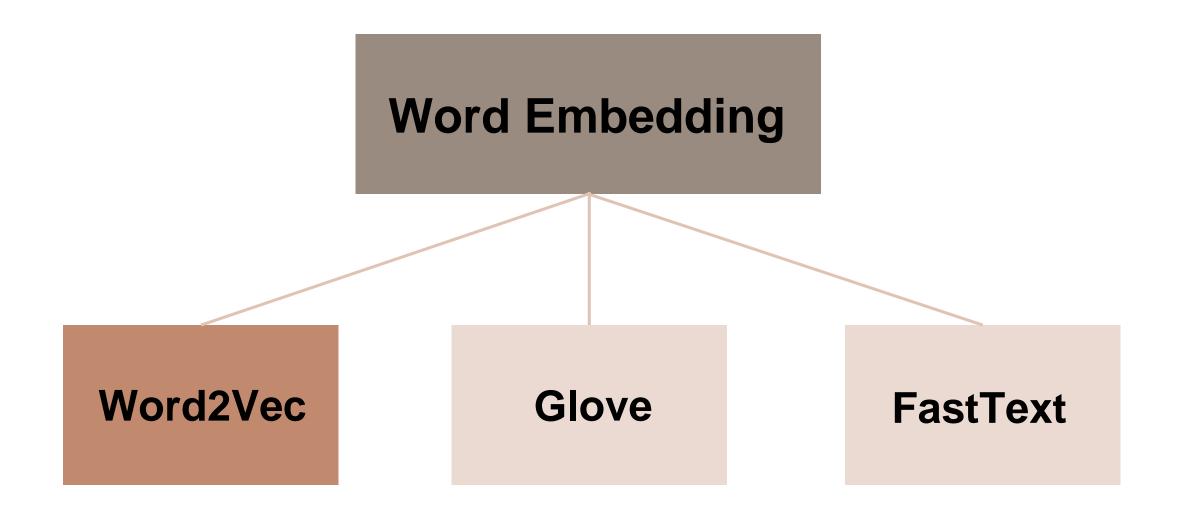


| what | 0.5 | 2.1 | 1.9 | 1.5 | 0.8 |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| will | 0.8 | 1.2 | 2.8 | 1.8 | 2.1 |
| the  | 0.1 | 0.8 | 1.2 | 0.9 | 0.7 |
| fat  | 2.1 | 1.8 | 1.5 | 1.7 | 2.7 |
| cat  |     |     |     |     |     |
| sit  |     |     |     |     |     |
| on   |     |     |     |     |     |
|      |     |     |     |     |     |

W 의 각 행이 곧 단어의 M 차원 임베딩 벡터가 된다

### Part 3 Word2Vec

### Word2Vec



### Word2Vec

Ex) "The fat cat sat on the mat" 주변 중심 주변



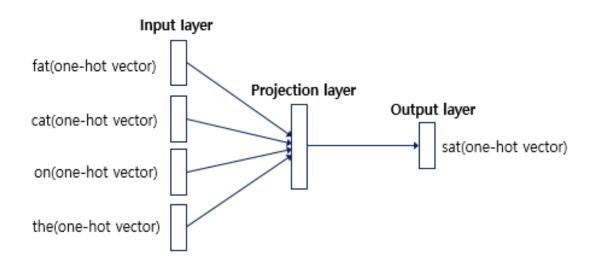
### Skip-gram "The fat ? sat ? the mat" 중심에 있는 단어로 주변에 있는 단어를 예측

### Word2Vec - CBOW

### Ex) "The fat cat sat on the mat"

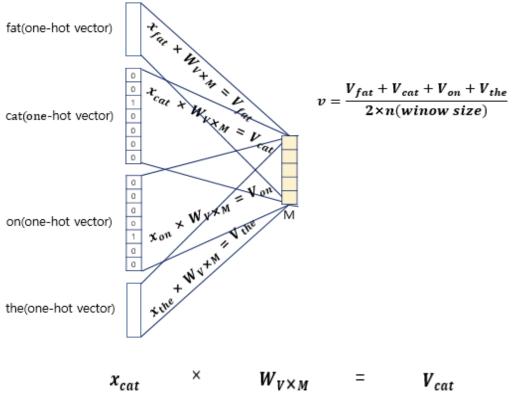


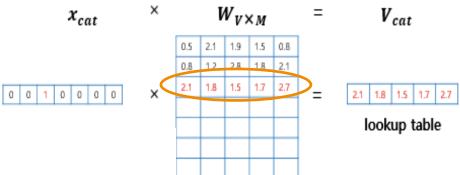
| 중심 단어                 | 주변 단어  |
|-----------------------|--|
| [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]   |
| [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0],<br>[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]                     |
| [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] |
| [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0]                  |
| [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]                  |
| [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1]                           |
| [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]   |

