



ST - INTRODUCCIÓN

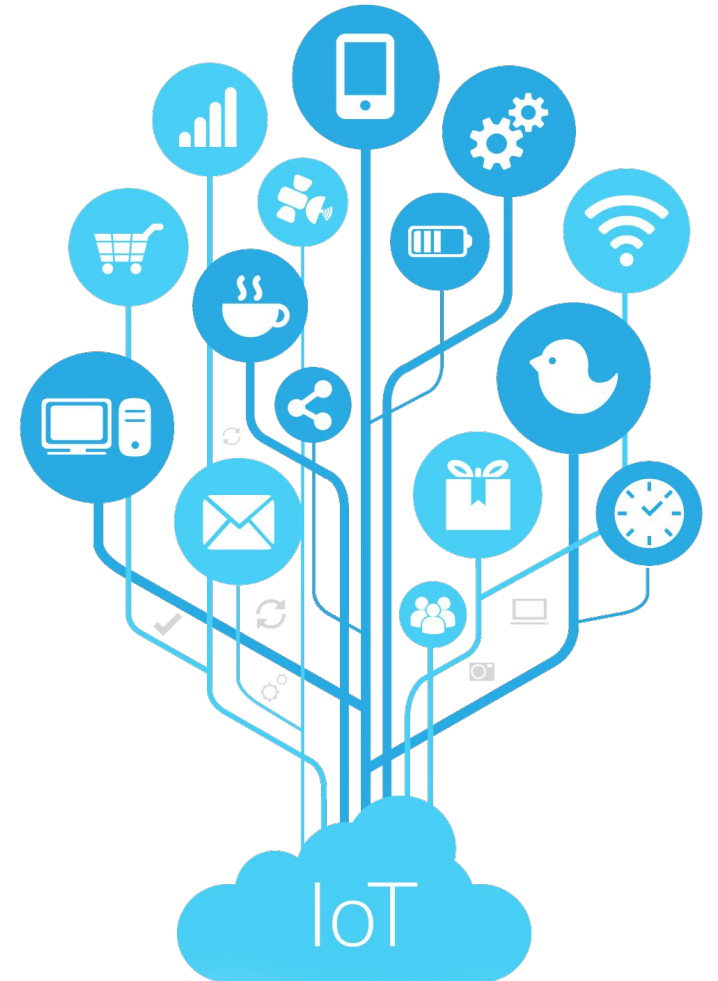
Mirko Veckiaro

ÍNDICE DE TEMAS

1. Introducción a la materia
2. Estrategia de trabajo
3. Temario
4. Condiciones de aprobación
 1. Primera parte
 2. Proyecto grupal

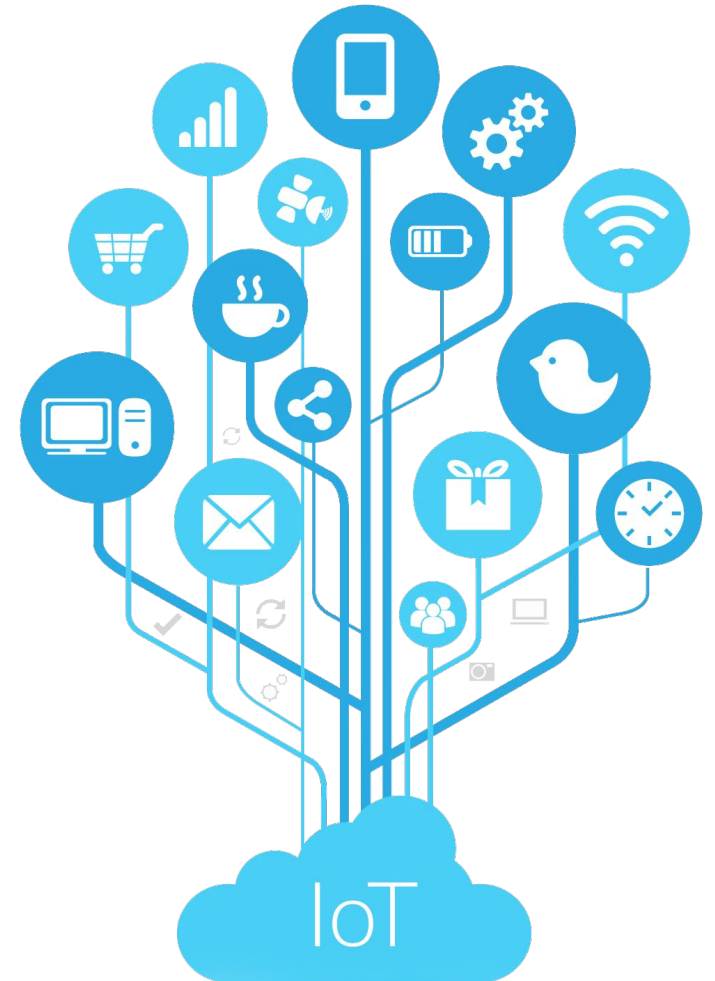
INTRODUCCIÓN

- Materia teórico-práctica, enfocada en el trabajo de taller
- Se explicará una introducción a cada tema, y los alumnos deberán investigar por su cuenta para terminar los TPs.
- Aproximadamente 30 clases de 2 bloque por semana!



ESTRATEGIA DE TRABAJO

- Aproximadamente 3 o 4 clases por tema.
- Grupos de trabajo de 2 personas, EXCEPCIONALMENTE 3.
- Cada grupo tendrá un Kit de desarrollo, que deberá cuidar hasta el fin del taller. Al fin del taller, deberán presentar dicho kit con TODOS los módulos y componentes perfectamente funcionales.
- En caso de rotura o extravío de cualquier componente, deberán reponerlo.



TEMARIO DEL TALLER

1. Introducción a IoT
 - Qué es IoT. Aplicaciones industriales
 - Plataformas de Hardware y Software compatibles
2. Presentación del Hardware a utilizar
 - Periféricos del ESP32
 - Instalación en el Arduino IDE, y ejemplos básicos
3. Plataformas para IoT
 - Blynk. Firebase
 - Ventajas y desventajas frente a una plataforma DIY



CONDICIONES DE APROBACIÓN

Es una materia tipo taller ➡ No hay examen!!

Mentira, hay 1 solo examen en el 1er trimestre.

Además, cada alumno deberá cumplir con:

- Ejercicios obligatorios de la guía de TPs subidos a la carpeta de Drive del grupo.
- Proyecto integrador del taller realizado y funcional.
- Nota 1er trim: examen + trabajo en clase
- Nota 2do trim: proyecto + trabajo en clase
- Nota 3er trim: próximamente...



PROYECTO INTEGRADOR

- Proyecto grupal a realizar en el tiempo de taller restante.
- Cada grupo podrá utilizar los componentes de su maletín, o pedir algún componente que falte.
- Puede ser una aplicación comercial existente, o una idea novedosa.
- Puede estar vinculado a algún proyecto final de 5to.
- Se valora el diseño de un PCB, para dejar el proyecto listo para presentar.
- Se valora el armado y subida de un tutorial de ensamble y uso de la API.
- **Si el proyecto está bueno y presentable, a la expo!**

¿PREGUNTAS, CONSULTAS HASTA ACÁ?





FIN

