

4. Postman

Log In

Para como realizar un log in, se realizo un video corto mostrando que al importar la colección de postman se debe : Importar también el enviroment, realizar un Post de Session, este nos devuelve un Token que sera guardado automáticamente en el enviroment, realizar cualquier accion que se necesiten permisos.

- Link : <https://youtu.be/iZ0SdrRZrF0>

Casos de Prueba

1. CU1 : Buscar hospedajes para un cierto punto turístico con los parámetros especificados
2. CU2: Realizar una reserva de un hospedaje.
3. CU3 : Dar de alta un nuevo hospedaje o borrar uno existente, para un punto turístico existente
4. CU4 : Modificar la capacidad actual de un hospedaje
5. CU5: Cambiar el estado de una reserva

Se enumeraron los casos de esta manera para poder agregar ese mismo nombre en las request del postman. La idea es que al abrir la coleccion de postaman, se puede apreciar que en las request solicitadas tienen CU1, CU2 , etc.

Se crearon videos demostrativos de dichas requests y se pueden observar en los siguientes links

1. CU1 : <https://youtu.be/-WLzoqKeCeA>
2. CU2 : <https://youtu.be/pAKLjxQ2WDs>
3. CU3 : <https://youtu.be/UfFzEgyHDDQ>
4. CU4 : <https://youtu.be/86g3vUHubk8>
5. CU5 : <https://youtu.be/-QfeQo4bZxg>

4.1. Colección

En el repositorio se pueden encontrar varias versiones de colecciones para postman, recomendamos ejecutar la última versión ControllerTest-Final y el enviroment llamado token.postman_environment.