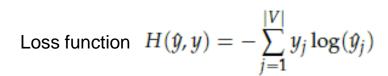


### Word2Vec - CBOW

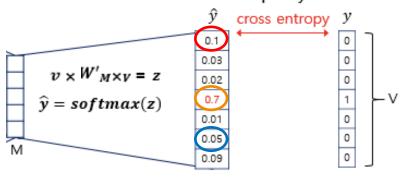
### Ex) "The fat cat sat on the mat"



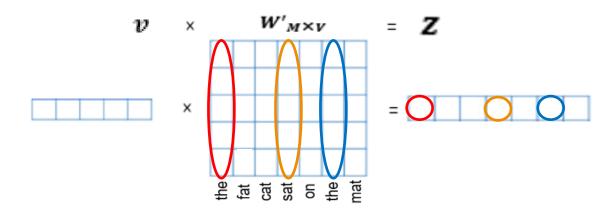




### Output layer

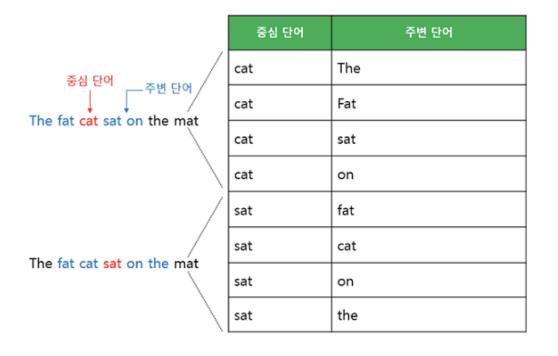


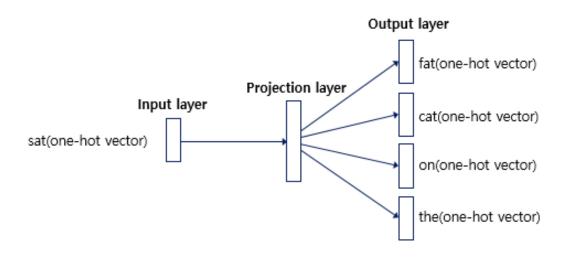
sat(one-hot vector)



### Word2Vec - Skip-gram

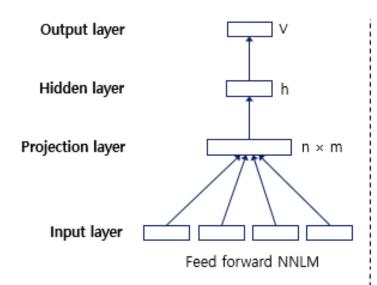
### Ex) "The fat cat sat on the mat"

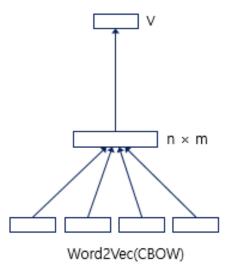




4번의 backpropagation → 가중치 업데이트 횟수가 많아 성능이 더 좋다

### NNLM VS Word2Vec

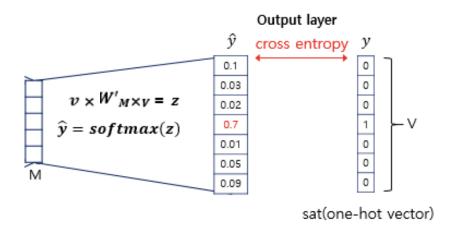




- 다음 단어를 예측하는 것이 목적인 '언어 모델'
- 예측 단어의 이전 단어만을 참고
- 연산량 : (n x m) + (n x m x h) + (h x V)

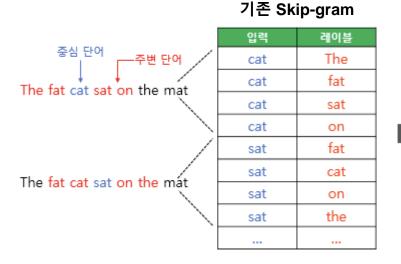
- 워드 임베딩 자체가 목적
- 예측 단어의 주변 단어를 모두 참고
- 연산량 : (n X m) + (m x log(♡))

# Part 4 **Negative Sampling**



기본적인 Word2Vec : 출력층에서 모든 단어 집합에 대한 임베딩 벡터 값 업데이트

- → 학습하고 있는 중심, 주변 단어: '강아지', '고양이', '귀여운' 일 때, '돈가스', '컴퓨터' 와 같은 연관관계가 적은 수많은 단어의 벡터값도 업데이트
- → 비효율적, softmax 적용하기 때문에 연산량 ↑



### 입력과 레이블의 변화

| 입력1 | 입력2 | 레이블 |
|-----|-----|-----|
| cat | The | 1   |
| cat | fat | 1   |
| cat | sat | 1   |
| cat | on  | 1   |
| sat | fat | 1   |
| sat | cat | 1   |
| sat | on  | 1   |
| sat | the | 1   |
|     |     |     |

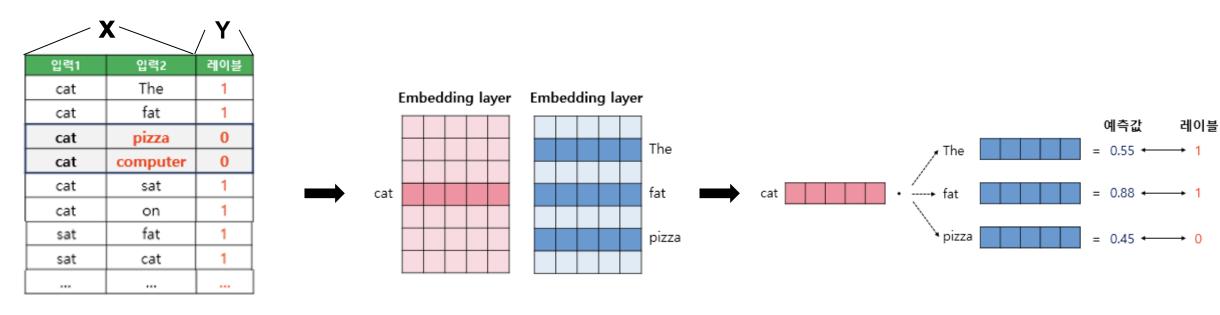
### **Negative Sampling**

| 입력1 | 입력2      | 레이블 |
|-----|----------|-----|
| cat | The      | 1   |
| cat | fat      | 1   |
| cat | pizza    | 0   |
| cat | computer | 0   |
| cat | sat      | 1   |
| cat | on       | 1   |
| sat | fat      | 1   |
| sat | cat      | 1   |
|     |          |     |

► 단어 집합에서 랜덤으로 선택된 단어들을 레이블 0의 샘플로 추가.

추가하는 단어 수 : 2 ~ 5 in large dataset

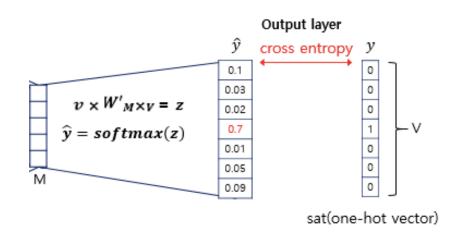
5 ~ 20 in small dataset



임베딩 벡터로 변환

임베딩 벡터들의 내적값에 sigmoid 적용

### 전체 단어 집합 크기만큼의 Softmax classification





입력1과 입력2가 서로 중심단어와 주변단어의 관계면 1, 아니면 0 인 binary classification



단어  $w_i$ 를 negative sample 로 선택할 확률

$$P_{negative}(w_i) = \frac{U(w_i)^{3/4}}{\sum_{j=0}^{n} U(w_j)^{3/4}}$$

 $U(w_j)$ : 전체 corpus 에서  $w_i$  의 비율

n:전체 corpus 의 단어 개수

Ex) 전체 단어가 '강아지', '고양이' 2개이고 그 비율이 99 : 1인 경우

P(강아지) = 
$$\frac{0.99^{0.75}}{0.99^{0.75} + 0.01^{0.75}} = 0.97$$

$$P(고양이) = \frac{0.01^{0.75}}{0.99^{0.75} + 0.01^{0.75}} = 0.03$$

### Subsampling

### Negative Sampling 과는 별개의 방법

| 입력1 | 입력2      | 레이블 |
|-----|----------|-----|
| cat | The      | 1   |
| cat | fat      | 1   |
| cat | pizza    | 0   |
| cat | computer | 0   |
| cat | sat      | 1   |
| cat | on       | 1   |
|     |          |     |

학습되는 데이터 쌍이 매우 많다

→ 자주 등장하는 단어는 학습에서 제외시키자

$$P_{
m subsampling}(w_i) = 1 - \sqrt{rac{t}{f(w_i)}}$$
 ,  $\mathbf{t} = \mathbf{10}^{-5}$ 

 $f(w_i)$  =0.01 인 경우  $P_{\text{subsampling}}(w_i)$  = 0.9684

→ 해당 단어가 가질 수 있는 100번의 학습 기회 중 96번 정도를 제외

 $f(w_i) = \mathbf{10}^{-5}$  인 경우  $P_{\text{subsampling}}(w_i) = \mathbf{0}$  > 등장하면 무조건 학습

실 습!

# Part 5 Glove, FastText

### Glove, FastText

| Word2Vec   | Glove                                    | FastText                              |
|--|--|---------------------------------------|
| 2013년, 구글  | 2014년, 스탠포드                              | 2016년, 페이스북                           |
| 예측 기반(실제값과 예측값의<br>오차 최소화)                                       | Word2Vec(예측 기반)<br>+<br>LSA(카운트 기반)      | 하나의 단어 안에 여러<br>단어(Subword)가 존재한다고 간주 |
|  |  | Ex) 'birthplace' , 'appple'<br>학습 가능  |
| https://drive.google.com/file/d/0B7<br>XkCwpI5KDYNINUTTISS21pQmM | https://nlp.stanford.edu/projects/glove/ | https://fasttext.cc/                  |

### 감사합니다!!